

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

№ 20

Против
римлян - удар
"Встречная Электричка"

Инь - Янь
в бою не буянь!

INTERNAL
CHAMPIONS

OBELIX

BATMAN
FOREVER

GOLDEN AXE

Просто
рубай их
топориком!

Начисти лицо
Двойному Лицу!

5-28

SUPER NINTENDO

29-45

MEGA DRIVE

65-78

Dendy

79-92

GAMEBOY

Scanned Angel82



A photograph of two Super Nintendo Entertainment System (SNES) game boxes. The top box is 'Mario Paint' featuring Mario painting a picture. The bottom box is 'Batman Forever' featuring Batman and the main cast of the movie. A white SNES controller is visible in the foreground.



SUPER NINTENDO

СОВЕРШЕННАЯ ИГРОВАЯ СИСТЕМА

DONKEY KONG COUNTRY 2



ONLY FOR
SUPER NINTENDO



ГДЕ И ЧТО в Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

SUPER NINTENDO

Начисти лицо Двойному Лицу!
Настоящая история Брюса Ли
или о том, чего не знает "Великий D".
Приключения голубого шарика.
Сезон охоты на вампиров.
А поутру они проснулись...
Используй то, что под рукой.
Оставь от врага дымящиеся ботинки!
Папаша, огоньку не найдется?

**ДИГГЕР
БЛОКНОТ
ХИТ-ПАРАД**

BATMAN FOREVER
DRAGON: THE
BRUCE LEE STORY
PUTTY SQUAD
GHOUL PATROL
LOST VIKINGS
BUGS BUNNY
TRUE LIES
PITFALL

MEGA DRIVE

Про красавицу, спортсменку и
почти - комсомолку.
Бум Шакалака или совсем-
неклубничный-джем
Инь-Янь, в бою не буянь!
"Мерзкая Отрыжка" - чемпион!!!
Так несложно убивать боссов!
Охота на Баббу с палкой.

**ДИГГЕР
ЩАС СПОЮ!
ДИЛЕРСКИЙ ДОГОВОР**

НА ВСЕХ ПЛАТФОРМАХ

Сложный парень, этот Прост.
Тебя занесло, Nigel!

Сел в болид - голова не болит.
F-1 Race: приятного аппетита!
F-1 Finish!!!

Я ВАМ ПИШУ...

BEAUTY & THE BEAST
BELLE'S QUEST
NBA JAM
ETERNAL CHAMPIONS
MUTANT LEAGUE
HOCKEY
ZOO
BUBBA'N'STIX

DENDY

Твоя киска выбрала бы "Фелискас"!
Во, блин: Гоблин!
Просто рубай их топориком!
Олимпийские игры для щенка.
Очередной военный конфликт
в Персидском заливе.

**ДИГГЕР
ХИТ - ПАРАД**

GAME BOY

Expresso и Kong'puccino!
Против римлян - удар
"Встречная Электричка".
Великий Марио,
освободитель всех заразит.
...И мышка твоя навсегда!

Робокон терминатору не товарищ.

Варио бомбу нашел у ворот, в Стране
Бомбардиров никто не живет.

**ДИГГЕР
ТОЛЬКО ДЛЯ ОТЛИЧНИКОВ
БЛОКНОТ
АНКЕТА**

FELIX THE CAT
GHOST'S GOBLIN
GOLDEN AXE-4
SNOOPY
PRINCE OF PERSIA

DONKEY KONG LAND
OBELIX
SUPER MARIO LAND
MICKEY'S DANGEROUS
CHASE
ROBOCOP VS
TERMINATOR
WARIO BLAST

© Журнал "Dendy - Новая Реальность",
№ 20 (ноябрь 1995 г.)
Зарегистрирован в Комитете по печати РФ.
Регистрационный № 014029 от 17.08.95.
Формат 60x90/8, офсет
Тираж 30 000 экз.
Цена договорная.

Издатель: АОЗТ Dendy (Россия)
Текст, заголовки, рубрики, состав:
АОЗТ Dendy (Россия)
Верстка, дизайн, оригинал - макет:
ТОО "А - Б - Фильм" (Россия)
Цветоделение, пленки: Kentia Holdings, Ltd (Ирландия)
Печать: (Австрия)

Редакционный Совет:
Виктор Савюк
Алексей Рогатинский
Андрей Савин
Андрей Никипелов
Андрей Барковский
Олег Титов

И.о. главного редактора
Андрей Барковский

Над номером работали:

(в алфавитном порядке)
Сергей Астафуров
Андрей Барковский
Наталья Большакова
Олег Давидович
Владимир Зайцев
Дмитрий Кадосов
Павел Лабизов
Александр Майоров
Дмитрий Резников
Андрей Савин
Анна Сухови
Игорь Тарасов

Special Thanks Андрею Савику за бутерброды, булочки, чай и варенье в те
вечера и ночи, которые творческая группа проводила за подготовкой
номера!

Издатель и Редакция "Dendy - Новая Реальность".

Для нас: Россия 121170, Москва- 170,

журнал "Dendy - Новая Реальность"

Тел. (095) - 245 1996, 249 8424.

Факс (095) - 249 8425, 249 8433.

E-mail - 159 @dendy.msk.ru

Распространение: (095) - 249 8423, 249 8424.

Опт - АОЗТ Dendy, оптовый офис (Пречистенка, 40),
мелкий опт - магазины Dendy (ул. Красная Пресня 34;
переход м "Театральная" - ГУМ)

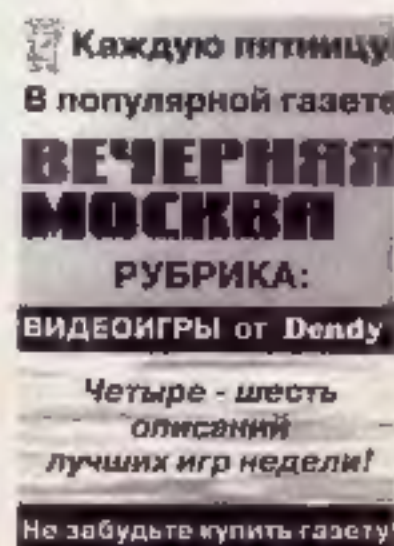
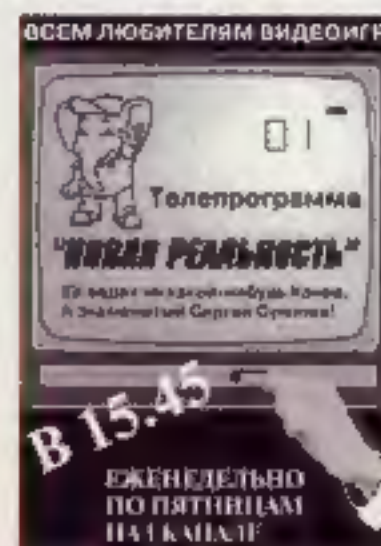
Реклама в журнале: (095) - 249 8422, 249 8424.

Журнал распространяется в Балаково, Балахне, Белгороде,
Владимире, Волгограде, Волжском, Екатеринбурге,
Ижевске, Казани, Калининграде, Кадуге, Костроме, Краснодаре,
Красноярске, Магнитогорске, Москве и области, Нефтегазске,
Н. Новгород, Нижнеартаевске, Новокузнецке, Новосибирске, Омске,
Оренбурге, Пензе, С.-Петербурге, Самаре, Саратове, Ст. Осколе, Сургуте,
Сыктывкаре, Татари, Тольятти, Томске, Ульяновске, Уфе, Хабаровске,
Чебоксарах, Челябинске, Элисте, Якутске, Ярославле и др. городах России,
а также в Ашхабаде, Кисево, Мянске, Риге, Таллине.

Права издателя зарегистрированных товарных знаков
Dendy(и Новая Реальность) охраняются законом.
Перепечатка или иное воспроизведение любой части журнала
допускается только с письменного разрешения редакции.
Ответственность за содержание рекламных материалов несут
рекламодатели.

Редакция приглашает к сотрудничеству профессиональных и
самодеятельных авторов, пишущих о видеоиграх.
Издатель и Редакция убедительно просят читателей не обращаться с
просьбами выслать видеоприставки, игровые картриджи и прочий
ассортимент Торговой Сети Dendy.

Присылая свои замечания фирме Kentia Holdings, Ltd и автору ряда материалов
Ленину Артему. По неизвестным от Редакции причинам в № 19 журнала
отсутствовала информация об их участии в подготовке номера.



DOOM

ENTERTAINMENT
SYSTEM

SUPER NINTENDO



Покупайте
в магазинах **Dendy**
в ноябре
игры:

Dendy

**KILLER
INSTINCT
DOOM
Dendy
DEMOLITION
MAN
MORTAL
KOMBAT 3
THEME PARK
CUT THROAT
ISLAND**



SUPER NINTENDO

BATMAN FOREVER



Название: BATMAN FOREVER ("БЭТМАН НАВСЕГДА")
Количество игроков: 1-2

Формат:

Super Nintendo

Категория: боевик
Фирма: Acclaim

Начисти дырку! Двойному лицу!



Batman Forever - игра, сделанная по одноименному фильму. И, наверняка, она будет пользоваться не меньшей популярностью, чем оригинал.

В этой части приключений Человека-Летучей Мыши тот противостоит злодею "Двойное Лицо", собирающемуся в очередной раз уничтожить город Готам.

Казалось бы, что нового? Сменился лишь главный злодей. Думать так - больша-а-а-я ошибка!



16БИТ



BATMAN FOREVER

5
Scanned Angel82

SUPER HIT

Обрати внимание на фирму Acclaim в заголовке. Именно она выпустила в свет знаменитейшие игры "Mortal Kombat 1-2". А вот из обыкновенной платформенной игры она умудрилась сделать термоядерный коктейль из приключений, поиска секретов и поединков в стиле "смертельной схватки".



Если ты еще не понял, тогда попробуй поиграть сам. В игре есть все, о чем ты только мог мечтать. Но по порядку!

Игра как для 1, так и для 2 человек. Ты можешь выбрать Бэтмана или Робина.



Batarang

Batarang

Grappling Hook

Extending Staff

Sonic Pulse Globe

Staff Charges

Smoke Pellet

Smoke Pellet

Cape Morph

Force Shield

Flash Pellet

Tranquilizer Darts

Gas

Sonic Blast Weapon

Slipping Goo

Slippery Goo

Bat Bola

Bat Bola

Electric Pellet

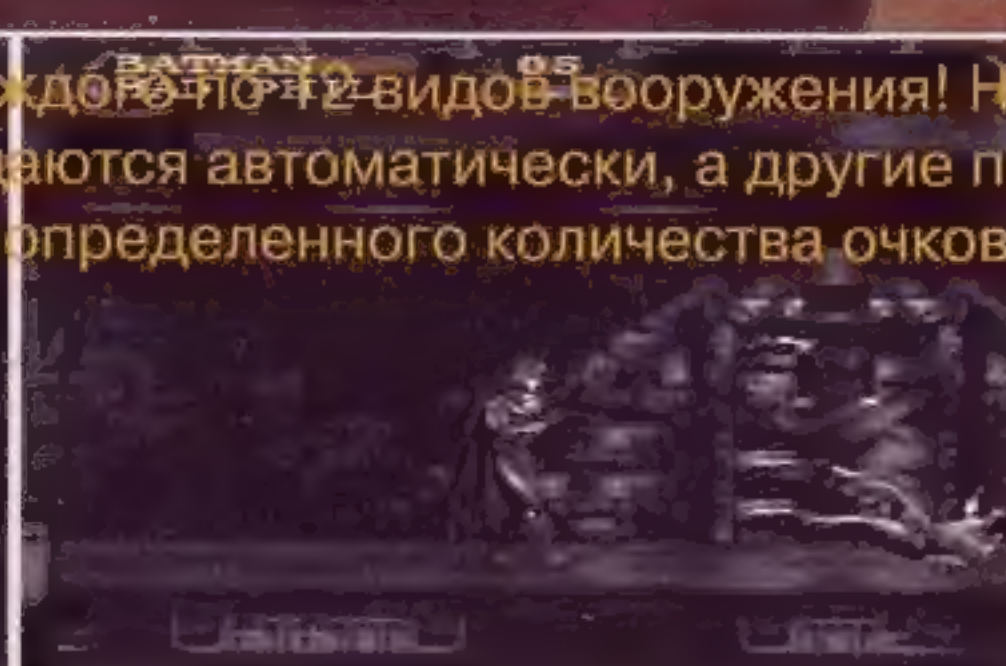
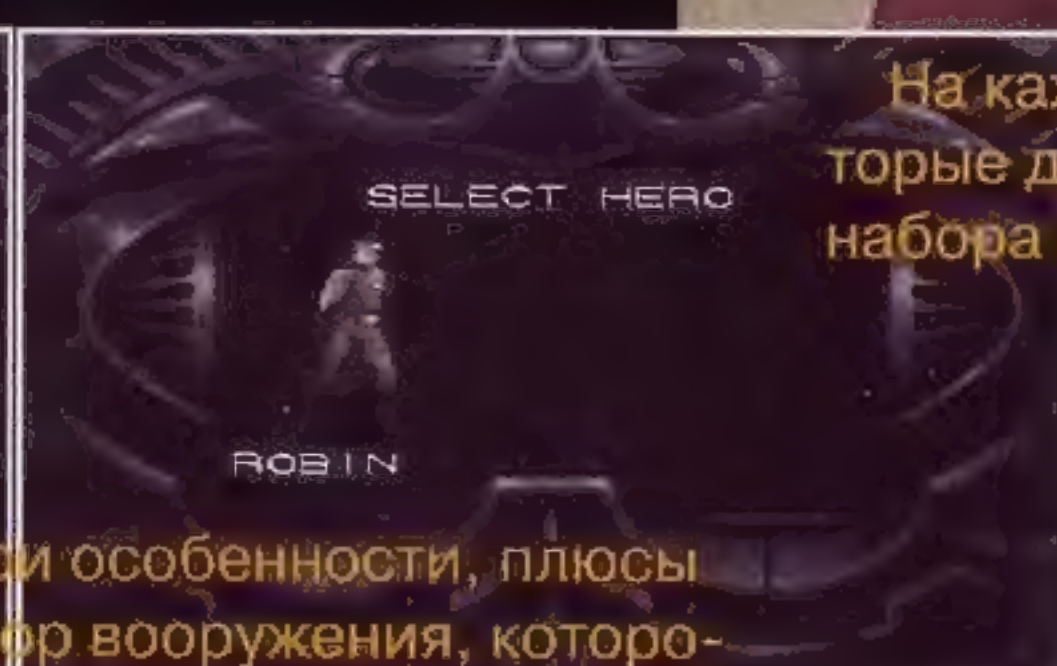
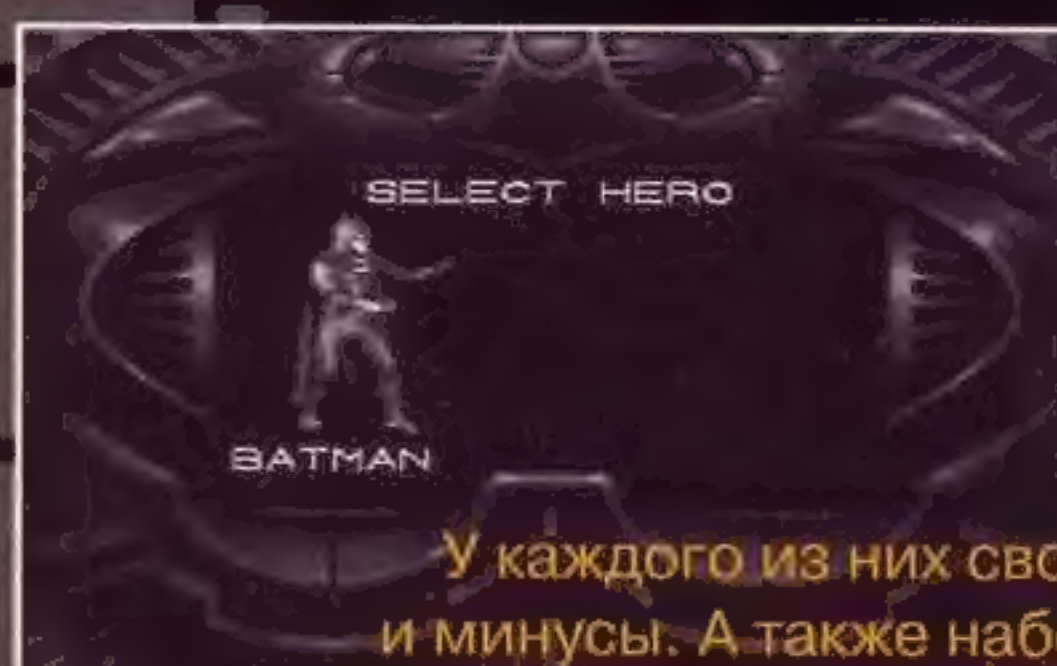
Electro Staff Prod

Force Wall

Wrist Rivets

Sticky Goo

Heat Weapon



У каждого из них свои особенности, плюсы и минусы. А также набор вооружения, которому позавидует кто угодно (даже "Двойное Лицо")

На каждого по 12 видов вооружения! Некоторые даются автоматически, а другие после набора определенного количества очков.

Путешествие происходит по 8 основным зонам игры, которые в свою очередь разбиты более, чем на 60 уровней. При встрече с врагами - а их здесь тьма: убийцы, клоуны, уголовники и т.п. - нельзя быстренько отправить их на тот свет и бежать дальше. Каждая встреча - мини поединок с набором боевых движений не меньшим, чем в нормальной игре-драке.

Ты можешь применять низкие и высокие удары руками и ногами, вести борьбу в нижней стойке, делать подсечки, наносить удары в прыжке, проводить приемы с разворота (roundhouse), захватывать и бросать противников, блокировать. Причем частенько приходится сражаться сразу с двумя или тремя противниками, которые, кстати, четко используют численное преимущество. В конце каждого уровня тебя ждет схватка не на жизнь, а на смерть с превосходящими в несколько раз силами или крутым боссом.

На уровнях множество секретов. Они повсюду: в стенах, в потолке, полу. Надо ощупать все: поразбивать цветочные горшки, пострелять Grappling Hook в потолок и стены. Можно добыть много полезного:

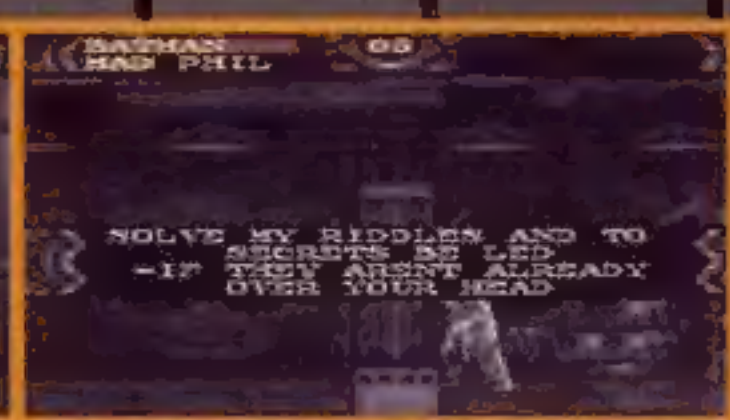
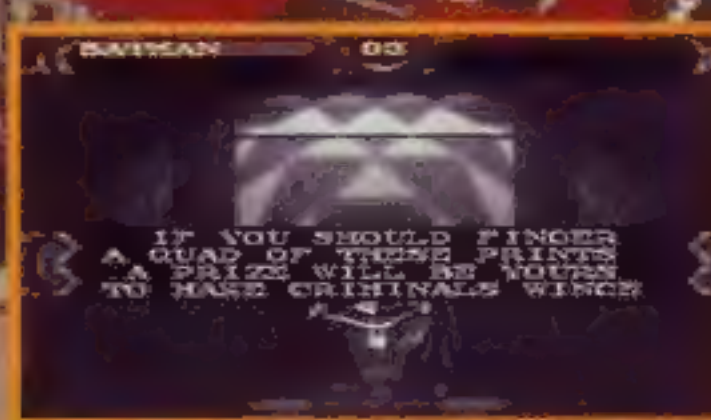
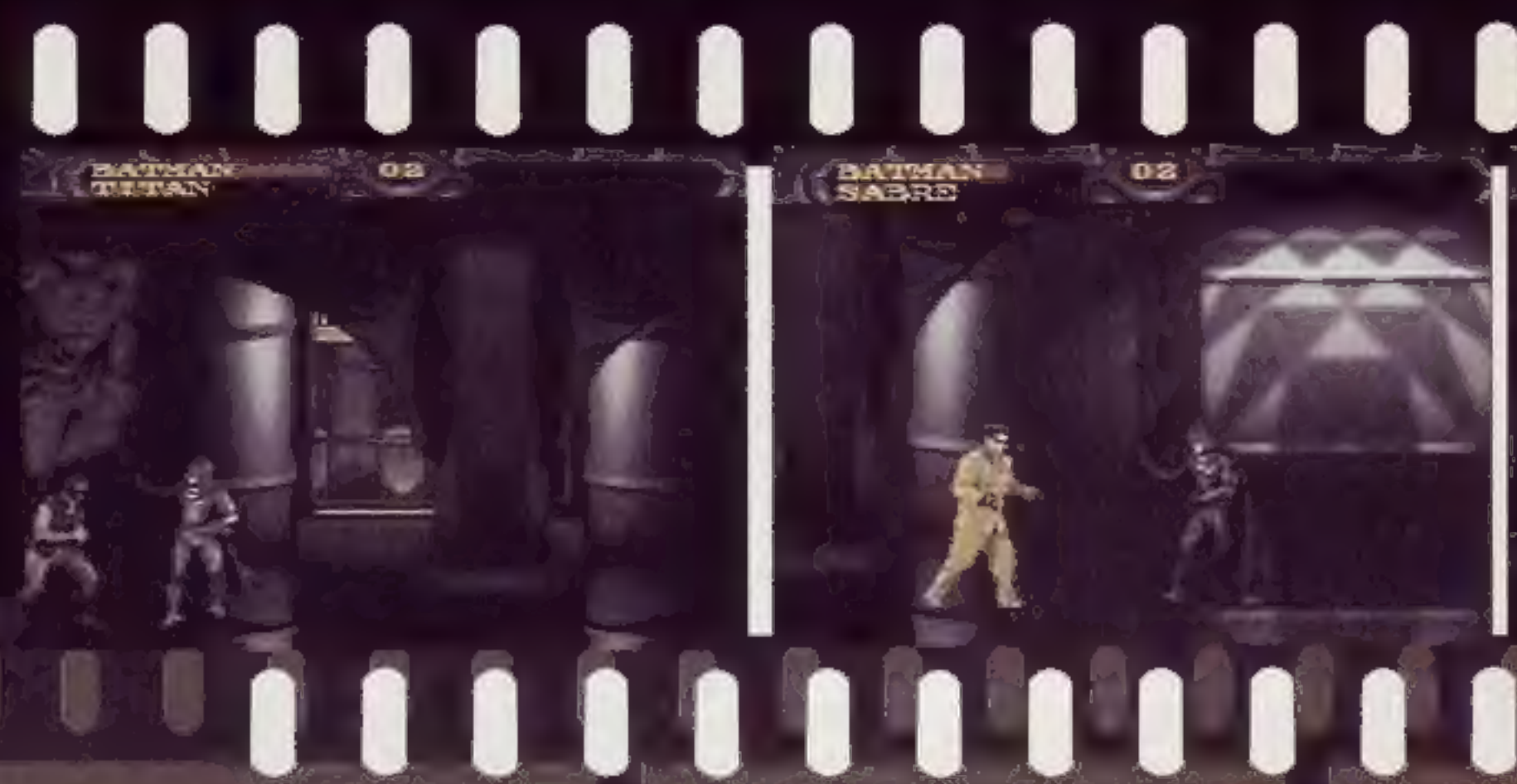
PARTIAL LIVES - восстанавливает часть энергии.

FULL ENERGY - дополняет энергию до конца.

RIDDLER BOXES - содержит подсказки по игре (правда на английском языке, но вооружившись словарем, перевести две строчки не трудно, зато узнаешь какой-нибудь секрет).

EXTRA TIME - необходимо на миссиях, выполняемых на время.

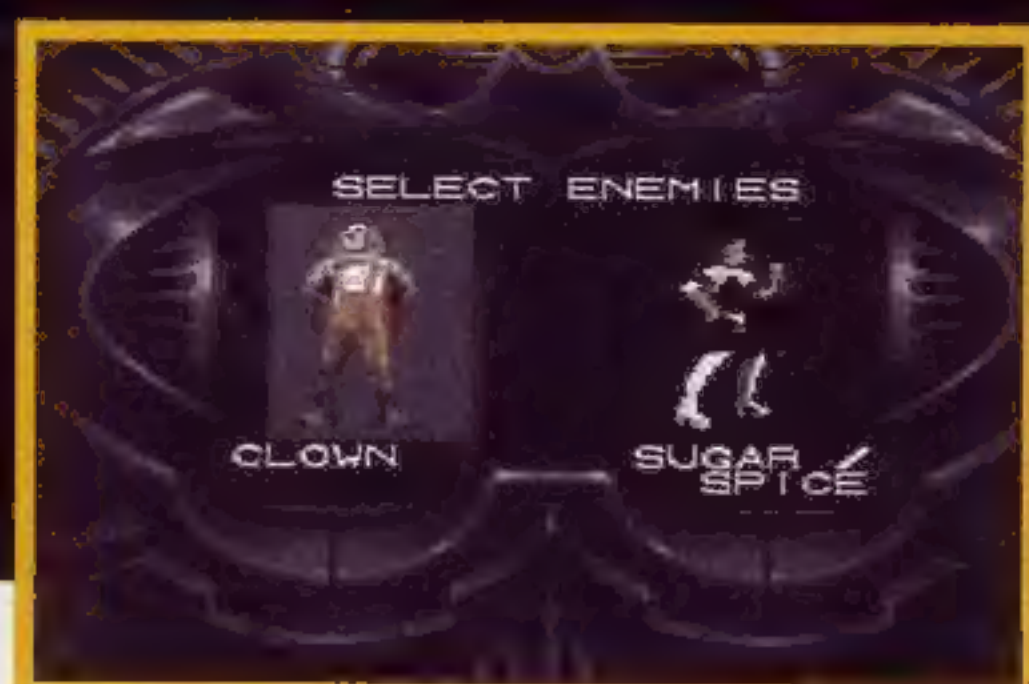
TWO-FACE COINS - эта монета имеет две стороны и вращается, когда ее находишь. Если взять ее, когда будет видна одна сторона, получишь жизнь, другая - полный уровень энергии.



GADGET & LUEPRINTS - необходимо собирать для того, чтобы получить на следующем уровне более мощное оружие.

Необходимо также сказать об обличье самой игры. Все персонажи сделаны путем сканирования с реальных людей-актеров, одетых героями. Графика настолько реалистична, что ни о какой мультипликации и речи быть не может! Это - настоящий художественный фильм! Виды города Готам потрясают. Ты увидишь банк, цирк, станцию метро, убежище "Двойного Лица", остров преступников "Коготь" и многое другое.

Кроме всего перечисленного, игра имеет тренировочный режим. Здесь можно подраться с голографическими врагами и проверить себя на выносливость. В этом режиме можно играть не только за Бэтмана и Робина, но и за злодеев (у каждого свой набор движений). Класс врагов повышается после каждой твоей победы. Не пренебрегай тренировками - это может дорого стоить в игре.



Советы.

- В игре не обязательно всегда двигаться вперед. Возвращайся в места, где уже был.
- Ищи секреты. Они могут быть где угодно.



- В поединке с несколькими противниками используй шифты - это сильно помогает. Кнопка L - блок, кнопка R - помогает вести бой на две стороны.



- Разбивай все, что можно разбить: статуи, бочки с цветами, головы противников.



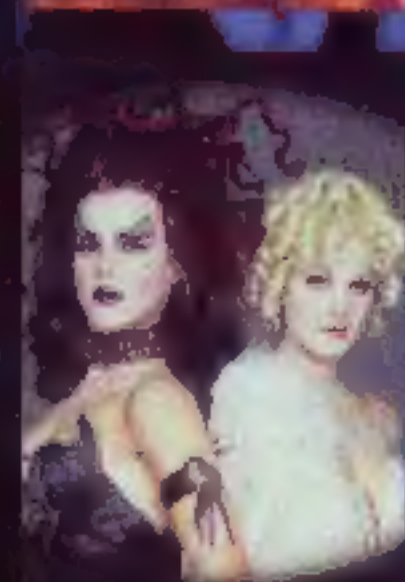
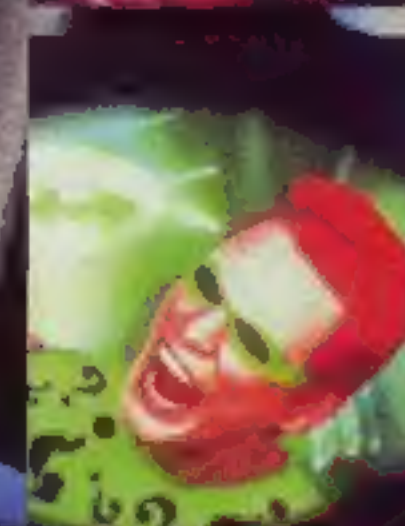
Одним словом, более 125 движений, атак и орудий. Прекрасные фоны и киношный сценарий, а брифинг перед каждой миссией не оставит никого равнодушным (ты увидишь, как Бэтман на автомобиле едет к месту действия).

Преступлением было бы не сказать о том, что появление *Batman Forever* - настоящее событие в мире видеоигр. Это явный претендент на одну из лучших игр года и достойный соперник даже такой классике, как *Donkey Kong Country*!

Посмотрим, кто же выигрывает в состязании!

Безусловно, Бэтман вернулся и в этот раз - навсегда!

[AM13]





Точка зрения

Несмотря на то, что в Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 есть много новых персонажей, в игре все же можно встретить знакомых героев. Например, в режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.

В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии. В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.

В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии. В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.

В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии. В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.

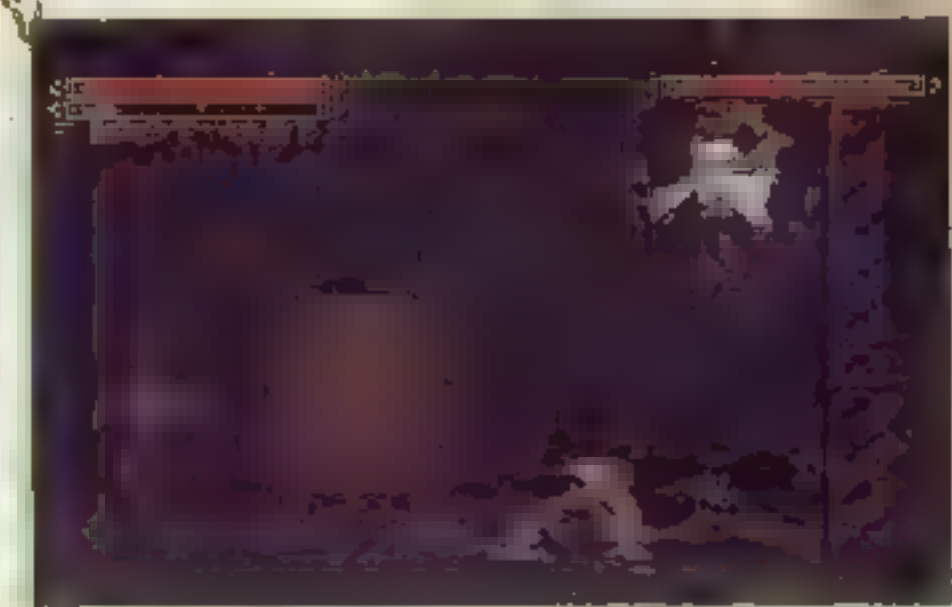
В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии. В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.

В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии. В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.

В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии. В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.

В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии. В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.

В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии. В режиме "Свободная битва" можно выбрать любого из персонажей, появившихся в предыдущих играх серии.





что будет легко. Случилось страшное. В результате серии ударов противник либо или оглушен и падает на землю. Или же дауне. Чтобы быстрее прийти в чувство Брюса часто-часто нажимаю любую кнопку (кроме A) для того, чтобы он немного отдохнул и пришел в себя. Затем несколько раз нажми кнопку A, чтобы Брюс поднялся одним движением и сразу атаковал.

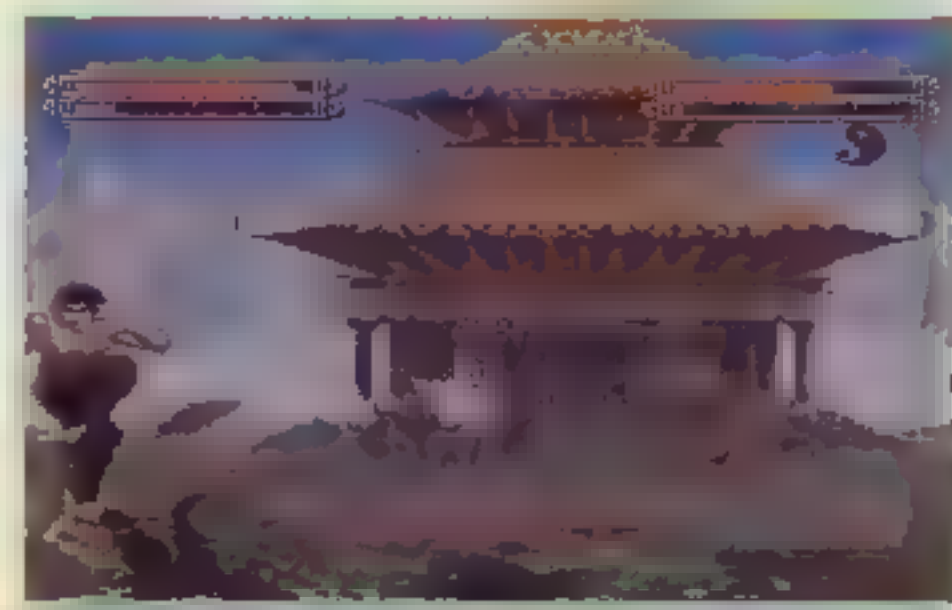


Побороть Джона Сана довольно сложно. Брюсу нужно выдержать победу меньше, чем за минуту. Самым доказательством своего учения Брюса чаще использовать удары нунчаки и атаки с разворотом. Тогда победа

сильно усложняется, противника и кнопки X.



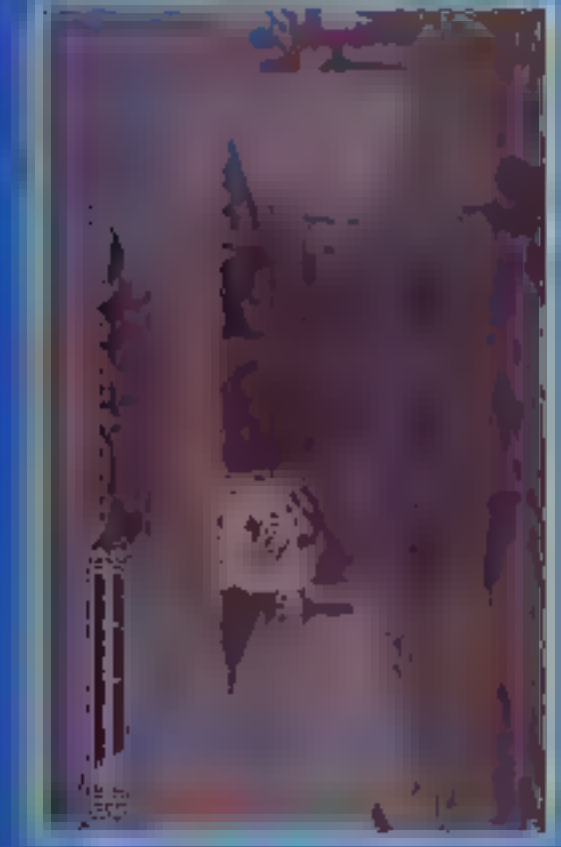
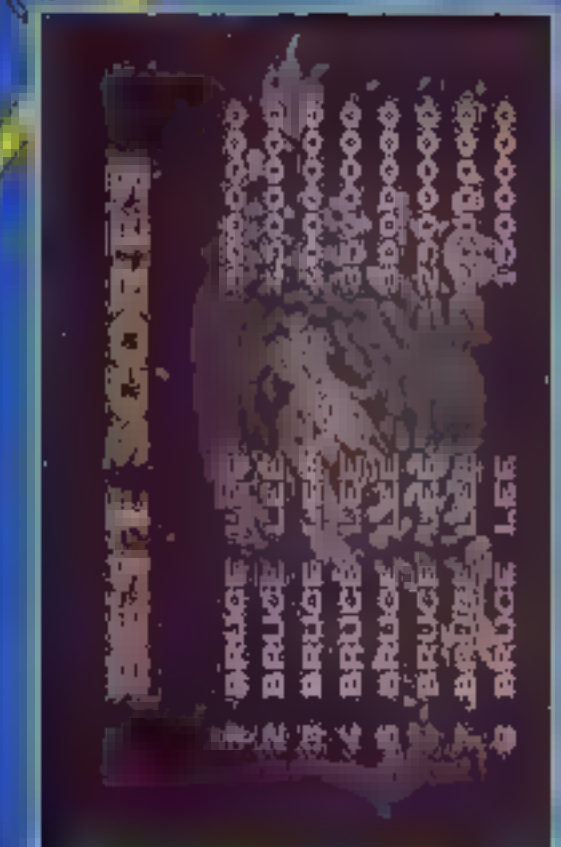
Когда ты послал противника в нокдаун, не откажи себе в удовольствии поплясать на его костях. Брюс себе в этом никогда не отказывал. Прыгни врагу на грудь и нажми джойстик вниз.



во время игры вдвоем. мя от времени появляе символ Инь Янь. Схватившись в технику бойца. будет достаточно для пды.

Молоснедок

предлагаю лучший способ увеличения количества адреналина в крови и энергии Chi



С этими советами ты не проиграешь славное имя Брюса Ли, а сможешь

Спасибо за статью и советы

16 BIT
SUPER NINTENDO

ПРИКЛЮЧЕНИЯ ГОЛУБОГО ШАРИКА

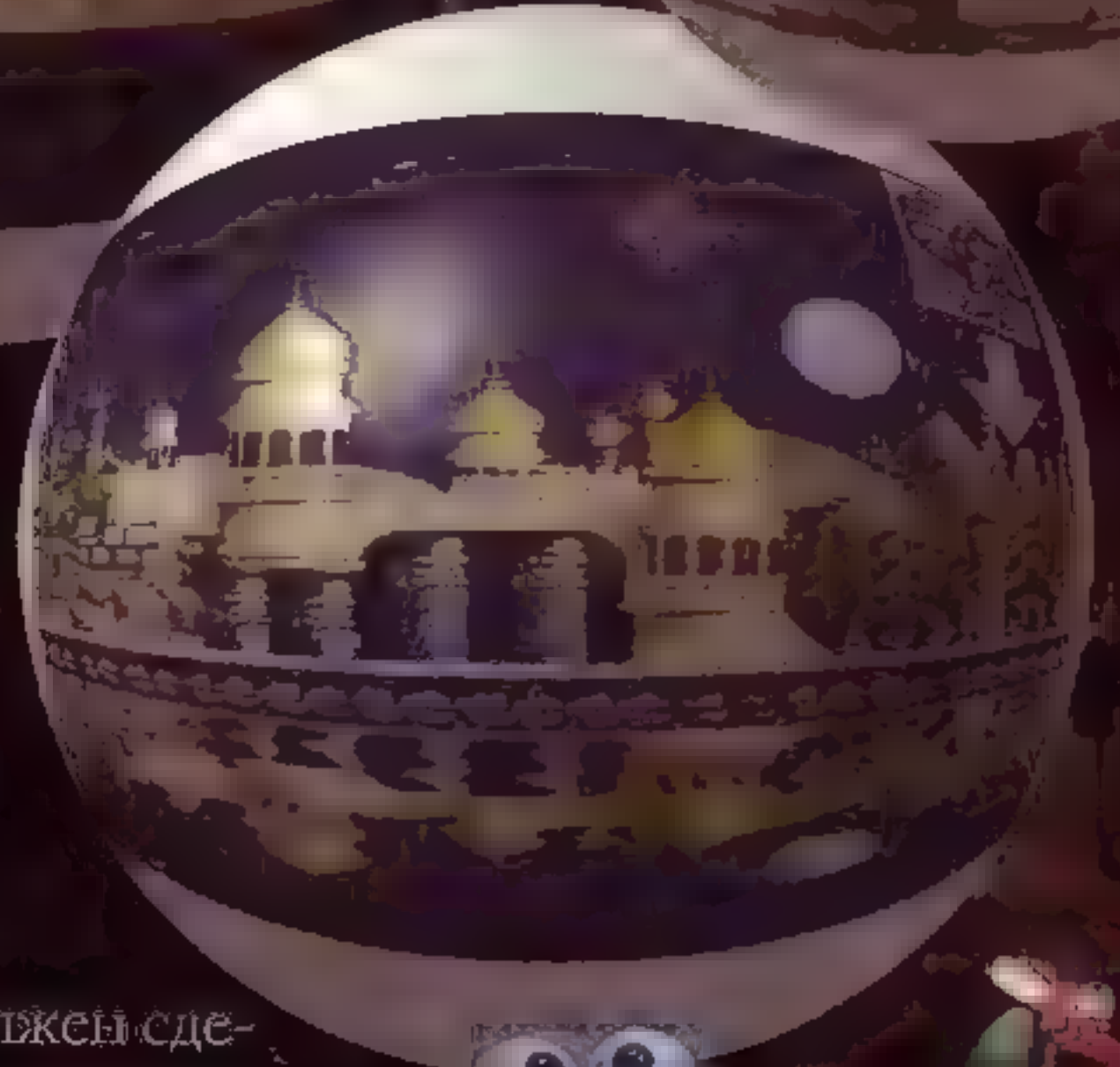
PATTY
SQUAD

PATTY SQUAD

фирма: OCEAN
Категория:
приключения/боевик
Количество игроков:
1-2
Формат:
Super Nintendo

Название
"ОТРЯД ПАТТИ"

Патти — известнейшая мировая знаменитость, не смотря на то, что он всего лишь — скромный голубой шарик. Но не так все просто, как кажется. Патти имеет замечательную способность принимать практически любую форму. Да и боец он не последний.



Главное, что должен сделать этот крутой персонаж — спасти пропавших без вести друзей. Таких же Патти, только красного цвета. Вооружись терпением и попробуй помочь Патти собрать воедино свой отряд.



16 BIT

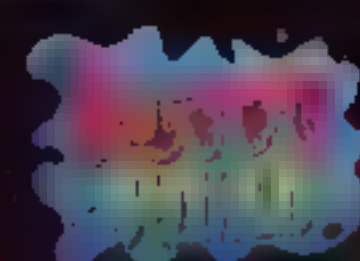
Игра необыкновенно
боевая. Есть элементы ис-
следования и головоломки.
Иногда придется пошеве-
лить мозгами! Патти должен
только спасти своих дру-
зей и уничтожить источники,
которые помогут ему
добиться цели: кошачью еду,
острый чили, гамбургеры.

Патти противостоит ар-
мия супер-кота Напалма, со-
стоящая, как ни странно, из
щенков. Их столько разно-
видностей, что просто раз-
бегаются глаза: хрюкающий
щенок, щенок-гранатомет-
чик, щенок-воздухоплава-
тель, щенок-вертолетчик,
непонятный УХВ-щенок.
Вот только малая толика ще-
нячьей братии.

Есть также и другие: ра-
кетометчики, гигантские ля-
гушки, готовые слизнуть
Патти в любую секунду, цып-
лята-охранники, земляные
червяки, волшебники. Ну, а
морковке с ласковым назва-
нием Терминатор Т2000 и
говорить не приходится.
Убьет и фамилии не спро-
сит!

Основные моменты, которые не обходимо знать для успешного выполнения миссий.

- Некоторые враги не уничтожаются
стандартным вооружением Патти. Их
берет только специальная бомба
NITRO, которую нужно найти.
- Подобрал спецпредмет (звездочка
в шарике), ты сможешь полетать
в воздушном шаре и побомбить врагов
под "Полет Валькирии" Вагнера.
- Собирай золотые космические коо-
рдинаты. Каждый из них — лишняя
жизнь.
- Обьевшись чили, Патти становится
неуязвимым и просто сметает против-
ников с пути.
- Съешь сыр — и попадешь в секрет-
ную часть уровня (органы секрети),
где сможешь чего-нибудь найти.

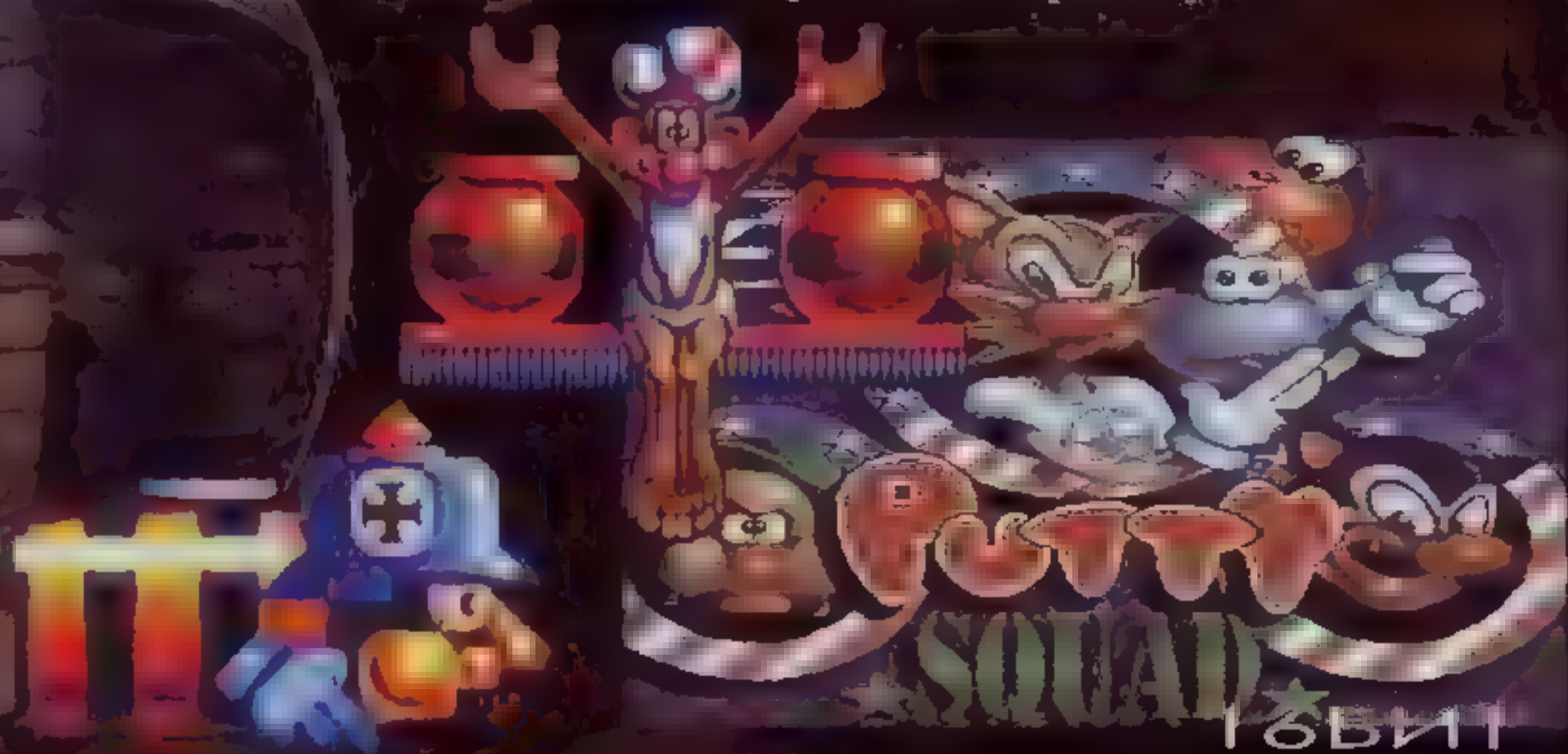


«И симостьливо» - по всем уровням на протяжении игры разбросано множество звезд. Собирающих одно из главных требований, если хочешь продержаться до конца или получить более мощное оружие.

- 10 звезд - супер-удар
- 20 звезд - стрельба дротиками
- 30 звезд - появляется возможность убивать неприятеля электрическим током.
- 40 звезд - маленький Патти превращается в грозного Терминатора, уничтожающего все подряд на пути.

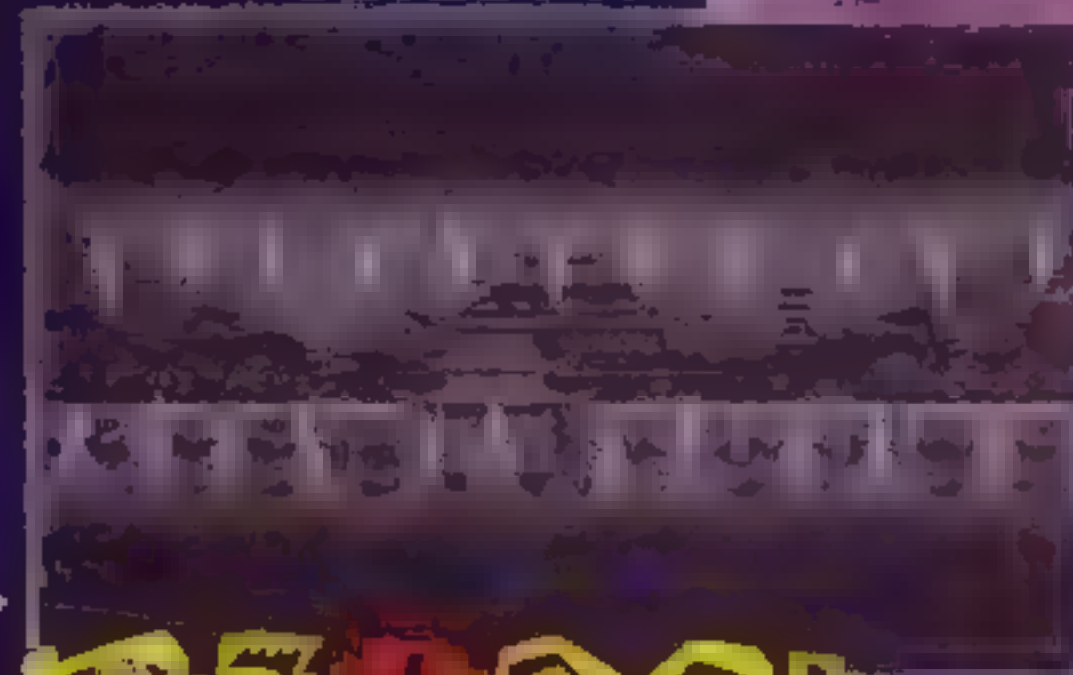
Нельзя забывать также, что Патти может мутировать: растягиваться, плавиться, сползать с карнизов вниз, извините, как сопли. Эти его возможности частенько выручают в трудную минуту.

Хорошая реакция, крепкие руки (чтобы джокер не выпал из рук от удивления) и немного терпения - вот все, что нужно, чтобы полностью насладиться приключениями Патти, спасти окруженных врагами братьев по оружию и расправиться с Котом Напалмом. И помни - Патти никого не берет в плен! [AM14]



СЕЗОН ОХОТЫ НА ВАМПИРОВ

«...и ты можешь предположить, что это за игра? «Патруль» - 101-серия из серии игр, в которой ты можешь стать моим соседом? И да, и нет!»



CHUCK PATROL

Форм

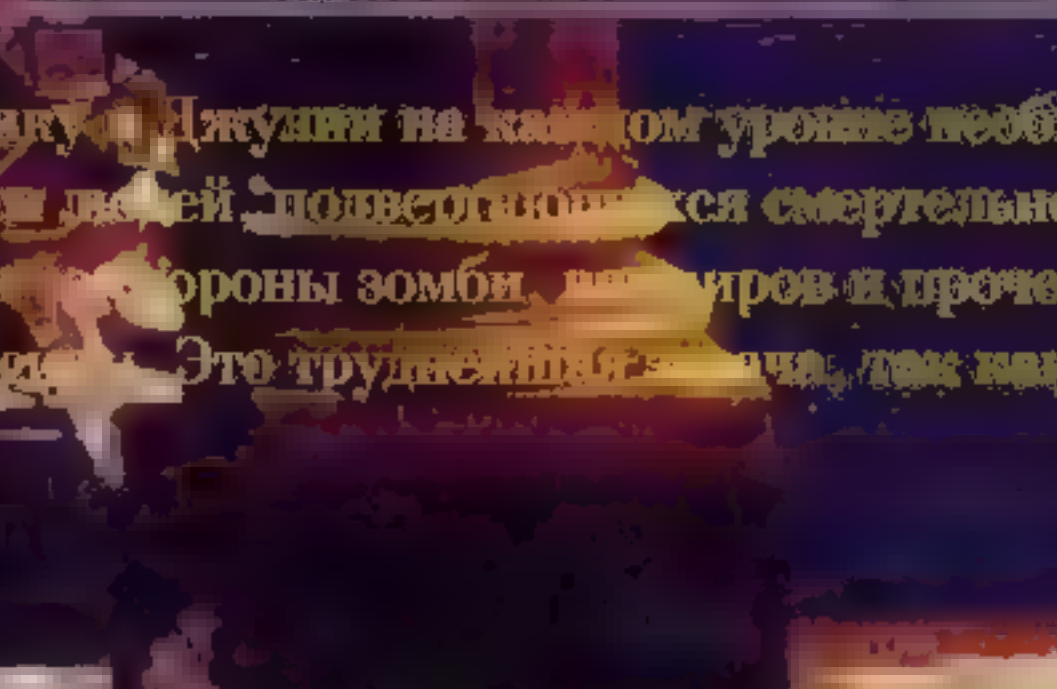
CHUCK PATROL



С одной стороны, путешествие проходит по таинственному трехмерному лабиринту, да и, главное, герои не жалко - Зик и Джули - известные истребители вампиров. С другой стороны, в игре множество нововведений, включая более совершенное оружие, противников и напугающих ужас необычных звуковых эффектов. Попробуй себя в качестве охотника за вампирами и ты увидишь все это!



Зик и Джули на каждом уровне необходимо спасти людей, подвергшихся смертельной опасности со стороны зомби, вампиров и прочей нечистой силы. Это труднейшая задача, так как все



16 БИТ

CHUCK PATROL

15

буквально проливает смертью (начиная с книг о шафу и заканчивая деревянными оборотнями). Уничтожения многочисленных врагов. Палачья имеет довольно обширный набор функций.

Самострел быстро стреляет одиночными рядами. Производит легкие разрушения. Зарядов не ограничено.

Самострел стреляет черепками. Легко убивает любого врага на приличном расстоянии.

Плавящийся плазменный пистолет стреляет плазменными шарами, которые сами наводятся на врагов. Отличное оружие для истребления произведений.

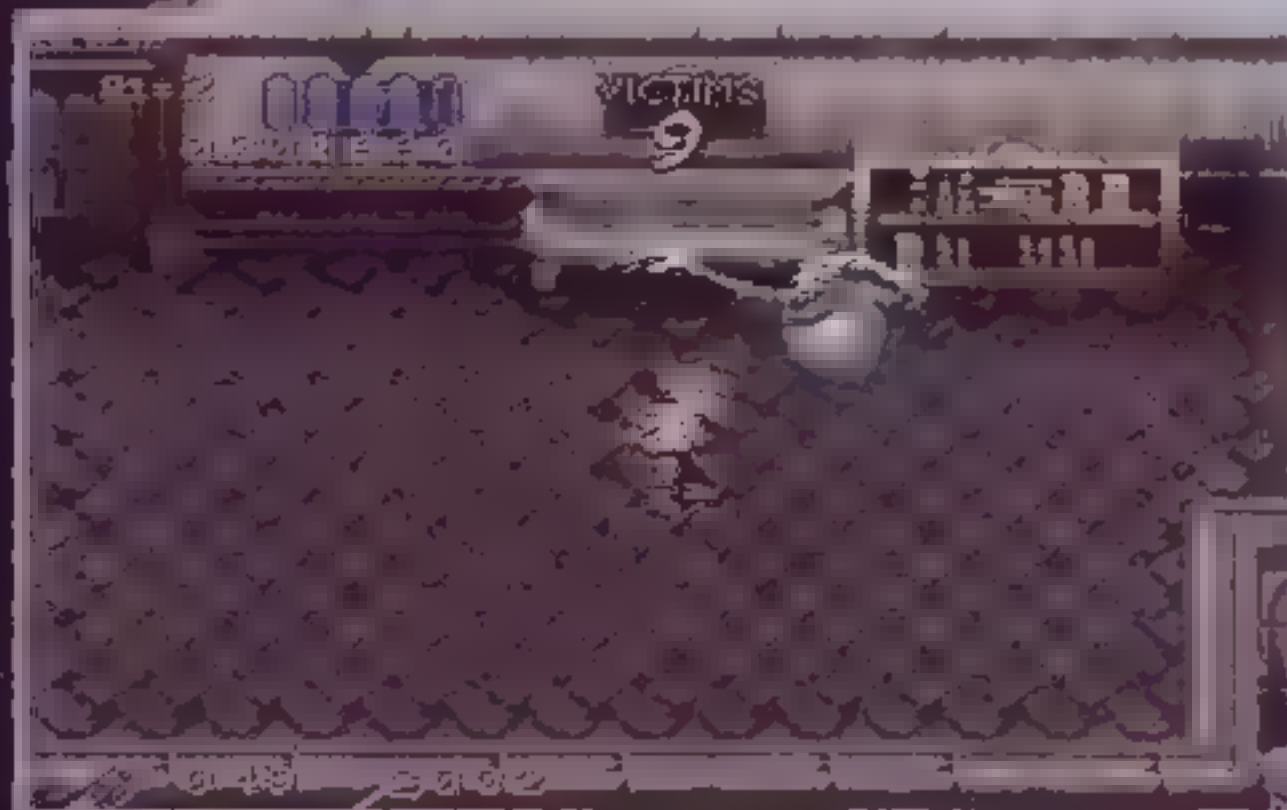
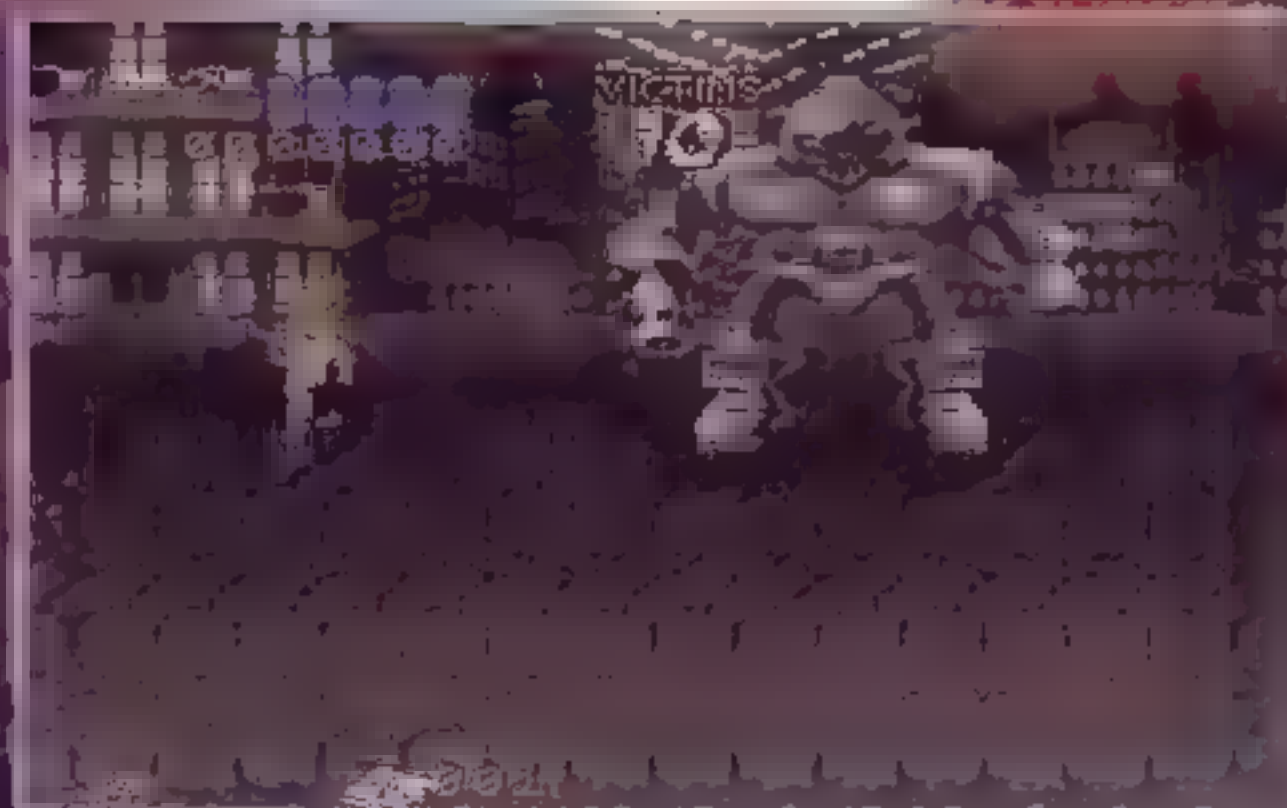
Лазерный пистолет уничтожает противника мощным лучом. Зомби распадается на мелкие части в считанные секунды.

Сильное ударное оружие выглядит как база. Стреляет навесом гранатами, производящими разрушения.

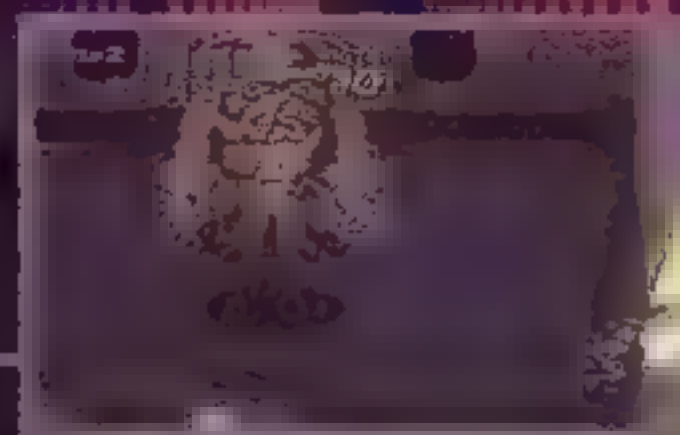
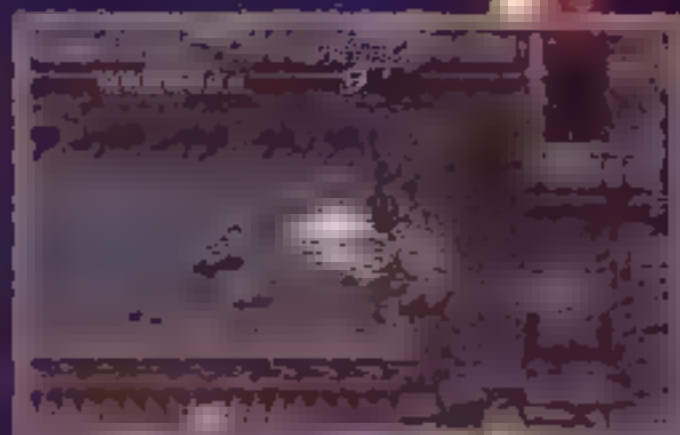
На каждом уровне находится 10 заложников. Для их освобождения надо еще найти выход на следующий уровень. При выполнении задания необходимо собирать ключи для открывания дверей, аптечки, а также различные предметы, которые могут пригодиться в этом кошмаре. Таким примером является сосуд с красной жидкостью, выпив которую герой превращается в смерть. В таком состоянии можно снести под корень любого предмета из другого мира. Удачи и здоровья!

Почему-то зоны мира, через которые необходимо пройти к победе, это:

- Полюс — городские кварталы.
- Тина — Мид — Китай времен правления эдакого



- Каробы — здесь все кишит карбоными пиратами.
- Средневековый мир — сражение с привидениями древних князей и крепостей.
- Мир привидений и демонов — полностью переименовывает свое название.

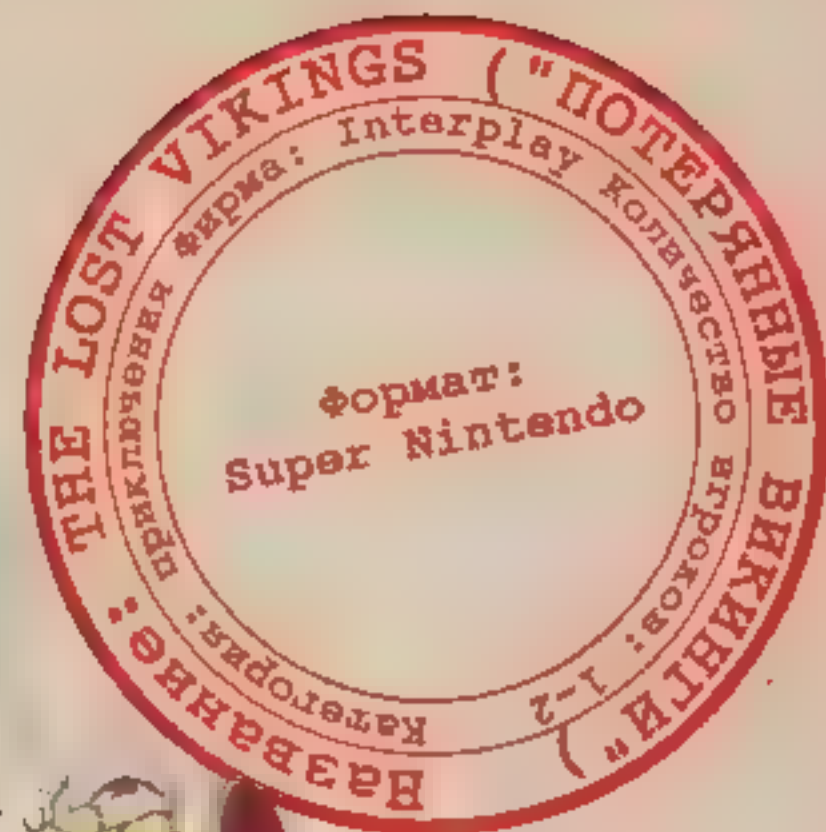


Советы:

- Передвигайся осторожно.
- Держись на приличном расстоянии от монстров.
- Старайся убивать их с максимальной дистанции.
- Экономь боеприпасы. Они пригодятся (кроме самострела).

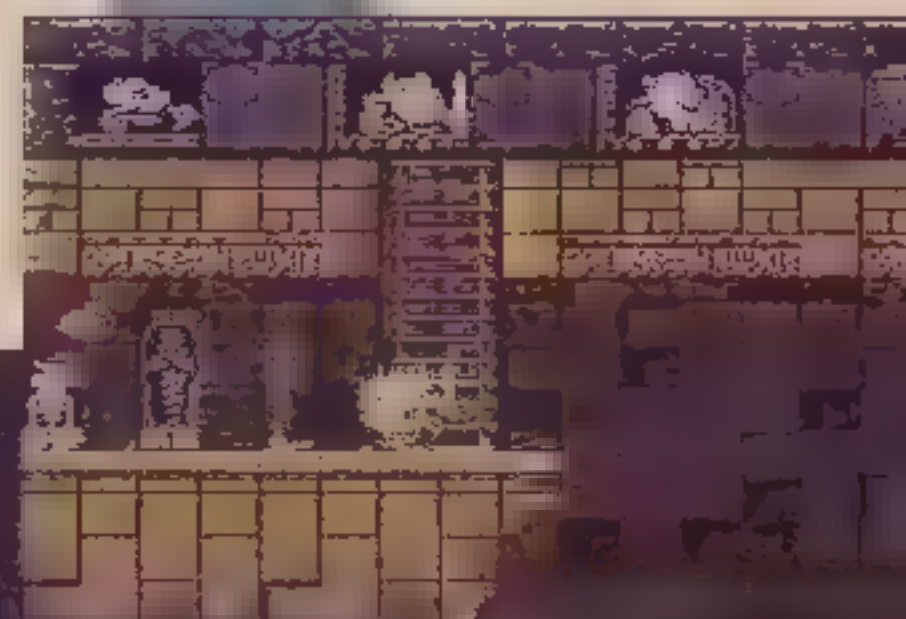
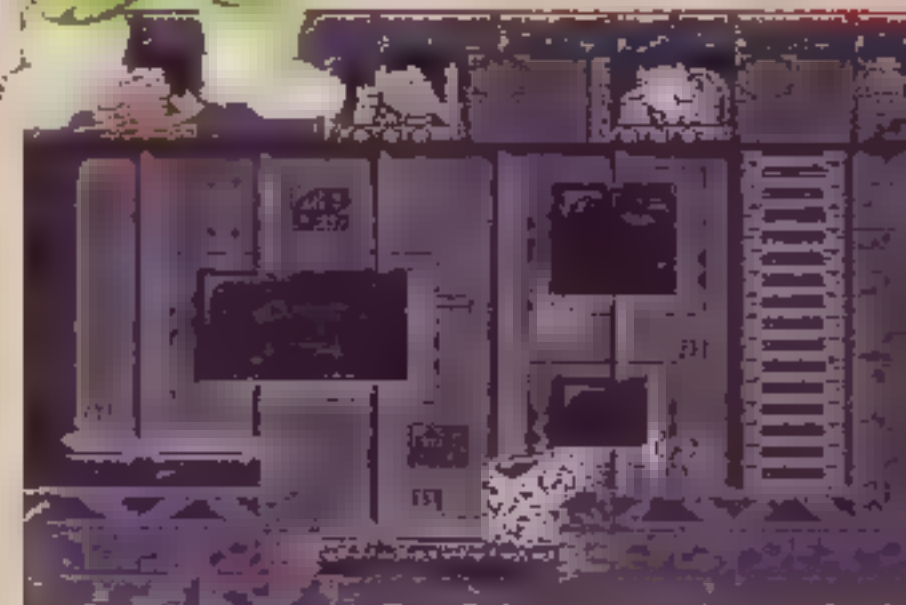
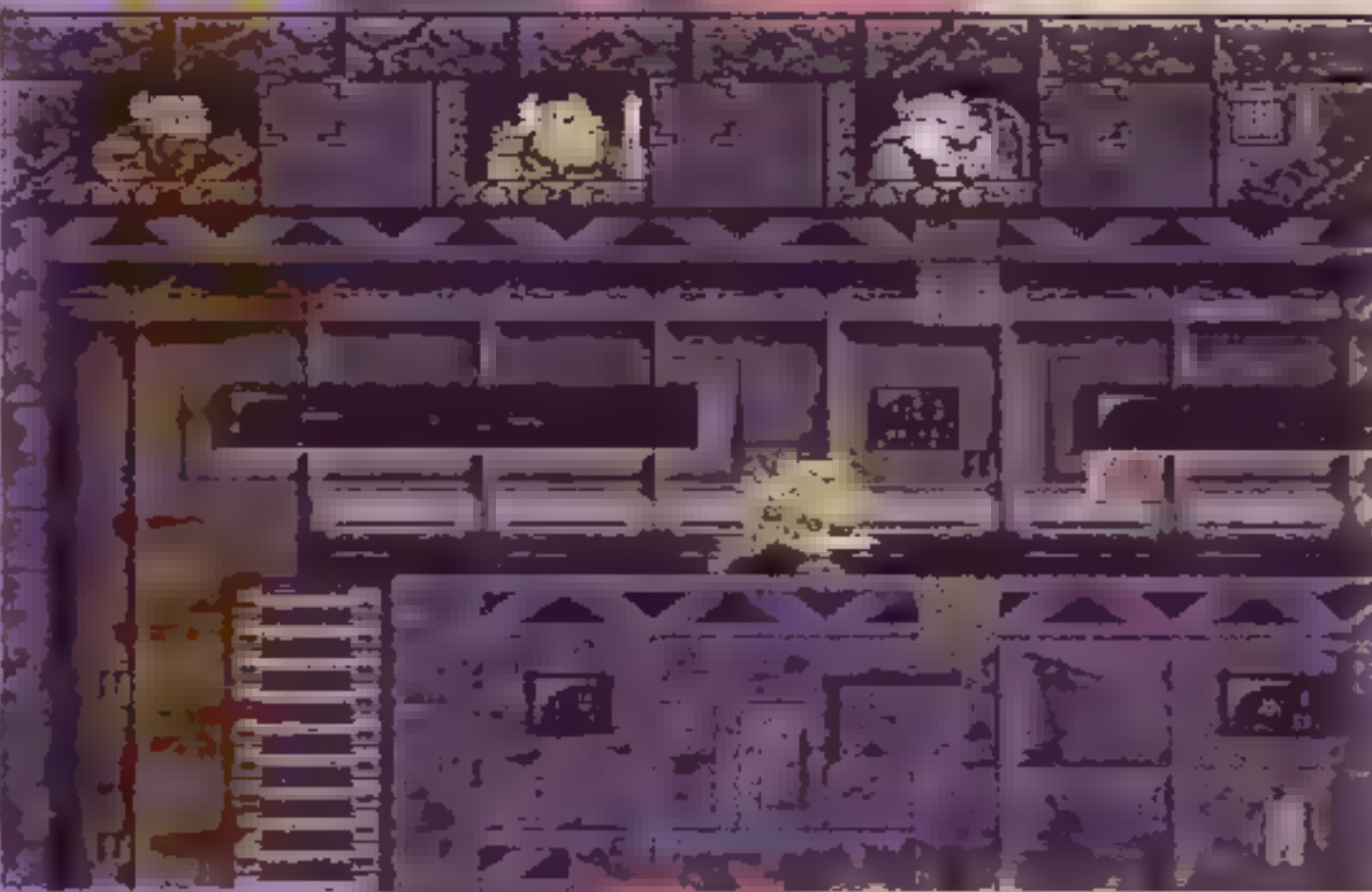
Снова заряди самострел и спасай заложников. "Антивампирный Патруль" — пастельно-розовая и юморная игра, что и не может не нравиться! (AM15)

16BIT



Вот такая история приключилась однажды. Жили-были в одной деревне три скандинавских Ивана - три великана Балеог, Олаф и Эрик. Днем они занимались хозяйством, а по ночам, как водится, спали. В одну очень темную ночь над деревней завис странный предмет и буквально "засосал" внутрь мирно посапывающих во сне викингов. Когда они очнулись, было уже поздно. Викинги оказались в плену у злодея Томатора на его космическом корабле.

Здесь и начинаются путешествия потерянных викингов к свободе, в котором поучаствуешь и ты, едва возьмешь в руки джойстик.



THE LOST VIKINGS



6 БИТ

Каждый из героев обладает своими особенностями:



Эрик

(кличка "Быстрый")
- 19 лет, рост 172 см, вес 75 кг. Благодаря своей молодости очень проворен, высоко прыгает и имеет крепкую голову, которая позволяет ему пробивать стены и бодать рогатым шлемом противников. Рекомендуется использовать его как разведчика.



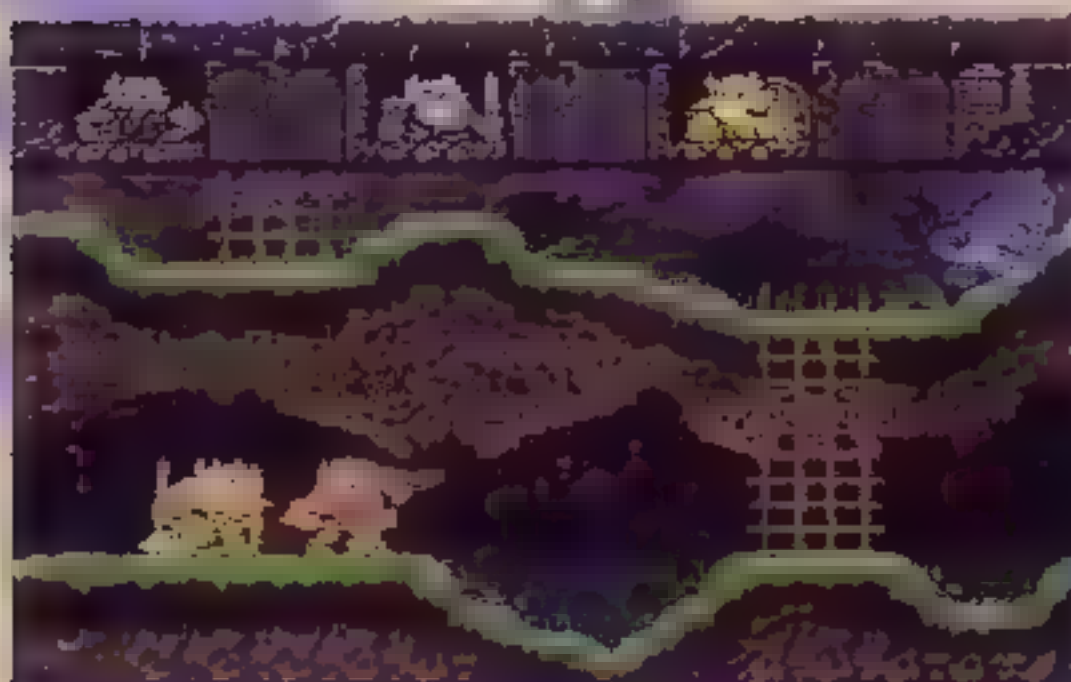
Олаф

(кличка "Непробиваемый")
- 23 года, рост 188 см, вес 175 кг. Всегда имеет при себе огромный щит, которым прикрывает себя и своих товарищей. Может спрыгнуть с большой высоты без вреда для здоровья.



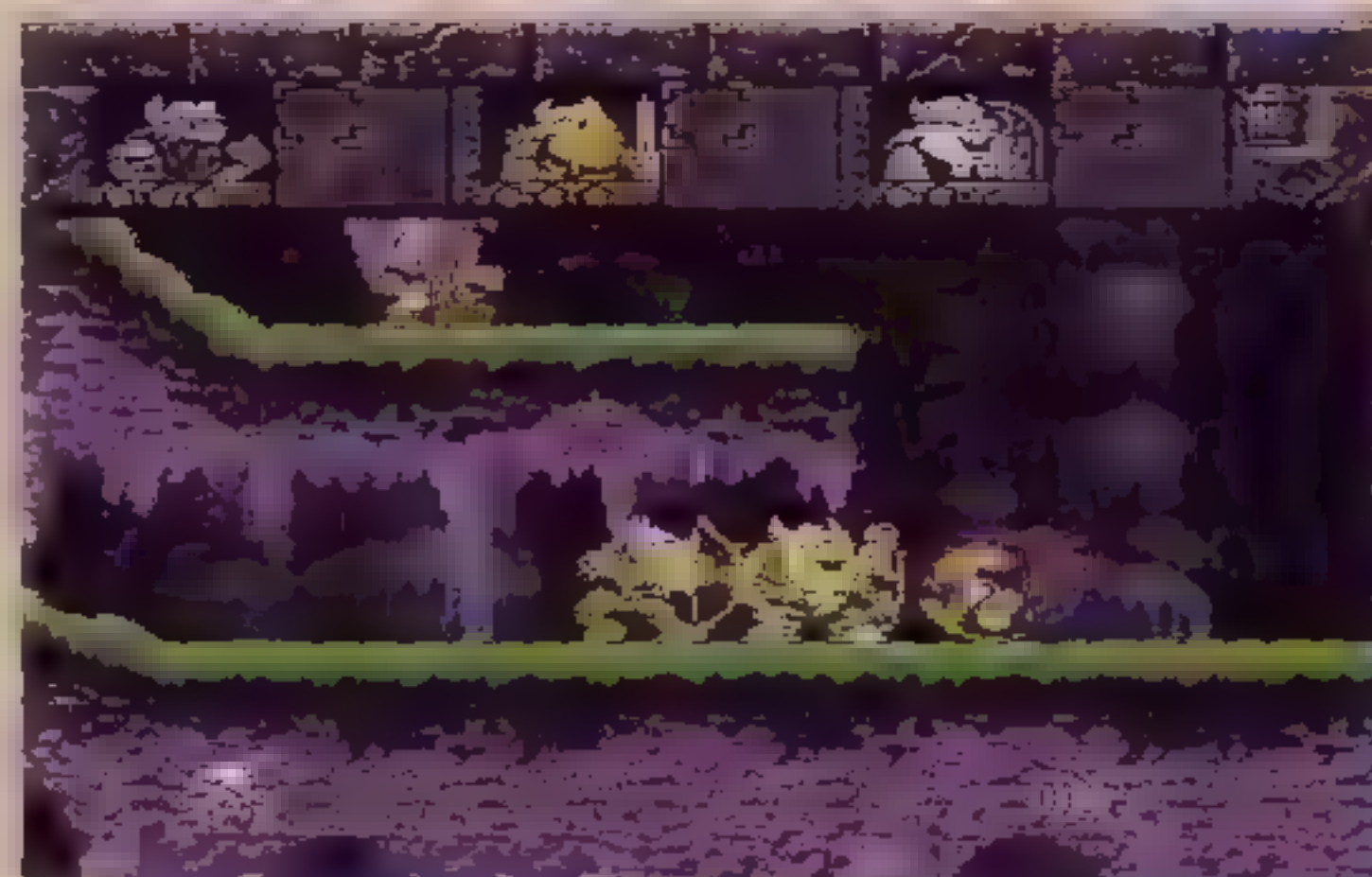
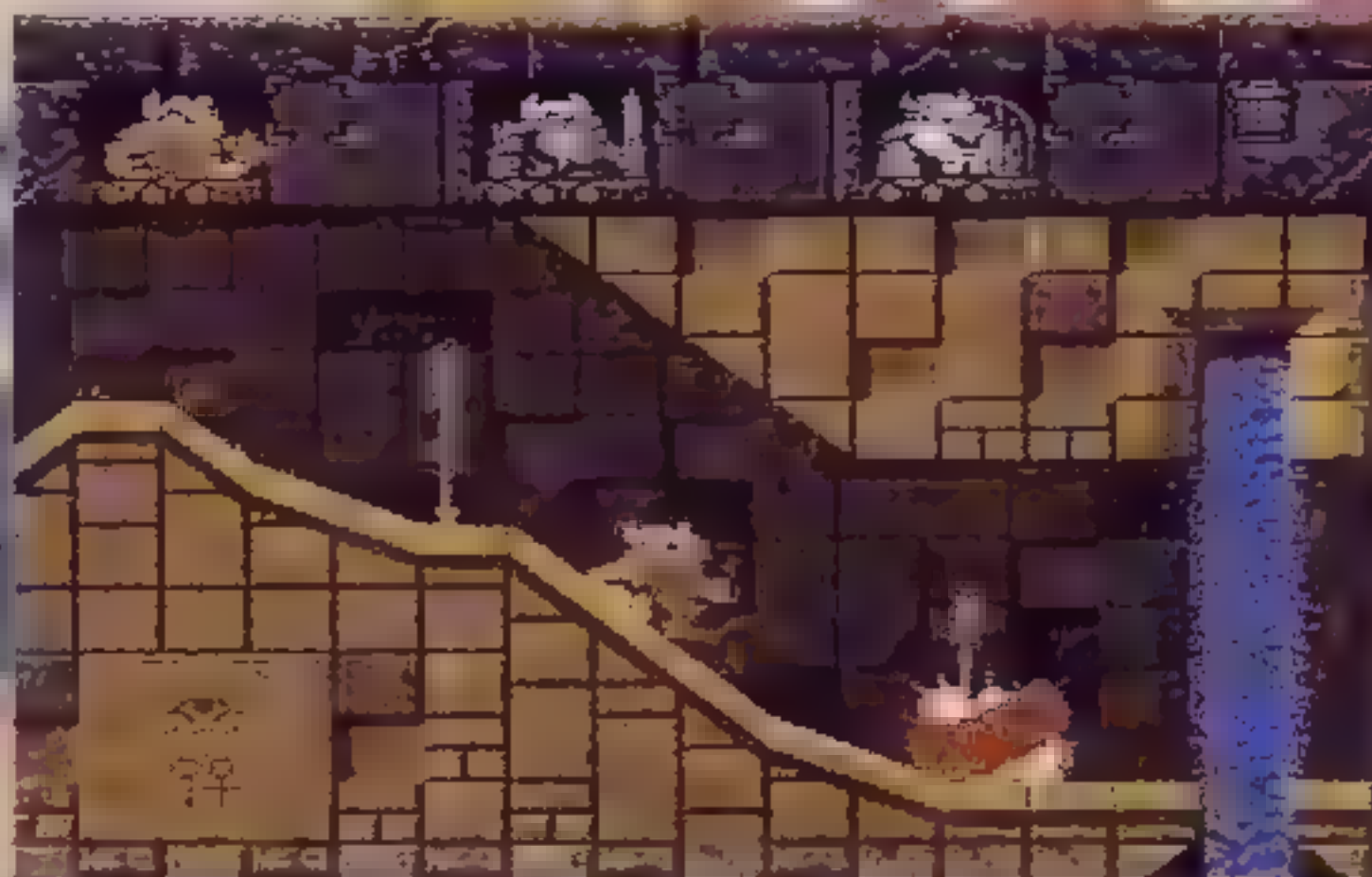
Бальдот

(кличка "Мастер поединка")
- 25 лет, рост 182 см, вес 99 кг. Имеет сварливый характер и склонен к вспышкам гнева, что делает встречу с ним опасной для любого живого существа. Владеет в совершенстве луком и мечом.



Что приятно отличает эту игру от платформенных приключений, так это элемент головоломки. Управлять викингами надо в определенном порядке, иначе не удастся успешно выполнить задание. После нескольких пройденных этапов ты вместе с викингами провалишься во временную дыру и попадешь в следующий мир.

В игре более 40 уровней. Пройдя все, тебе представится шанс "пощупать лицо" своего похитителя и показать ему, где зимуют раки. Ну а после победы, ты встретишься со своей род-



ной деревней и устроишь такой крутой рок-концерт, что на него соберутся все окрестные жители! [AM16]



Пароли
последних
уровней:
Spase Ship

1. TAP
2. TAP
3. TAP
4. TAP
5. TAP

16БИТ





Игра на все 100% оправдывает свое название. Багс в этой игре настолько боек и нахален, что его соперникам можно посоветовать разве что застрелиться. Что они с успехом и делают (не без помощи Багса, конечно).

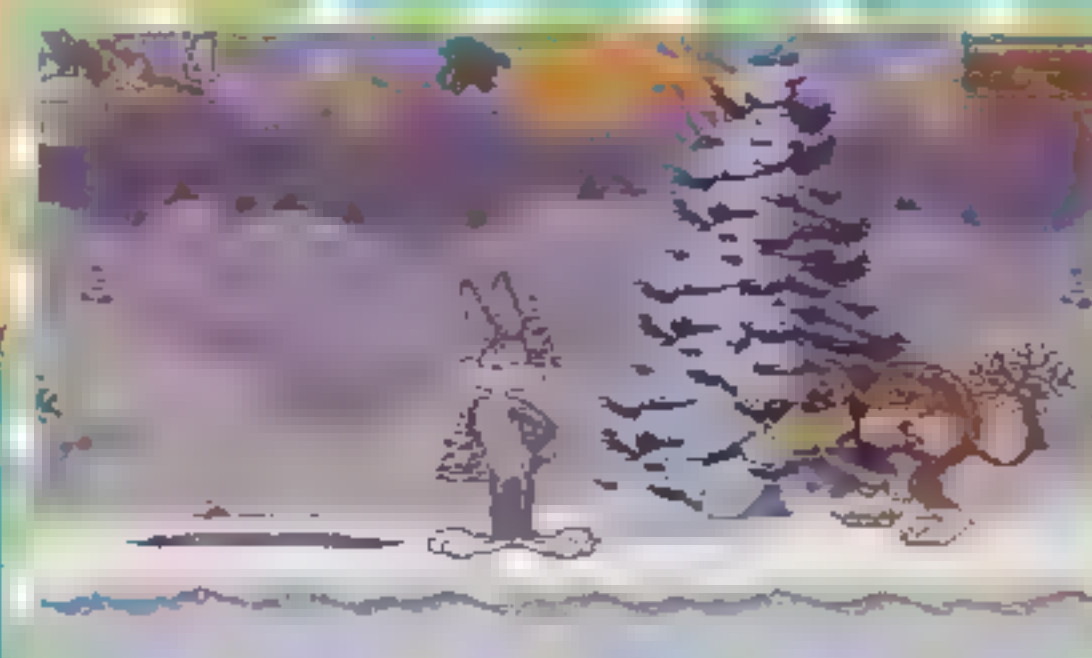


BUGS BUNNY RABBIT RAMPAGE

ИСПОЛЬЗУЙ ТО, ЧТО ПОД РУКОЮ

Собаки и белок кролик управляет в рай стаями, ковбоев - взводами. Хотя оружие у него далеко не огнестрельное. Используй то, что под рукою и не ищи себе другое вот его девиз. Садист Багс пользуется любыми подручными средствами: тортами, косточками (которые, кстати, так любят собачки...) или просто своей пушистой лапкой.

Все приключения сделаны в анимационном стиле и изобилуют множеством трюков, шуток и проказ. Шутки - черные, не всегда безопасны, но хитроумны в высшей степени. Главное следить за тем, чтобы не перегнуть палку. То есть помнить о чувстве меры, а не то придется отведать отменного багсячего рагу.



Вместе с Банни в игре принимают участие и другие не менее колоритные персонажи из известнейших мультяшек студии Warner Brothers:

Охотник Элмер

- просто заткни ствол его ружья пальцами и он почувствует запах пороха на своем лице. Сезон охоты на Элмеров открыт!

Большой ковбой

- этого мужлана надо долбануть несколько раз по голове, уворачиваясь от пуль.

Пират Сэм

- Багс может прыгнуть ему прямо на нос, когда тот у него вырастает, как у Буратино.

Койот

- его без труда можно затащить в яму, а там уже добить (можно ногами). Не волнуйся Green Peace не предъявит на этот счет никаких претензий.

Таз

- этого тигра можно и даже нужно накормить динамитом. Увидишь, что будет.

Бив

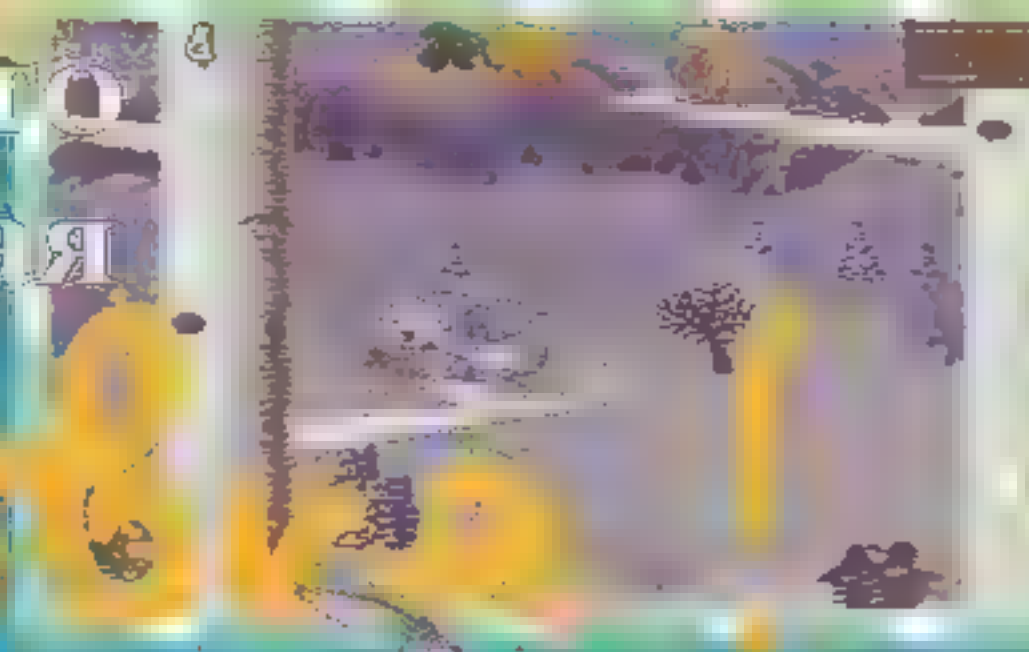
- глупое животное. С помощью наковальни Кролик легко обламает ему рога.

Борщ-капучин

- уворачивайся от его атак, доведи его до белого каления. Злость - плохой помощник в борьбе. Он станет безобиден, как муха.

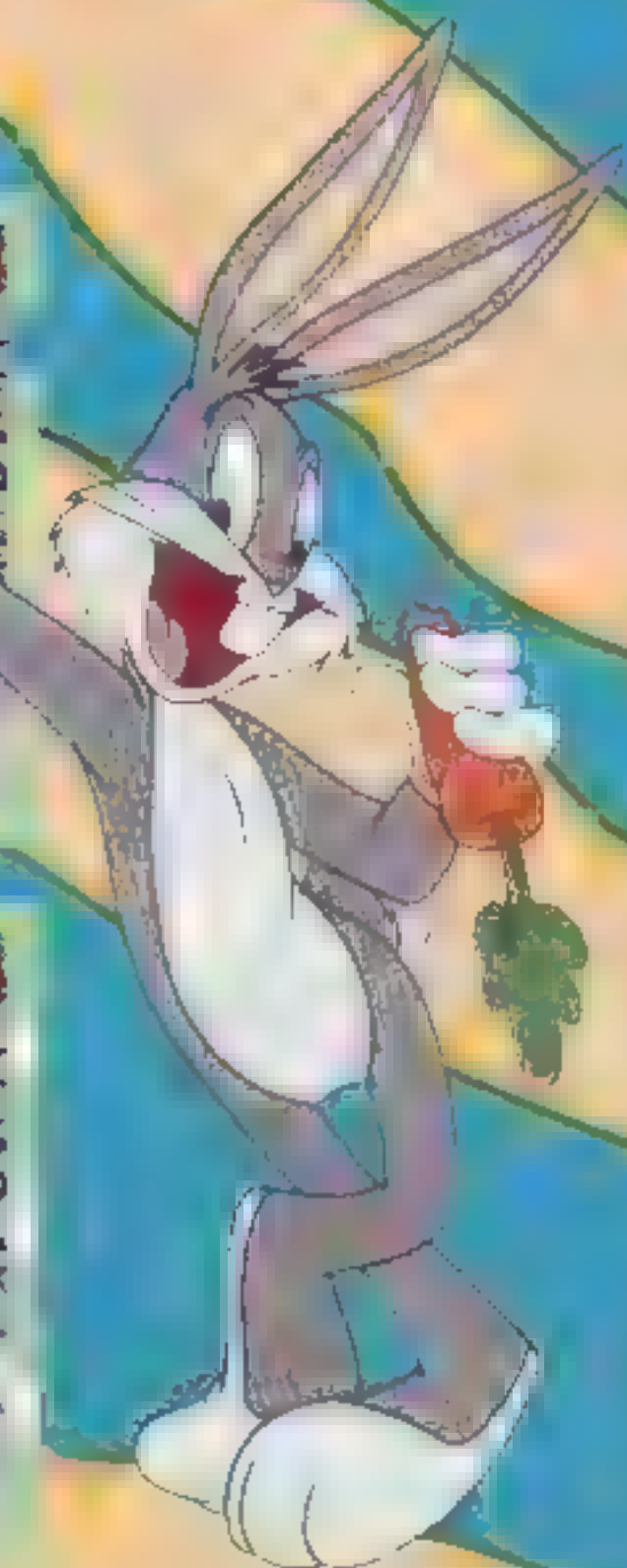
Самое главное! Что нужно кролику для отменного здоровья? При виде чего он начинает дрожать от кончиков ушей до хвоста? Это практически наркотик для пушистого Багса!

Конечно - это морковки!

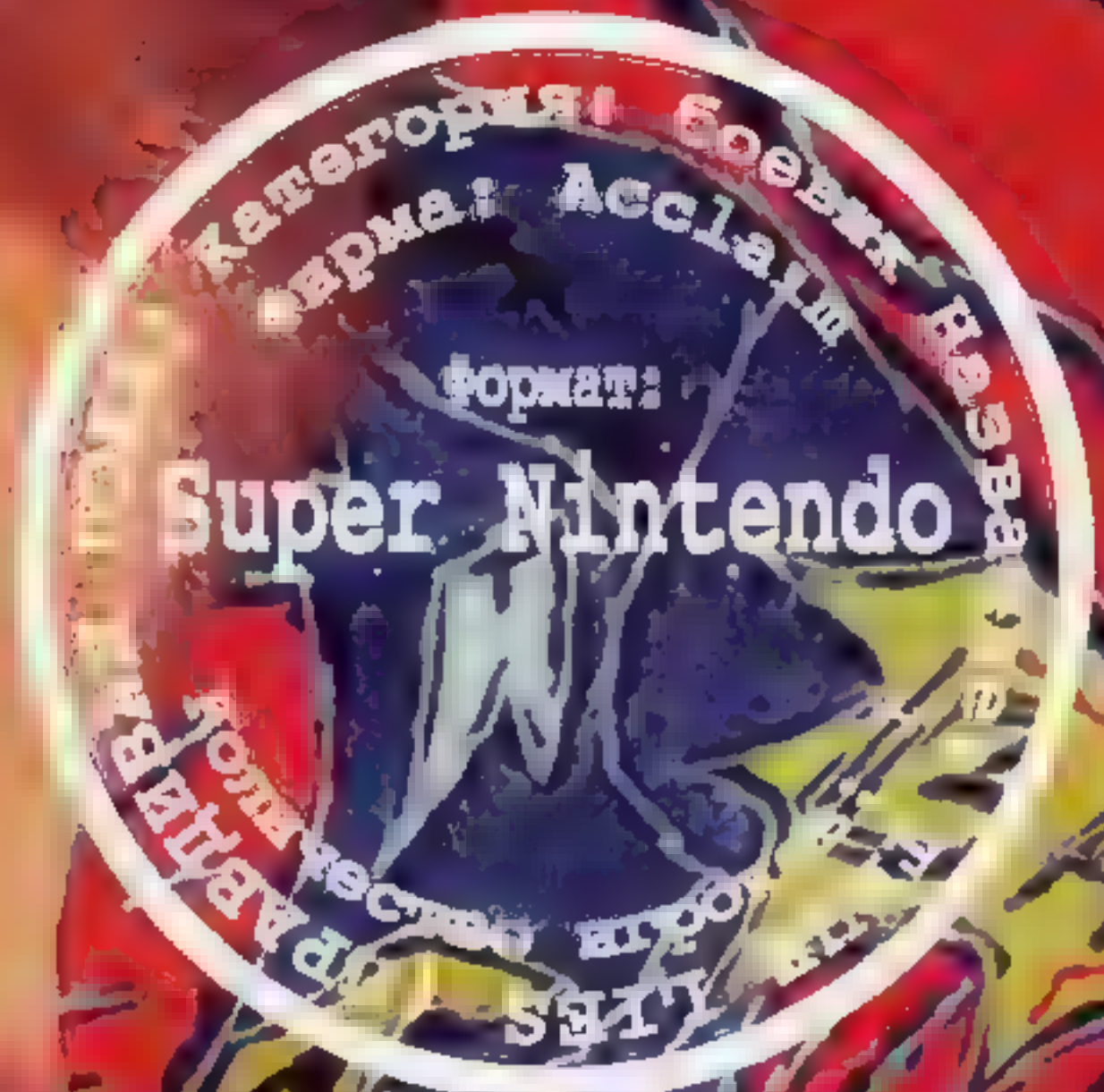


Сергей Супонев в одной из передач "Новая Реальность" сказал, что если кролик обжестится ее, то у него будут проблемы с пищеварением. Неправда, Сергей! Желудок Багса так похож на его характер, что переварит не только безобидную морковку, но и Великого D! Так что ешь морковку смело и будешь сильным и веселым, как настоящий буйный кролик!

Вобщем, сильнейший полнометражный мультипликационный фильм. С одной поправкой: ты принимаешь в нем участие. Так что не зевай! Джойстик в руки и часы хохота обеспечены! [AM17]



SUPER NINTENDO



Доброе утро, друзья! Это Гарри Таскер, ваш друг Альберт Гибсон. Только притворяются скромными служащими. Они живут двойной жизнью секретных агентов. Если вы видели одноименный фильм Джеймса Камерона, то можете быть уверены - здесь все как в настоящем фильме.

TRUE BLIND

ОСТАВЬ ОТ ВРАГА ДЫМЯЩЕЕСЯ БОТИНОК



...бристы из ада...
...глав...
...ли у доб...
...бывшая...
...лки я...
...го...
...С помощью...
...ного оружия...
...хотят
...получить контроль над ми-
...ром.

...то и наст...
...прину...
...дом и за...
...ств...
...тельно...

...и...
...повторяют филь...

...потому...
...ребительный рейд прямо
...на вечеринке в особняке
...президент...

...с...
...проходящий...
...адам...
...парку, метро и други...
...более жив...

...не...
...бегать и превращать вра-
...гов в холодные трупы...
...на залуном штурмо-
...вике Харлиер. Ну, это про-
...байер...
...застому, види-
...и...
...ет возрастные
...ограничения.

Оружие
ракетных
генералов
представлено
в следующем
ассортименте:

Пистолет - стреляет одиночными
выстрелами на любое расстояние, за-
пас патронов неограничен, можно выстрелить
одной обоймой.

У... популярный...
...ый автомат...
...ое оружие...
...отличное оружие для ближ-
...аго боя.
...мет - оставляет противни-
...мящиеся ботинки.
...аната - взрывается через 10
сек. после броска. Если необходимо,
можно поддержать ее в руке после вы-
дергивания кольца (задержка кнопки
B).

Краснодарской
ти аптечку для
или
рушения на

Не забывай
для УЗИ, Shor
ры с горючей
огнемета. Не
довать этому
нешься с "ша
танка" (с пис
тив босса). Т
чанные мыш

На каждом
конкрет
чем-то би
твой
Также в прод
и лет т
или возмуща
убокого
ного на

для узи, зптраун, ханист
ры сгорючей смесью для
огнемета. Не будешь сле
довать этому совету, то
нешься с "ша FUB
банка" (с пистолетом про
тив босса). Тут даже нака
чанные мышцы

На каждом конкретном конкретное задание. Чем общает Альберт твой напарник. Также в продолжении. Ты даешь тебе советы или возмущается, если убогого кого-нибудь из шарона. Шарона.

Чаще всего наши солдаты переменяли во время боя стрельбу, уходя от прямых выстрелов. Ватайса из земли, если представит- ся такая возможность. Это очень эффективный прием для ухода от вражеского огня и в бою в России. Если у человека такого ку- вырка нажать кнопку выст- рела, то Цуары стрельнет с колена.

0 **BIO.** **200**

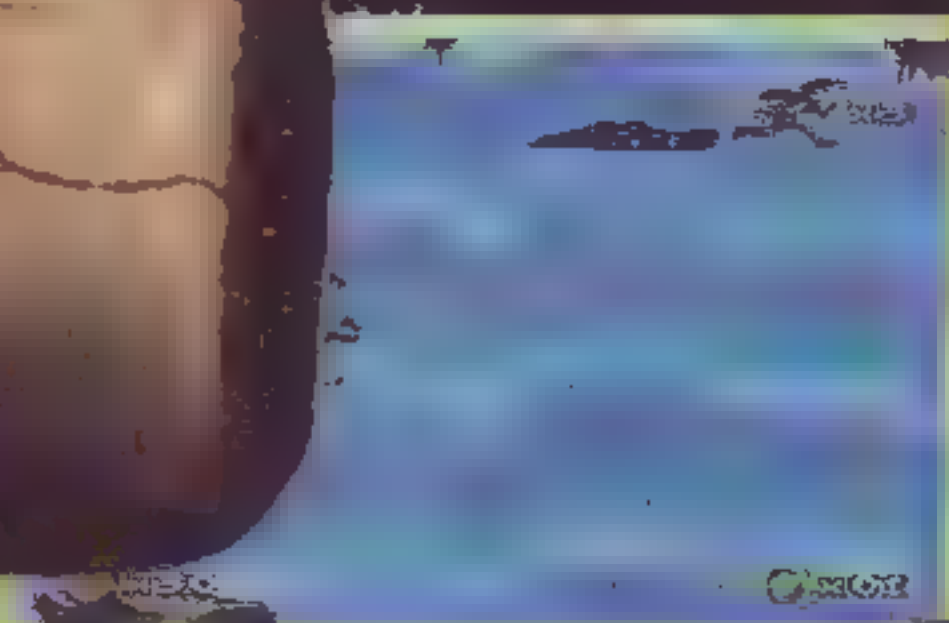
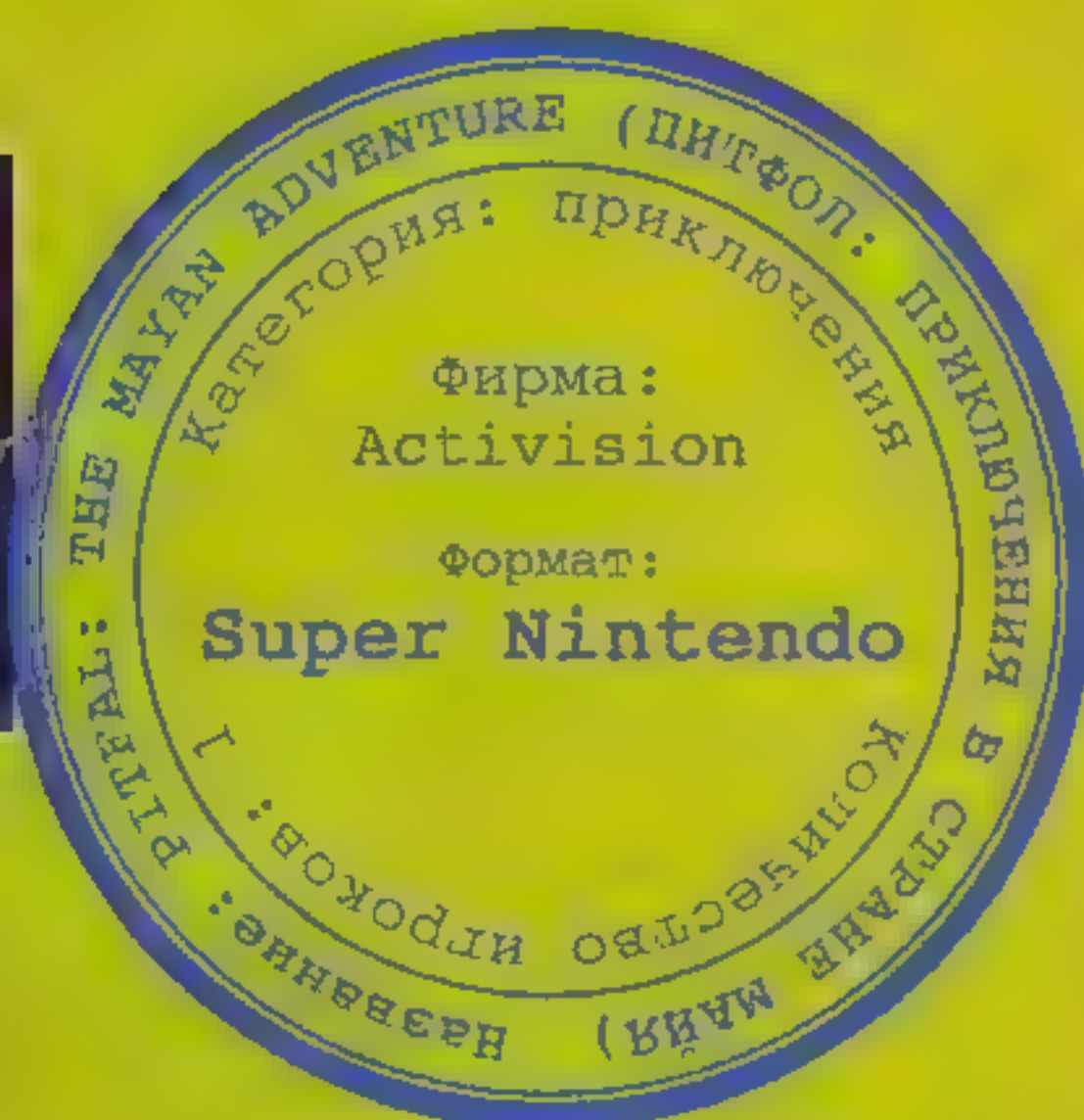
Aziz and his evil cohorts gaze upon a stolen Doomsday device.

Can I add a new project to my portfolio?

между миссиями, удобная система паролей. Джойстик в руку и почувствуй себя Шварцманом!

PITFALL

THE MAYAN ADVENTURE ПАПАША, ОГОНЬКУ



Готов ли ты к подвигу для спасения своих родственников? Что для тебя значат слова "мать и отец" (в особенности "отец")? Новый хит фирмы Activision несомненно претендует на роль подобного теста. Тебе вместе с главным героем игры Гарри предстоит спасти его незадачливого папаню, попавшего в плен к древнему чудовищу.

Не знаю видел ли ты кино-трилогию про отважного Индиану Джонса, но даже если и так, то Гарри Питфол покажется куда более крутым, чем знаменитый археолог.

Питфол в переводе с английского означает "Ловушка". Это совсем не значит, что сам Гарри ловушка для врагов, а скорее наоборот. Целый зоопарк опасной живности и масса препятствий предоставляют путешественнику возможность проверить себя на несъедаемость, непотопляемость, не горючесть в огне.

На каждом уровне Гарри и тебя подстерегает множество опасностей:

Болото, где тонешь, не издав ни звука.

Обезьяны, кидающиеся камнями.

Гепарды, готовые разорвать любого на куски.

Духи древних воинов.

Зубастые крокодилы.



16БИТ

НЕ НАЙДЕТСЯ?

Чтобы избежать неприятностей Питфолл может использовать лианы, паутину (некое подобие батута), а также собирать различные предметы:

Сердце - добавляет Гарри немного здоровья.

Фигурка Питфолла - добавляет 1 жизнь.

Мешочек - камни для пращи.

Драгоценный камень-бомба - используй его для борьбы с боссами.

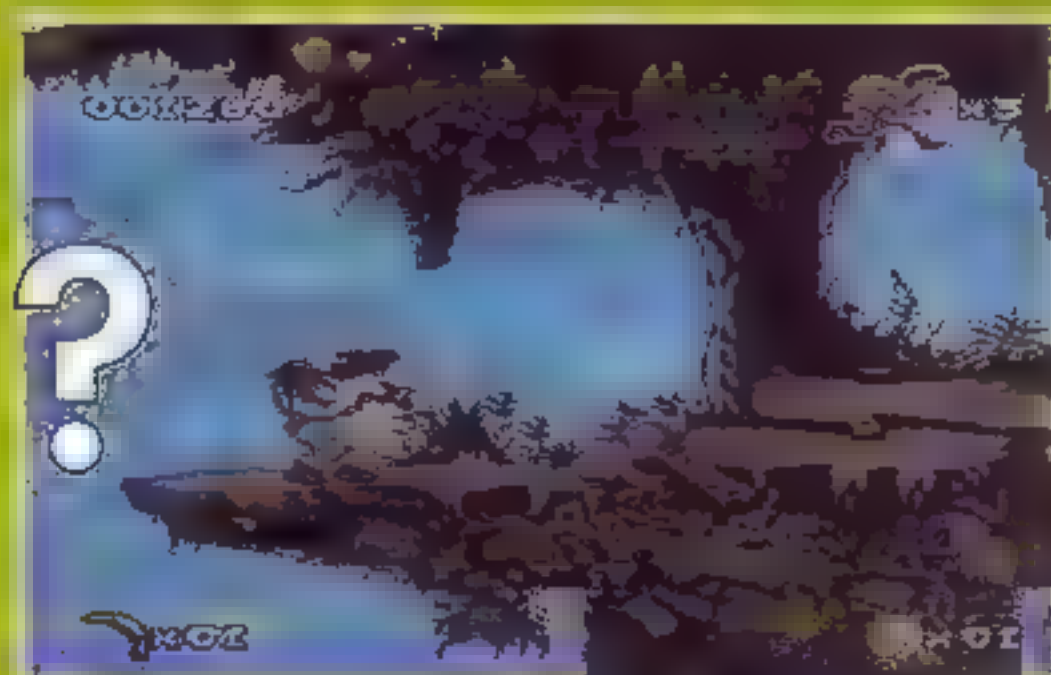
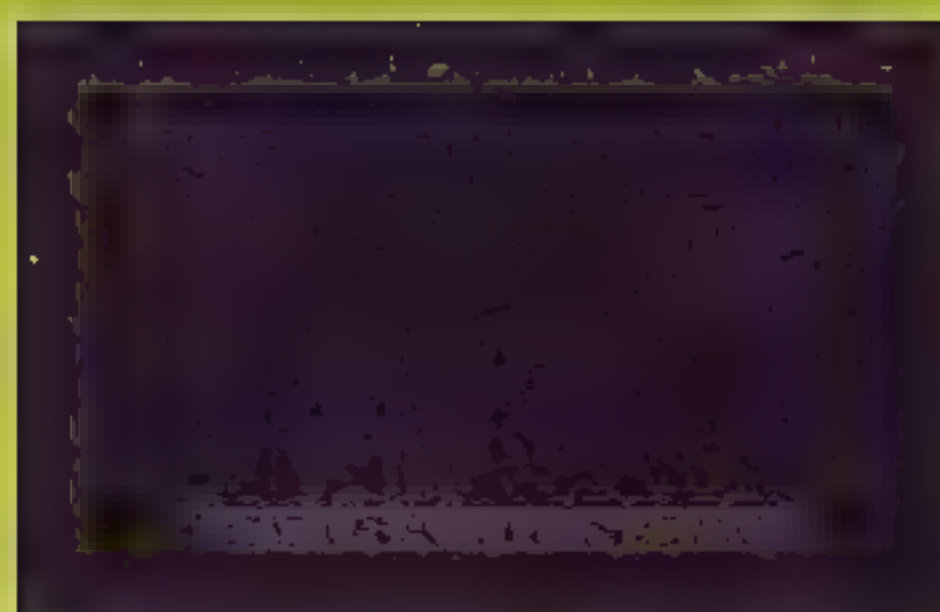
Бумеранг - хорошее оружие, но не всегда возвращается.

Перец - съешь несколько и будешь прыгать выше.

Песочные часы - все живое на уровне замирает на какое-то время.

Не забывай также подбирать кольца, золотые и серебряные слитки. Хотя набор оружия у героя не так уж велик, вполне можно постоять за себя и победить любого врага.

Израсходовав весь набор камней и бумерангов, смело используй хлыст, не задерживайся, пробираясь по лиане над речкой - крокодилы очень голодны и не упустят свой завтрак, почаще заходи в бонус-уровни, если правильно повторишь комбинацию рычагов, получишь жизнь - вот основные напутственные слова тому, кто решится на столь опасные приключения.



Вдобавок ко всему, игрушка настолько хорошо нарисована и озвучена, что создается впечатление участия в мультфильме. Будь отважным и не торопись. Прыгай смело через головы врагов, победи воинов былых времен, найди сокровища Майя, а главное - спаси отца! Вперед, Питфолл!!!

Некоторые секреты :

Бесконечное продолжение - нажать 3 раза Старт на экране продолжения .

Играть в Pitfall версии Atari - На экране заставки нажать : Селект, А - 6 раз, Селект . [AM19]



The Jungle Book

Когда появится этот экран необходимо быстро ввести следующую комбинацию : Вверх Вверх Вверх В, В, N, N, Select, Вверх, Вниз, Влево, Вправо, В, Вверх N. При правильном наборе раздастся звуковой сигнал. В меню Options появится выбор звуков.

Michael Jordan Chaos in

The Windy City.

Batman Returns

Mortal Kombat 2

Здесь же нажав : Вниз, Вверх, Вправо, Вверх, Влево, Select ты получишь возможность наносить противнику повреждения усиленные в два раза. Также удары пропущенные тобой будут отнимать в два раза меньше жизни.

В связи с быстрым ростом ассортимента картриджей мы решили расширить классификацию, существовавшую в нашем журнале. Изменения коснулись нескольких разделов, в которых мы произвели очевидные, как нам кажется, дополнения. Кроме того, для большей наглядности, были введены пиктограммы для обозначения типа игры. Результат вы видите. Разумеется, при любом способе классификации, всегда найдутся фанаты, оспаривающие отношение игры к одному из разделов.

SN - Super Nintendo
MD - Mega Drive
Dendy - Dendy (Junior, Classic), Subor
GB - Game Boy

Alien Soldier MD
Alien-3 Dendy
Attack of killer tomato Dendy
Axelay SN
Batman & Robin MD
Batman - 3 Dendy
Batman Forever SN,GB
Batman Returns SN
Battle City Dendy
Battleclash(for Gun) SN
Battletoads/D.Dragon SN
Black Hawk MD
Break Thru Dendy
Bucky o'hare Dendy
Cliffhanger MD, Dendy
Contra Dendy
Cross Fire Dendy
Cybernator SN
Desert Tank Dendy
Fbi policeman 2 Dendy
Felix VS Jerry Dendy
Ghost's Goblin Dendy
Ghoul Patrol SN
Golden Axe 3 MD
Golden Axe-4 Dendy
Gotcha Dendy
Hagane SN
Immortal Dendy
Judge Dredd SN,GB
Jurassic Park SN,MD, Dendy
Jurassic Park-2 SN,MD,GB
Lethal Enforcers MD
Lethal Weapon Dendy
M.Jordan in Flight SN
Mechanized Attack - 2 Dendy
Mega Man X SN
Mega Man-3 GB
Metal Gear Dendy
Monster Max GB
Mortal Arms Dendy
Ninja Ryukendn-3 Dendy
Ninja Turtles -2 Dendy
Ninja Turtles -3 Dendy
Operation Wolf Dendy
Pirates of Dark Water SN
Pop'n Twinbee SN
Probotector 2 GB
Rambo Dendy

Robocop-3 Dendy
Rocket Knight Adventure MD
S.Ghouls N'Ghosts SN
Safari(for Gun) SN
Shooting Range Dendy
Skeleton Krew MD
Sky Destroyer Dendy
Sparkster SN
Spectra Gametech SN
Star Force Dendy
Star Soldiers Dendy
Stargate MD,SN,GB
Super Air wolf Dendy
Super Contra Dendy
Super Metroid SN

Chase HQ Dendy
Mach Rider Dendy
Road Fighter Dendy
Road Rash MD
Super Spy Hunter Dendy

Super Probotector SN
Sword Master Dendy
T.M.N.T-2 GB
T.M.N.T-3 GB
Terminator Dendy
To the Earth Dendy
True Lies SN,MD
Wario Blast GB
Zombie Nation Dendy
Zombies SN
Cannon Fodder SN
Flashback SN
Godzilla Dendy
Jungle Strike SN,MD
Putty Squad SN
Sea quest MD
Urban Strike MD, Dendy

Belle's Quest MD
Boat duel Dendy
Caesar's Palace MD
Casino Fun Pack GB
Chess Master Dendy,GB
Columns 3 MD
Fancy Billiard Dendy
Fun and Games SN
Gallery GB
Jeopardy Sports MD
Lemmings-2 SN
Mario Paint with Mouse SN
QIX GB
Solitaire Fun Pack GB
Solitaire GB
Tetris Dendy,GB
Tetris-2 Dendy
Toys MD
Yoshi's Cookie GB

Actraiser 2 SN
Addams Family MD
AeroThe Acrobat MD
Aladdin MD
Animaniacs SN,GB
Asterix SN
Ball Story Dendy
BC Kid 2 GB
Beauty and The Beast SN,MD
Bettle juice Dendy
Bubsy SN,MD
Bubsy 2 SN
Bugs Bunny SN
C.Cheetan 2 Wild Quest MD
Captain hook Dendy
Castelvania SN,MD
Chip & Dail Dendy
Chip & Dail - 2 Dendy
Cool Spot MD,GB
Cosmic Spacehead MD
Daffy Duck MD
Darkman Dendy
Devil Town Dendy
Dick Tracy Dendy
Donkey Kong GB
Donkey Kong Country SN
Double Dragon 3 Dendy
Dracula Dendy
Duck Tales-2 Dendy,GB
DuckWing Duck Dendy
Ecco The Dolphin MD
Eek the Cat SN
Felix Cat Dendy
Generation Lost MD
Ghost Busters-3 Dendy
Heavy Barrel Dendy
Holy Diver Dendy
Hook Dendy
Ice Climber Dendy
Indiana Jones SN,MD, Dendy
Itchy & Scratchy SN
Jetsons Dendy
Joe & Mac 2 MD
Jungle book SN,MD, Dendy
Kid Icarus GB
Kirby's Dream GB

Kirby's Dream land GB
L.T.Road Runner SN
Lion King MD, Dendy
M. Mouse -3 Dendy
M.Mouse Dendy
Mario & Yoshi GB
Mario is Missing SN
Mickey & Donald MD
Mickey Mania SN,MD
Mickey's Dangerous Chase GB
Milon Secret Castle GB
Mr. Nutz SN,MD
Obelix GB
Pagamas GB
Penguin Dendy
Pitfall SN,MD
Prehistorick Man GB
Prince of Persia SN, Dendy
Rescue Mission Dendy
Ristar MD
S. Mario World SN
S.Mario Dendy
S.Mario - 3 Dendy
S.Mario All Stars SN
S.Mario Land GB
S.Mario Land-2 GB
Second Samurai MD
Skyscraper child Dendy
Smurfs SN,GB
Sonic-2 MD
Sonic-3 MD
Spyderman & X-Man MD
Super BC Kid SN
Super Mario - 16 Dendy
Superman SN, MD, Dendy
Tale Spin Dendy
Tazmania-2 MD
The Flintstones SN,MD, Dendy,GB
The Goones Dendy
The Little Mermaid Dendy
The Marvin Mission SN
Time Diveravenger Dendy
Tinhead MD
Tiny toon 2 Dendy
Tiny Toon Adv.-I GB
Tiny Toon Adv.-II GB
Tiny Toon-B.Loose SN
Tom & Jerry Dendy
Trojan Dendy
Wario Land GB
Warlock MD
Widget Dendy
Wiz & Liz MD
Wolverine SN
Wrecking Crew Dendy
Zero the Kamikaze MD
Zool MD

Bubba N-Sticks MD
Humans SN
James Pond 3 MD
The Lost Vikings SN

Alley Way GB

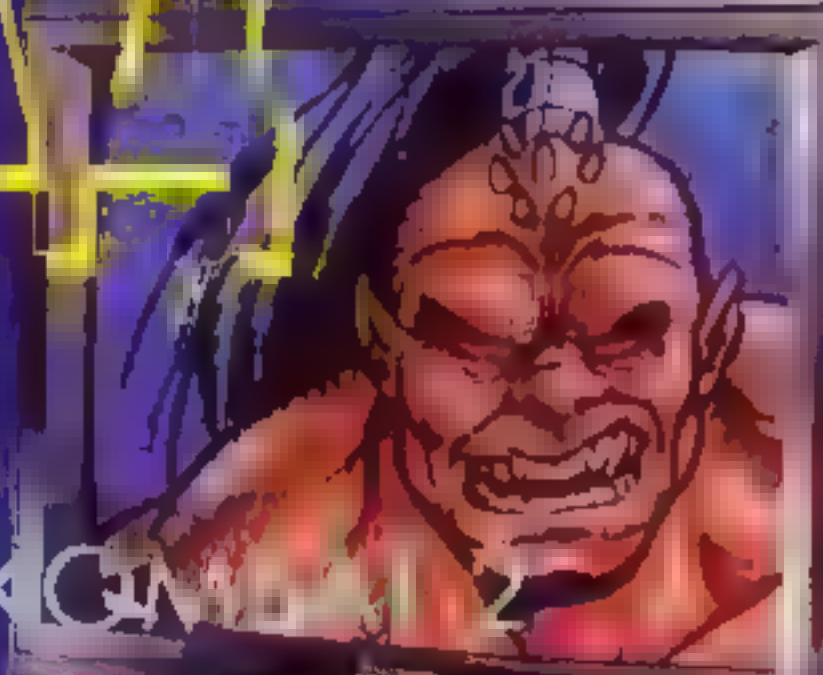
десять слонов

УИТ - ПАРАД



SUPER NINTENDO

1 DONKEY KONG COUNTRY



MEGA DRIVE

1 MORTAL KOMBAT 2



SUPER NINTENDO

2 BATMAN FOREVER



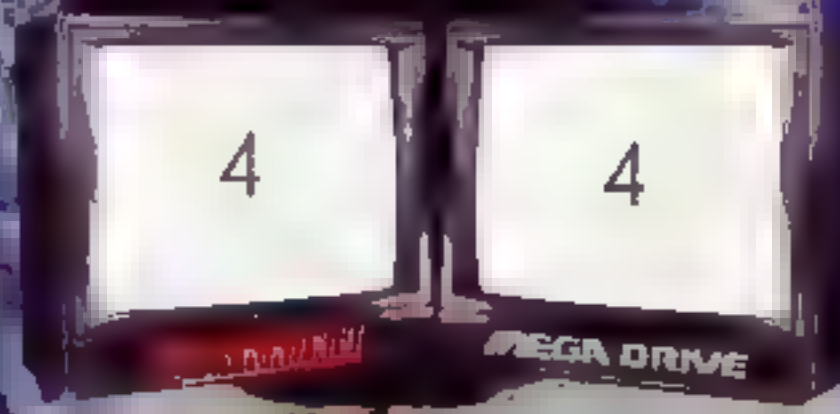
MEGA DRIVE

2 URBAN STRIFE



SUPER NINTENDO

3 MORTAL KOMBAT 2



MEGA DRIVE

3 ALADDIN



MEGA DRIVE

EARTH WORM JIM



MEGA DRIVE

DRAGON THE BRUCE LEE STORY



MEGA DRIVE

BATMAN RETURN



MEGA DRIVE

FLASHBACK



MEGA DRIVE

CYBERNATOR



MEGA DRIVE

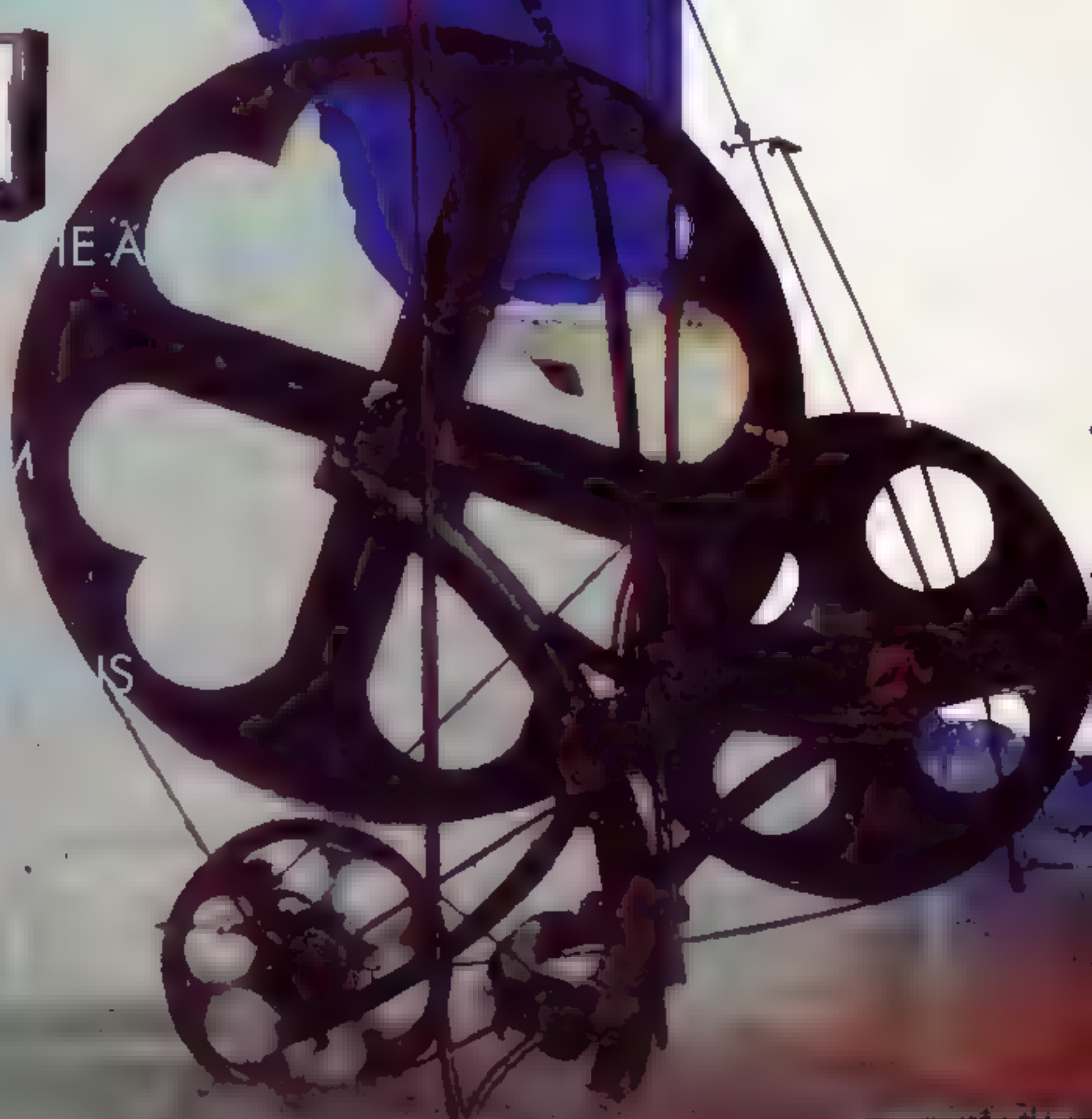
SPARKSTER



MEGA DRIVE

BAGS BANNY

COOL SPOT



Водание Красавицы.

Игра, выполненная по мультфильму Диснея "Красавица и Чудовище", представлена глазами молодой девушки, естественно, красавицы, и соединяет головоломку и увлекательное действие. Эта Pretty Girl

должна перехитрить задиристого и настойчивого Гастона, и разрешить проблемы, которые заставляют ее отца волноваться. Она будет блуждать по лесным

лабиринтам, заколдованному замку, открывать секреты восточного крыла замка, куда запрещено заходить, сражаться верхом на лошади, чтобы расколдовать Чудовище.

Можно подумать, что игра девчоночья, но это далеко не так. Стать победителем в этом приключении сможет далеко не каждый парень. Вооружайся джойстиком и словарем (игра отлично поможет в изучении английского) и в путь.

Ты должен собирать как можно больше очков, чтобы получить дополнительные жизни. В начале игры ты получаешь целых 5. На каждом уровне разные цели. Так в деревне нужно решить головоломку. В лесу найти дорогу в лабиринте из кустов и деревьев. В восточном крыле замка - подбирая ключи и заходя в нужные двери, пройти к заколдованной розе. Красавица может разговаривать с жителями деревни. Прыгая или увертываясь, избегать врагов. Ее количество энергии, каждый раз, при столкновении с противником уменьшается. Если Красавица теряет всю энергию, то теряет свою жизнь. Когда Красавица находит книги, количество энергии возрастает. Если она подбирает изображение лица Красавицы, то получает дополнительную жизнь. Твоя задача - пройти все

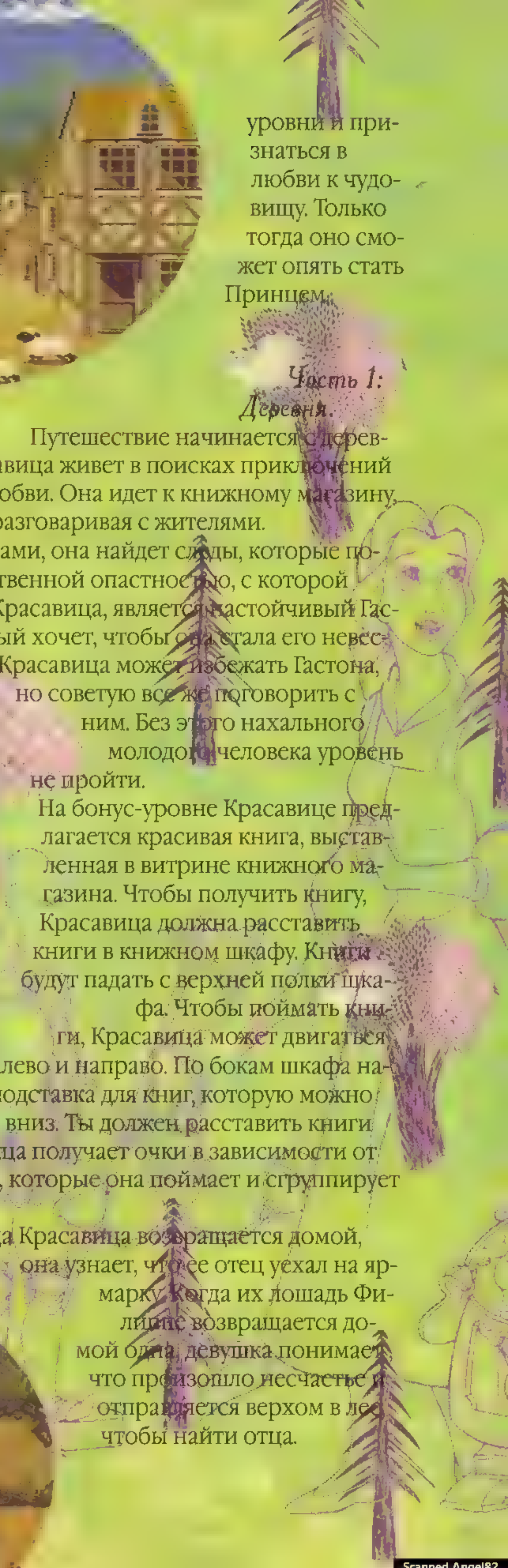
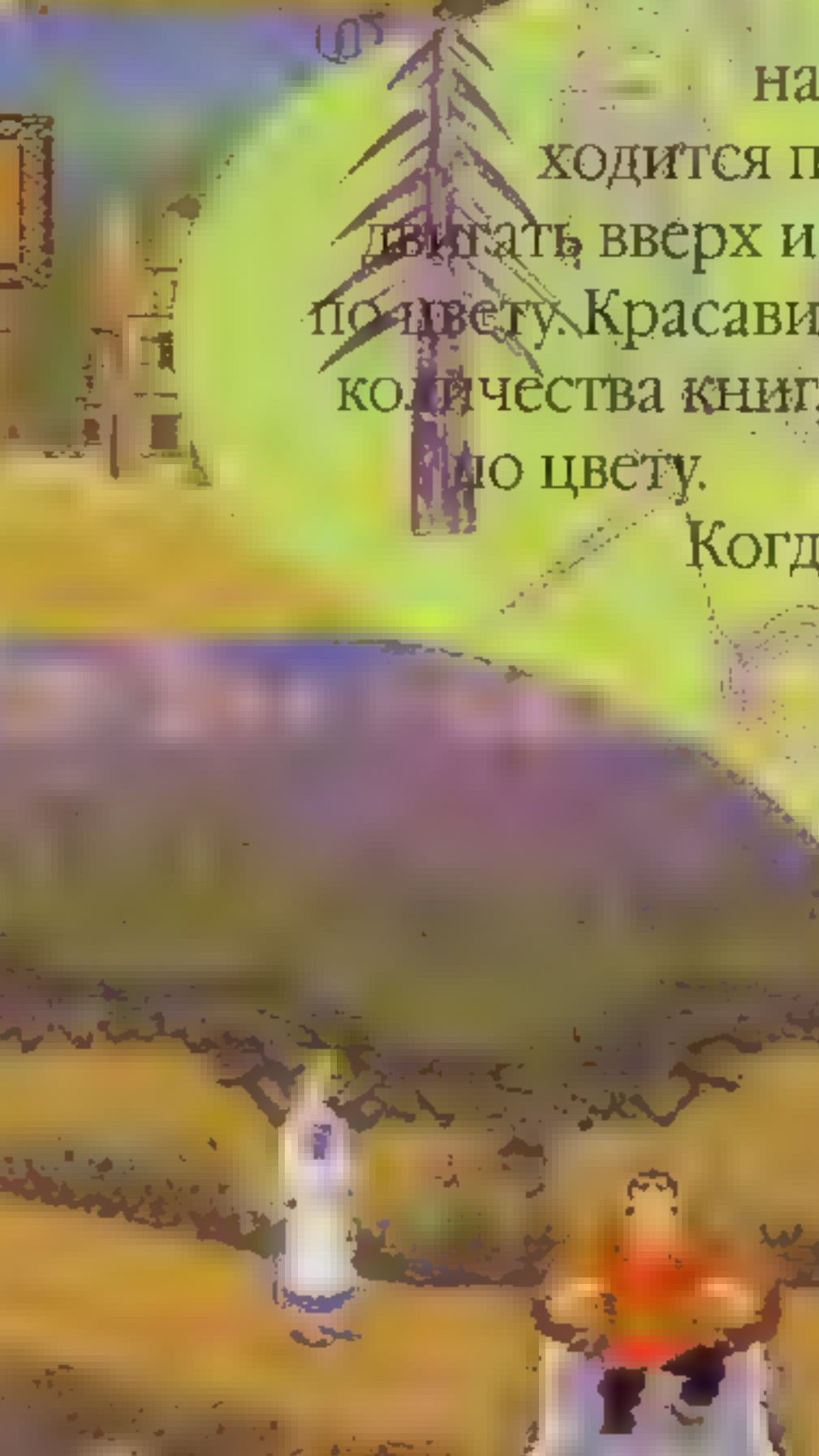
Про
краса-
вицу,

спорт-
сменку

и
почти

КОМСОМОЛКУ





уровни и признаться в любви к чудовищу. Только тогда оно сможет опять стать Принцем.

Часть 1: Дерево.

Путешествие начинается с деревни, где Красавица живет в поисках приключений и настоящей любви. Она идет к книжному магазину, одновременно разговаривая с жителями.

Общаясь с селянами, она найдет слуды, которые помогут ей. Единственной опасностью, с которой сталкивается Красавица, является настойчивый Гастон, который хочет, чтобы она стала его невестой. Красавица может избежать Гастона,

но советую все же поговорить с ним. Без этого нахального молодого человека уровень не пройти.

На бонус-уровне Красавице предлагается красивая книга, выставленная в витрине книжного магазина. Чтобы получить книгу, Красавица должна расставить книги в книжном шкафу. Книжки будут падать с верхней полки шкафа. Чтобы поймать книжки, Красавица может двигаться

налево и направо. По бокам шкафа находится подставка для книг, которую можно двигать вверх и вниз. Ты должен расставить книги по цвету. Красавица получает очки в зависимости от количества книг, которые она поймает и сгруппирует по цвету.

Когда Красавица возвращается домой, она узнает, что ее отец уехал на ярмарку. Когда их лошадь Филиппе возвращается домой одна, девушка понимает, что произошло несчастье и отправляется верхом в лес, чтобы найти отца.

Часть 2: Лесной Лабиринт.

После того, как Красавица обнаруживает, что отец пропал, она решает, что верная лошадь Филиппе может привести ее к нему. Около леса, Филиппе чего-то испугался и сбросил всадницу на землю. Он исчезает в лесу, оставляя девушку одну.

Таинственный лес пугает Красавицу, но она все же решает продолжать свои поиски на своих двоих. Она не может понять, продвигается ли вперед или ходит по кругу. В лесу много существ, которые пытаются атаковать беззащитное создание. Красавица должна избегать как врагов, так и колючек, которые цепляются за ее одежду.

В лесу существует несколько направлений. Когда Красавица доходит до конца одного направления, перед ней появляется еще несколько. Путь по середине ведет к Северу, дорога налево ведет к Северо-Западу, дорога направо - к Северо-Востоку. Если Красавица пойдет по левой дороге, то придет на Запад, если пойдет по правой дороге, то придет на Восток. Проход внизу экрана приведет на Юг.

Залог успеха на этом уровне обеспечивается разговором с нужным человеком в деревне. Так, что если прохлопаешь ушами на предыдущем этапе, в лесу делать нечего.

Красавица выйдет из леса и найдет убежище в старом замке, где держат ее отца. Она быстро догадывается, что замок является домом свирепого уродливого Чудовища и делает смелое предложение: остаться в плену взамен отца.

Часть 3: Западное Крыло

Несмотря на запрет Чудовища, Красавица решает изучить Западное Крыло древнего замка. Она пытается найти мистический секрет Чудовища, о котором он не хочет говорить, - загадочную розу, из-за которой он превратился в ужасного зверя.

Чудовище давно не убирался в этой части замка, поэтому там полно грязи и пыли. Тебе придется изучить много комнат, некоторые из которых содержат полезные вещи, такие как ключи, которые открывают двери, и магические зеркала. Красавица должна использовать все, чтобы найти розу.

Отражение света на полу указывает на двери, и Красавица выходит на балкон, с которого открывается превосходный вид.

Главное следить, чтобы слуги не нашли тебя в западном крыле, иначе вернешься на начало уровня.

На бонус-уровне Красавица и Чудови-

BUT WHEN PHILIPPE IS SPOT
AND THROWS BELLE OFF,
FINDS HERSELF ALONE IN
DANGEROUS WOODS.

ше танцуют вместе в хоре, собирая падающие лепестки. Красавица получает дополнительные очки в зависимости от количества набранных лепестков.

Часть 4: Возвращение в Замок.

Когда Красавица смотрит в магическое зеркало, то видит, что ее отец находится в беде. Она покидает Чудовище и замок, и возвращается в деревню. Гастон подговорил жителей напасть на замок. Придется срочно сестры Филиппе, чтобы предупредить Чудовище. Красавица и ее лошадь должны взбираться на скалы, перепрыгивать через обрывы и мчаться вдоль рек, избегая ловушек. Если Филиппе сбросит тебя, тогда милости просим на начало уровня!

Когда Красавица выезжает из леса, она узнает, что Гастон ранил Чудовище. Она находит его, признается в любви и Чудовище превращается в принца.

Happy end. Как говорится счастливый конец. Впрочем, также, как в мультфильме. Хочешь почувствовать себя внутри красочного (да еще и любимого!) мультика, подучить английский (всегда можешь сказать родителям, что

занимаешься, а не играешь), научиться решать сложные головоломки - тогда Belle's Quest точно для тебя!

[AM20]



Boy MIII

Баскетбол - игра коллективная. NBA JAM тоже. Можно, конечно, играть одному, но вдвоем гораздо проще. А вчетвером - просто чума. Идея гениальная и простая. Зачем оставлять на площадке всех игроков и мучительно выискивать среди маленьких фигурок, кто же владеет мячом. Напоминает ленивый рой пчел, объевшихся меда. Скучно и неинтересно.

То ли дело **взять** от каждой команды по два **самых крутых** игрока, сделать их **большими**, плавнодвигающимися и похожими на **реальных** звезд, а **главное** - **дове-**
сти до

совер-
шенства вколачи-
вание мяча в корзину свер-
ху. Такие пируэты являются изю-
минкой любого матча, а называются они
JAM. О джемах снимают фильмы, клепают ви-
деоклипы, пишут книги, и, естественно, создают ви-
деоигры. Каких только джемов здесь нет: спереди,
сбоку, с поворотом, в кувырке, согнувшись и прогнув-
шись. Но самое интересное: никогда не знаешь, какой
именно джем выполнит твой игрок. В этом и заключа-
ется, на мой взгляд, один секретов суперпопулярности
этой игры: ты одновременно и игрок, и зритель. За-
кончил атаку и наслаждайся творением рук человече-
ских - сумасшедшей красоты бросок с комментарием,
вспышками фотоаппаратов и ликующими зрителями,
битком набившимися в зал.

Если играть будешь особо классно и забудешь пару мячей подряд, то в награду получишь возможность провести красивейший бросок. Мяч становится золотым и оставляет за собой длиннющий огненный след.

Ка
Л
а
Ка

или
совсем
не
клубнич-
ный
джем.

16 бит

А уж если удастся разбить баскетбольный щит, осколки рассыпаются по всей площадке, только собирай!

Комментатор просто-таки брызжет эмоциями. На каждое мало-мальски значимое событие на площадке у него есть коронная фраза. Провел красивый бросок, кричит "Gvendolen", как бабочка, мол, порхаешь.

Забил трехочковый, так ■ говорит "Tree". Когда кого-то с мячом оставили без присмотра, предупреждает: "Wide open" - открыт, значит. Особо эффектный джем он сопровождает малопонятным нашему уху кличем "Bum shakalaka". Когда слов не осталось, то издает уж совсем дикий вопль "Ууууууу!!!". Одним словом, всячески нагнетает страсти на площадке.

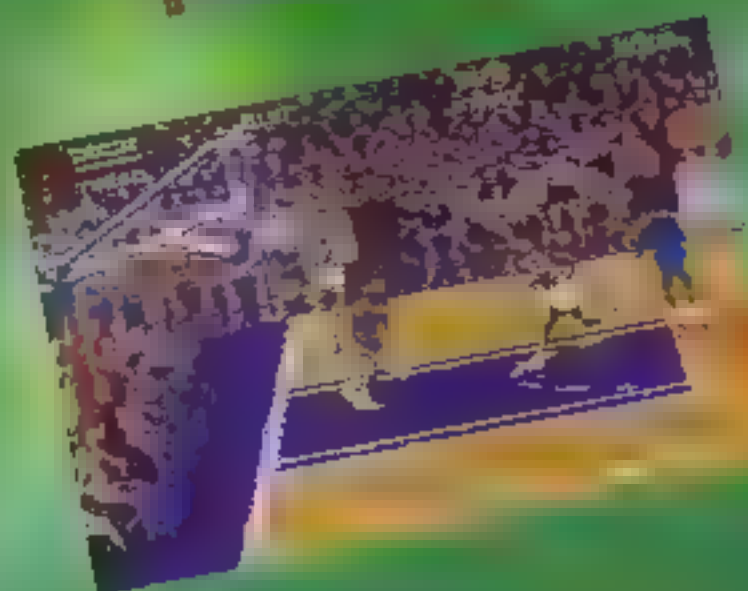
Второй секрет заключается в полном **отсутствии правил**. Правильно! Кому они нужны, пережитки прошлого. Толкайся на площадке, что есть силы, нечего и думать с мячом **под твоей корзиной** делать! Так ведь **интереснее!**

Представляешь, можно играть за любую из команд Национальной Баскетбольной Ассоциации. Когда на экране перед игрой будут идти длинные заставки, не дергайся. Они сообщают о том, что все сделано

гально и соответствующие инстанции (типа NBA) одобрили выход сего шедевра. Итак, перед тобой 27 команд, по два игрока в каждой. Каждый игрок охарактеризован по нескольким параметрам: умение забивать сверху, "трехочковые", подборы, перехваты, прыгучесть. В соответствии с этим и выбери себе любимую команду. Советую обязательно взять "дальнобойщика".

Перед этим в опциях можно настроить картридж так, чтобы ты играл только весь матч за одного баскетболиста (TAG OFF) или за двух, управляя тем, который владеет мячом (TAG ON). По пять уровней сложности и скорости игры. Настраиваются и кнопки управления, но советую в центре все время оставлять "Turbo".

“Turbo” - самая главная кнопка ■ этой игре. Годится для всех случаев жизни и действует в комбинации с другими кнопками. В идеале ее вообще хорошо бы не отпускать весь матч. Но есть одно “но” - показатель “Turbo”, который быстро убывает, и надо ждать, пока он восстановится. Логично. Если в реальной игре на



площадке сделать быстрый форсированный проход к щиту, то для следующего рывка нужно немного отдохнуть.

Надо тебе ускориться, жми эту кнопку и все соперники позади. Хочешь бросить "трехочковый", не забудь про "Turbo". Перехватить мяч в прыжке гораздо легче с использованием заветной кнопки, а толкнуть соперника без нее уж вовсе невозможно ("Pass" + "Turbo").

О тактике игры. Лучше всего, получив мяч, совершить проход по

правому краю. Добежав примерно до трехочковой линии, рвануться к центру между двух игроков и сразу "джемить". Когда дела обстоят плохо, нужно чаще применять трехочковые броски. Делаешь прорыв по флангу и отпасовываешь "трехочковому" партнеру по команде. Нельзя пренебрегать трехочковыми бросками. Время от времени имеет смысл делать дальний бросок, увеличивая на пару очков отрыв от соперника.

Последние 10 секунд четверти самые трудные. В этот момент желательно иметь запас минимум в 8-9 очков. Противник начинает прессинг по всему полю, пытаясь перехватить мяч. Надо сказать, что ему это часто удается. В таком случае надо сразу после ввода мяча в игру врубить "Turbo" и уходить вбок, обегая противников по краю площадки. При этом, владея мячом, нужно забить меньше чем за секунду до окончания матча, иначе соперник обязательно осуществит результативный "трехочковый" бросок.

В середине и в конце каждой игры дается статистический обзор матча. Стоит хотя бы бегло оглядеть результаты. Это поможет оценить рисунок игры и выявить сильные и слабые места в своей игре и действиях соперника. Такой анализ действительно усилит твою игру.

Чтобы стать Большим Чемпионом (GRAND CHAMPION) необходимо победить все команды, тогда тебе вручат Золотой Кубок Победителя. Но не торопись на этом обменивать или продавать картридж. Начинается самое интересное - Juice Mode. Ты теперь стал крутым, и обычная игра тебя не привлекает. Баскетболисты начинают носиться по полю, как угорелые. Попробуй выиграть матч на сумасшедших скоростях - это не так-то просто. Вот где страсти-то пылают!

Для любителей сэкономить на подделках у меня есть не самая радостная новость. Не сможете вы записываться после каждой игры, господа хорошие, а обыграть подряд все 27 команд вряд ли удастся. А уж Juice Mode точно не светит. Приобретайте оригинальный картридж!

NBA JAM - давно уже вписано золотыми буквами в страницы истории видеоигр. Вышло продолжение - NBA JAM Tournament Edition, в котором можно будет поиграть с самим Биллом Клинтоном! Читайте следующие номера журнала. [ОД 101]

ТАКТИЧЕСКАЯ
ПОДДЕРЖКА

Sega

Формат:
Mega Drive

ИГРОКОВ:

Категория:

ТАДЖИКИ
ПОДРОК

Играков: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-100-101-102-103-104-105-106-107-108-109-110-111-112-113-114-115-116-117-118-119-120-121-122-123-124-125-126-127-128-129-130-131-132-133-134-135-136-137-138-139-140-141-142-143-144-145-146-147-148-149-150-151-152-153-154-155-156-157-158-159-160-161-162-163-164-165-166-167-168-169-170-171-172-173-174-175-176-177-178-179-180-181-182-183-184-185-186-187-188-189-190-191-192-193-194-195-196-197-198-199-200-201-202-203-204-205-206-207-208-209-210-211-212-213-214-215-216-217-218-219-220-221-222-223-224-225-226-227-228-229-230-231-232-233-234-235-236-237-238-239-240-241-242-243-244-245-246-247-248-249-250-251-252-253-254-255-256-257-258-259-260-261-262-263-264-265-266-267-268-269-270-271-272-273-274-275-276-277-278-279-280-281-282-283-284-285-286-287-288-289-290-291-292-293-294-295-296-297-298-299-300-301-302-303-304-305-306-307-308-309-310-311-312-313-314-315-316-317-318-319-320-321-322-323-324-325-326-327-328-329-330-331-332-333-334-335-336-337-338-339-340-341-342-343-344-345-346-347-348-349-350-351-352-353-354-355-356-357-358-359-360-361-362-363-364-365-366-367-368-369-370-371-372-373-374-375-376-377-378-379-380-381-382-383-384-385-386-387-388-389-390-391-392-393-394-395-396-397-398-399-400-401-402-403-404-405-406-407-408-409-410-411-412-413-414-415-416-417-418-419-420-421-422-423-424-425-426-427-428-429-430-431-432-433-434-435-436-437-438-439-440-441-442-443-444-445-446-447-448-449-450-451-452-453-454-455-456-457-458-459-460-461-462-463-464-465-466-467-468-469-470-471-472-473-474-475-476-477-478-479-480-481-482-483-484-485-486-487-488-489-490-491-492-493-494-495-496-497-498-499-500-501-502-503-504-505-506-507-508-509-510-511-512-513-514-515-516-517-518-519-520-521-522-523-524-525-526-527-528-529-530-531-532-533-534-535-536-537-538-539-540-541-542-543-544-545-546-547-548-549-550-551-552-553-554-555-556-557-558-559-560-561-562-563-564-565-566-567-568-569-570-571-572-573-574-575-576-577-578-579-580-581-582-583-584-585-586-587-588-589-590-591-592-593-594-595-596-597-598-599-600-601-602-603-604-605-606-607-608-609-610-611-612-613-614-615-616-617-618-619-620-621-622-623-624-625-626-627-628-629-630-631-632-633-634-635-636-637-638-639-640-641-642-643-644-645-646-647-648-649-650-651-652-653-654-655-656-657-658-659-660-661-662-663-664-665-666-667-668-669-670-671-672-673-674-675-676-677-678-679-680-681-682-683-684-685-686-687-688-689-690-691-692-693-694-695-696-697-698-699-700-701-702-703-704-705-706-707-708-709-710-711-712-713-714-715-716-717-718-719-720-721-722-723-724-725-726-727-728-729-730-731-732-733-734-735-736-737-738-739-740-741-742-743-744-745-746-747-748-749-750-751-752-753-754-755-756-757-758-759-760-761-762-763-764-765-766-767-768-769-770-771-772-773-774-775-776-777-778-779-780-781-782-783-784-785-786-787-788-789-790-791-792-793-794-795-796-797-798-799-800-801-802-803-804-805-806-807-808-809-810-811-812-813-814-815-816-817-818-819-820-821-822-823-824-825-826-827-828-829-830-831-832-833-834-835-836-837-838-839-840-841-842-843-844-845-846-847-848-849-850-851-852-853-854-855-856-857-858-859-860-861-862-863-864-865-866-867-868-869-870-871-872-873-874-875-876-877-878-879-880-881-882-883-884-885-886-887-888-889-890-891-892-893-894-895-896-897-898-899-900-901-902-903-904-905-906-907-908-909-910-911-912-913-914-915-916-917-918-919-920-921-922-923-924-925-926-927-928-929-930-931-932-933-934-935-936-937-938-939-940-941-942-943-944-945-946-947-948-949-950-951-952-953-954-955-956-957-958-959-960-961-962-963-964-965-966-967-968-969-970-971-972-973-974-975-976-977-978-979-980-981-982-983-984-985-986-987-988-989-990-991-992-993-994-995-996-997-998-999-1000-1001-1002-1003-1004-1005-1006-1007-1008-1009-1010-1011-1012-1013-1014-1015-1016-1017-1018-1019-1020-1021-1022-1023-1024-1025-1026-1027-1028-1029-1030-1031-1032-1033-1034-1035-1036-1037-1038-1039-1

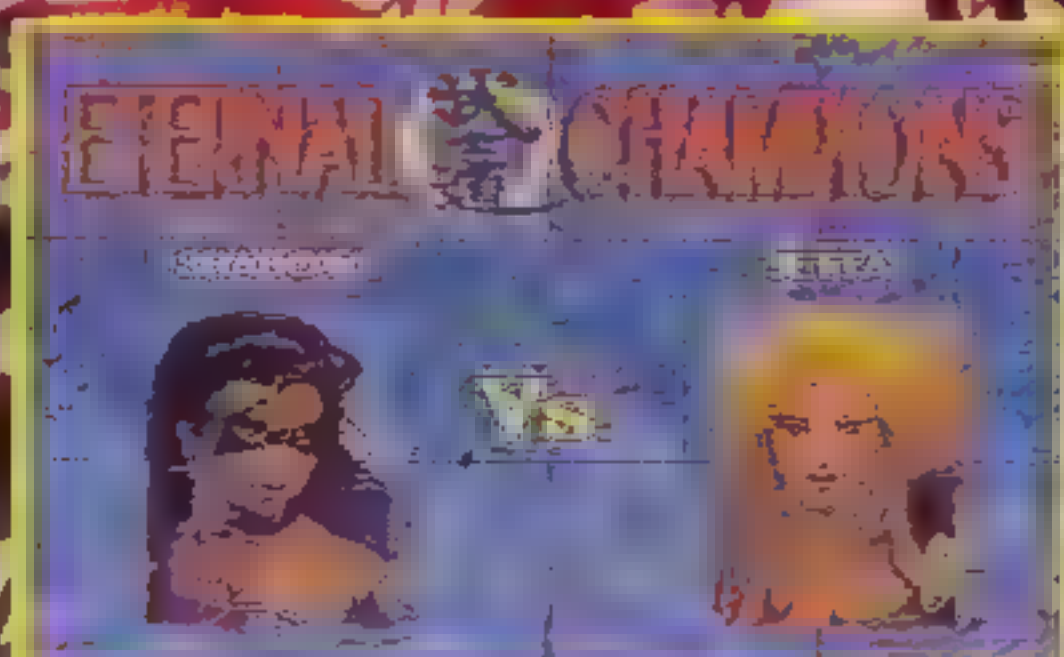
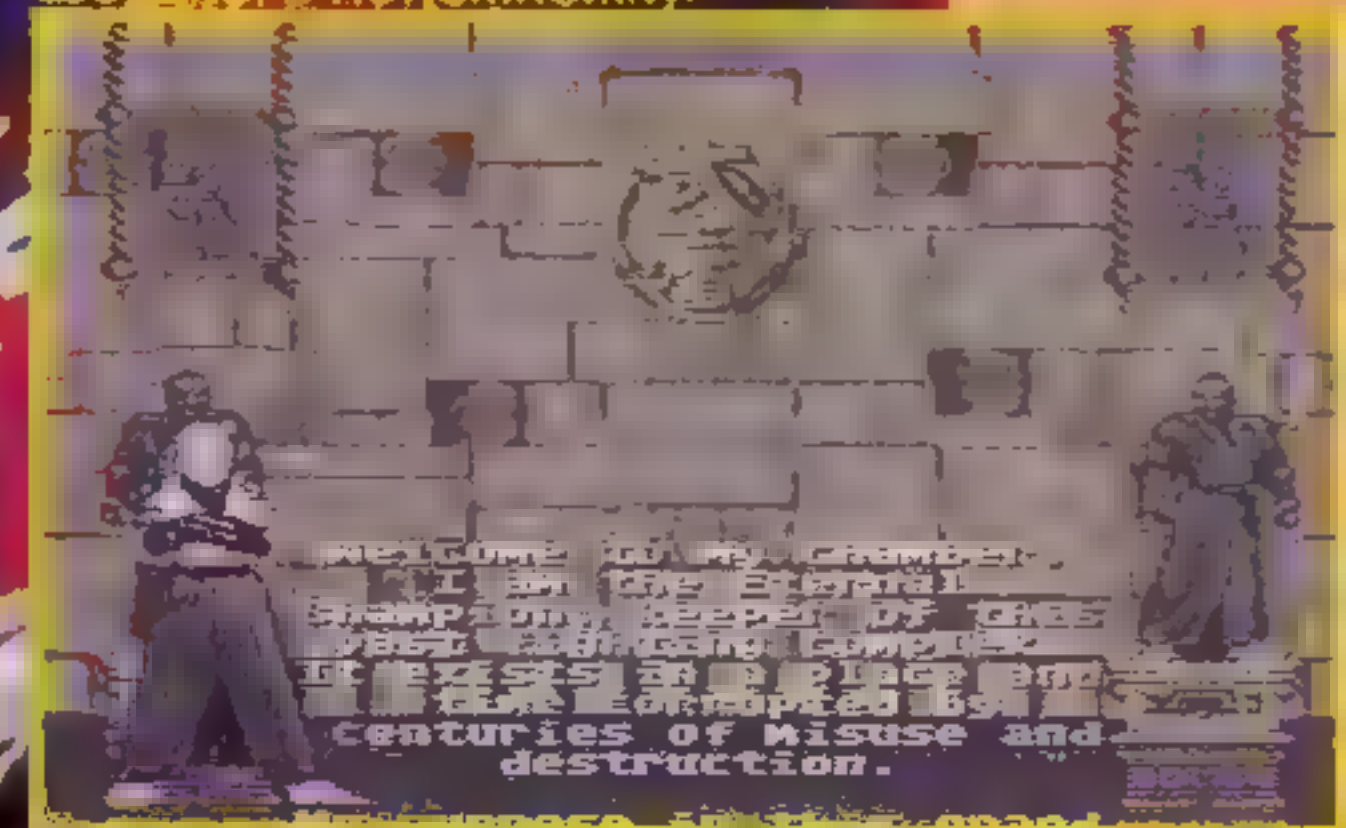
[illegible]

Именно так же как и в случае с игровой платформой, в руках у владельца PlayStation 3 не будет фантазировать и представлять ситуацию в виде выигранной схематической части 1990-х годов. PlayStation 3 не будет иметь 16-битными приставками и 8-39-мизмалами. PlayStation 3 не будет года Super Nintendo, которая очень отдаленно напоминает все, что угодно, популярно. Super понимает все, что



их вынуждают. Вверху — это место телецентра, расположенного на горе. "Инь" — это то, из которого вытекает вода, уважаемая всеми. Это вода — инь-юань. Лепят его кулаками, да надо и не надо. "Чемпионах" — вены, которые он получил смышляв, наизусть — показатель сверхсилы. Повелитель прием, теряешь кусок. "Инь" — "Янь" и надо ждать, потому что просто выигрывает. Такой разлад придет безумной остротой, ощущает провал, но не может играть по правилам, проигрывая один из своих же правил. Возникает необходимость в тактике, янь и же ска- зал, в стратегии, боевой, доро- жной, это вам не дунт изю-

В связи с тем, что вся игра строится на специальных приемах, мы решили ограничиться их полным перечислением для каждого призрака, а также всякие же сведения к делу предыстории и так далее не приводим. Знаете ли, из подробной демонстрации (заочно английский может потянуть). Факту мы дадим все, основываясь на выходящих из мерзавца в Америке. Диггер. Значит, начнутся они в особом выхождении последнего удара, как говорится, хохот, шенякого понемножку.



16 бит

"Чемпионы..." не будут легкой прогулкой. После поражения придется драться с предыдущим соперником. Так что картриджа, уверяю, хватит надолго. Не стоит выходить на ринг с мыслью: "Ну щас я им всем врежу, как следует!". Получив свое и проиграв несколько боев, смело отправляйся тренироваться, благо возможностей для этого предусмотрена масса. А уж выучив все приемы и выработав свои комбинации приемов, попробуй доказать свое право называться "Чемпионом всех времен". [0Д11]

RAH

RAH - это настоящая боевая машина с мощными атаками. Кибернетические удары, броски и атомный удар коленом вместе с апперкоты делают его лучшим бойцом.

Огненный удар: (XYZ)
Реактивный полет: назад, вперед + C
Пустить из груди огненный шар: (ABC)
Кибер суперудар ногой: (ABC)
Поменяться с врагом местами (турбина): назад, вперед + A
Серия ударов по голове: Вблизи врага нажать C
Удар с мишенью: (AB)
Удар слета: вниз, вверх + B

Fatality: После боя RAH может ударить противника посередине не освещенного круга на земле и ударить его в прыжке.

SHADOW

Настоящая идиотка, которая хорошо приспособилась к жизни в подземном мире. Она не знает, что такое страх, и в расправлении находится мистические силы. Она не знает, что такое страх, и в расправлении находится мистические силы. Она не знает, что такое страх, и в расправлении находится мистические силы.

Назад, вперед + Z
Вниз, вверх + A или C
Вперед, назад (BC)
(XYZ), (AC)
Назад, вперед + A или B
Вниз, вверх

TRIDENT

Trident контролирует все, что относится к морю. Его биополя создают основу для бойцовского стиля. Он обладает особо яростными специальными движениями, которые повергают его противников в шок.

Бурвчик:

Бурвчик сидит:

Назад, вперед + Y

Назад, вперед

Огненный ореол:

Желтый ореол:

Красный ореол:

Синий ореол:

Белый ореол:

Черный ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Серый ореол:

Бронзовый ореол:

Серебряный ореол:

Золотой ореол:

Платиновый ореол:

Розовый ореол:

Фиолетовый ореол:

Зеленый ореол:

Пародии в мире компьютерных игр, особенно на видеоприставках, не распространены. По видимому, объяснить это можно во-первых, большой стоимостью разработки каждой отдельной игрушки, а во-вторых, тем, что видеоигры пока еще мало кто причисляет к искусству. Однако некоторые элементы здорового стеба и издевательства уже здесь присутствуют. Причем, как правило, издеваются авторы популярных игр сами над собой.

Объясняется это просто. У фирмы-разработчика имеются все необходимые, чтобы приготовить качественную пародию на свой продукт. В нем есть исходный код, все нужные фоновые картинки, фигуры персонажей, и, кроме того, торговая марка. Все это использовала издательная фирма Electronic Arts, разрабатывая свою хоккейно-мифическую игру.

Берется скелет и на него



игры "NHL". В ней уже запрограммированы основы нормального хоккея - от количества игроков и размера площадки до правил игры. Часть этих вещей (особенно правила) оттуда вынимается. Затем придумываются новые пер-



сонажи. Для хоккеистов - ими становятся дикие монстры-мутанты, скелеты и некие механические колесные существа с клюшками. Придумываются также названия команд. Затем из замечательной компьютерной игры "Road to Glory" берется вооружения - бензопилы, топоры, палки и т.д. - и они забрасываются по полю и вручаются игрокам. Наконец, немного видоизменяются хоккейные площадки - теперь на них есть проруби, иногда сюда падают бомбы, по льду носятся туда-сюда акулы плавники. Получается безумный вариант хоккея.



30

Здравствуй-те, любители спорта, мы ведем трансляцию со стадиона "Ледяной". Сегодня встречаемся с "Мерзкая Отрыжка" и "Уродцы". Главный судья ссылает шайбу! Игрющий "Кровавый" третьим номером клюшки на первой сносит голову защитника "Отрыжки"! Судья не купил задолго до встречи. Однако, команда "Мерзкая Отрыжка" с этим мириться не хочет и вся пятёрка иг-

Материю с проломленной
эпох. Некоторые подвизы
забытых зритель
и потом рабочие
диона соскребают
остатки с по-

Electronic Arts и его "мутирон"

«вав-
шая»
версия
мне то-

же очень понравилась. Знаете, когда ничего не получается по-хорошему, выдерживаете один картридж, вставляете другой - и играете по новым, своим раз своим, правилам. И никакой судья вам ничего не скажет по поводу опасной или глупой игры (а то сам будет бить).

Играя на самом грубом уровне, можно забыть про хоккей. Деритесь много и обильно. Иначе вас в буквальном смысле сломают соперники. Впрочем, в хоккейной борьбе есть свои правила. При любой опасности грубо не поворачивайтесь спиной к сопернику. Попробуйте не так беззащитно падаться. Есть шанс, что в какой-то момент вам объявят, что команда опережает соперника в серии пенальти.

[ДР01] -

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

91

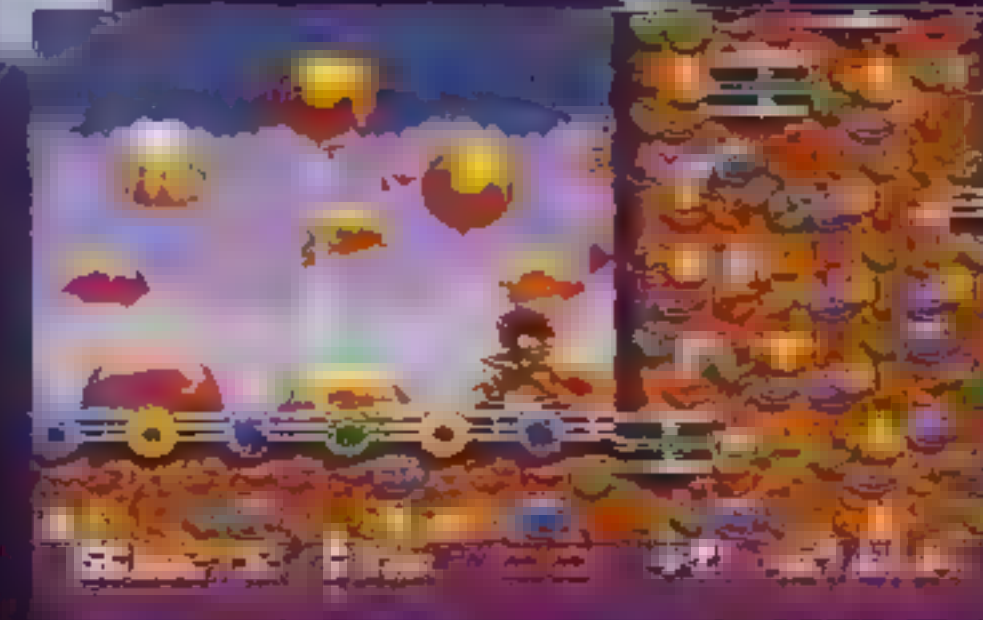
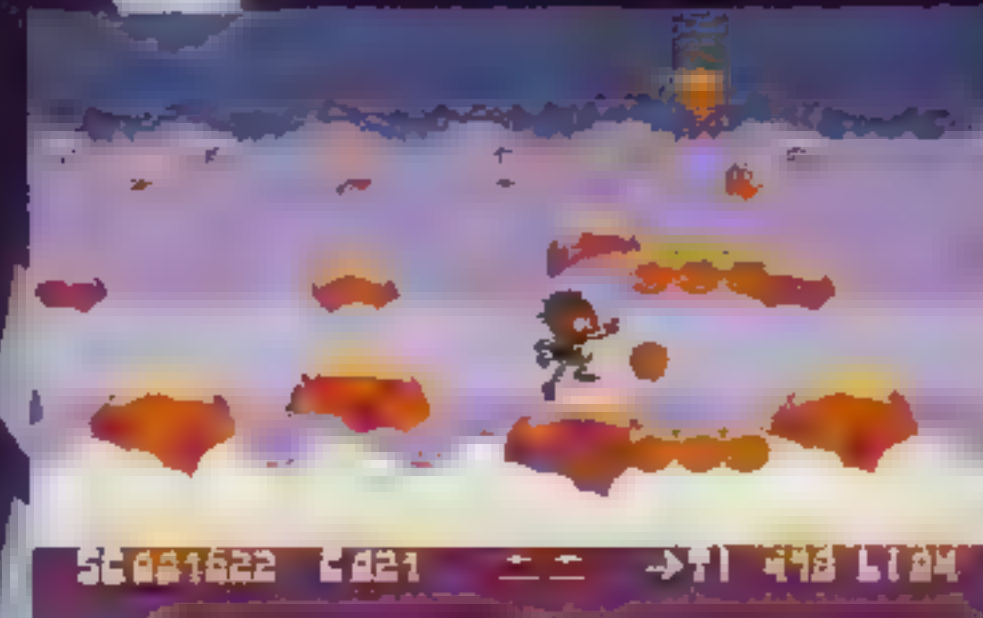
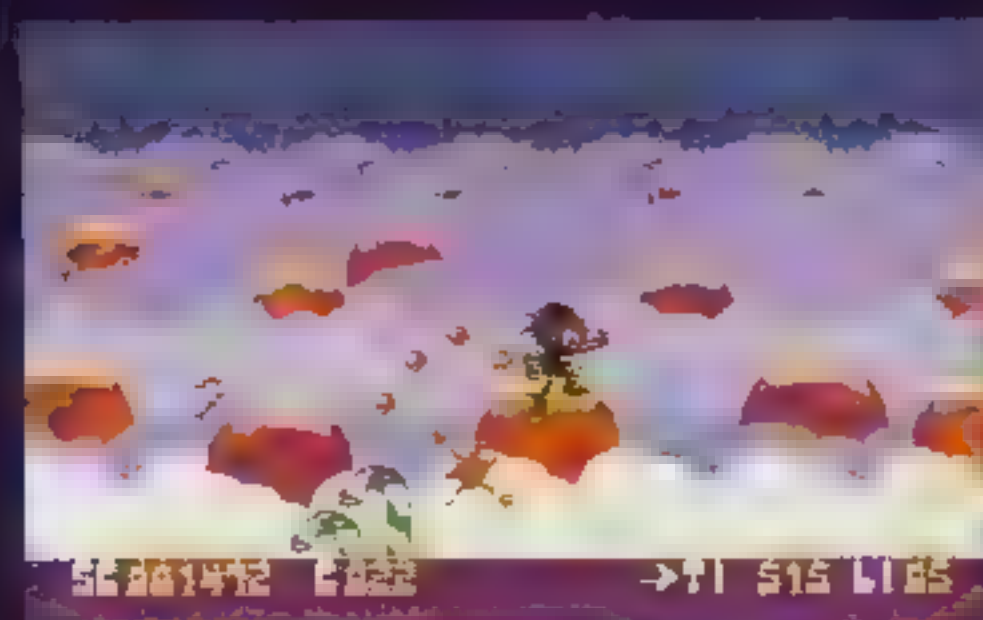
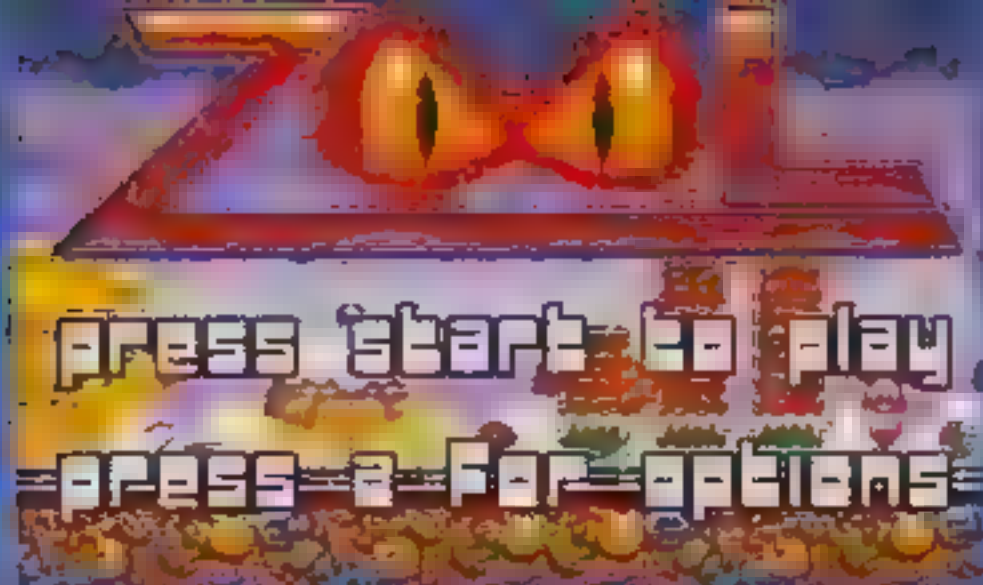
91

91

91

91

за себя. Каждый мир разбит на уровни. После того, как пройдешь их, встретишься с боссом. Главари в игре выглядят смешно, но тебе может встретиться, например, карамелька с глазами или что-то вроде того. Убивать их несложно. Зул кидается маленькими сюрикенами (звездочка с остро заточенными краями) на любую дистанцию, а убойная сила оружия ниндзя в комментариях не нуждается. Цель на каждом уровне — собрать определенное количество полезных предметов. В первом мире это: торты, пироженные, мороженое, кексы, карамельки Чупа-Чупс и прочая сладкая дребедень. Во втором: грамматики, зерные компакт-диски, гитары и все, что связано с музыкой. И так далее. Не наберешь достаточно предметов, не закончишь уровень. Скорость у Зула меньше, чем у упоминавшегося выше ежика, однако вполне достаточная для того, чтобы муравьеподобный герой перепрыгивал через гигантские пропасти и парил в небе. Вдобавок ко всему Зул может ла-



зить по стенам, напоминая своим видом альпиниста-одиночку. Врагов в игре не переизбыток. Правда они трудно распознаваемы. (Как в жизни!) Обозвать их можно примерно так: крабошипсы, бочкопчелки, странные кучки коричневого цвета (не подумайте плохого — это шоколад). И еще — брасывай всю энергию в сюрикены. И бросай их соверху. Игрушка яркая и веселая. Если хочешь по кайфу провести время — это находка! (Если нет, то тоже!) Молочные реки и кисельные берега гарантирую только в первом мире. В остальном рассчитывай лишь на свои силы и воображение.

Некоторые секреты

1. Нажать Старт — пауза. Затем на крестовине управления: Вниз, вверх, влево, вправо, А, В, право, вниз. Продолжить игру с паузы получишь дополнительную энергию.
2. Нажать Старт — пауза. Затем на крестовине управления: В, А, вправо, вправо, А, В, вверх, вниз, А. Получишь 6 плиток энергии — 30 дополнительных секунд времени. [AM21]



ОХОТА НА

БАББУ



С ПАЛКОЙ

Обычно я довольно скептически отношусь к играм, которые рекламируют различные съестные припасы - газировку "Седьмой Вверх" или карамель "Чупа Чупс". Потому когда я узнал, что игра про Баббу и его Стикса, в общем, была сделана на деньги производителей жвачки "Bubblicious" (в инструкции всем желающим предлагается получить лачку ее задаром), я был полон сомнений относительно ее качества. Однако все они развеялись где-то на пятой минуте игры, и спать я в тот памятный день первого зна-

комства с Баббой пошел около пяти часов утра.

Сюжет игры таков. Инопланетяне организуют эдакий зоопарк всевозможных живых существ, собранных ими в далеких звездных системах. Конечно, такой зоопарк не может ограничиваться простой демонстрацией удивительных животных - нужны аттракционы и дрессированные зверушки. И как вы думаете, какие зверушки поддаются дрессировке лучше всего? Правильно, разумные, homo sapiens, например. И самым подходящим экземпляром оказался

звездным гостям Бабба, во многом благодаря наличию у него замечательного друга, палки Стикса. Так что они прилетели, хватанули Баббу за воротник и засунули его в свой корабль.

Однако корабль потерпел крушение - он не попал в космодром назначения и шлепнулся в близлежащее болото (судя по пейзажу, многие корабли приземлялись там до него). ■ момент падения Баббу выбросило наружу ■ он приземлился ■ инопланетном лесу.

Тут и начинается игра. Бабба достает свою палку и

собирается в поход. Его задача - вернуться на Землю. Как это сделать - он не знает. Не знаете этого и вы. Однако пока вам придется позаботиться о другом - лес действительно не совсем обычен. Вроде это дерево только что открывало глаза? Да нет, показалось. Но вот это дерево определенно только что передвинулось. И сучки на нем какие-то странные. А кусты-то, кусты! Бегают тут, понимаешь, не успеваешь отмахиваться палкой.

Однако палкой Бабба не только дерется. Она служит также глав-

ным предметом при решении всех логических задач, возникающих перед пареньком, а таких тут немало. Сперва, бредя по лесу, он натывается на глиняную стену, на которую не может запрыгнуть. Однако в стене есть дыра, куда он втыкает свою палку, прыгает на нее, с нее прыгает на край утеса. Идем дальше, по дороге колотят бродячие кусты. Новая стена. Привычно тыкаем в нее палкой - но Стикс ■ стену не втыкается. Тыкаем еще. Тот же результат. Еще раз. Как быть?

Я бился

над этим местом очень долго, и именно прохождение его окончательно увлекло меня игрой. Под утесом стоят два мужика (мужиками два разноцветных мелких пузыря названы условно) и ругаются. Ты, мол, такой-сякой, говорит один, ты меня уважаешь? И хвать второго за шкуру. Нет, мол, ты меня не уважаешь. А другой не отстает - нет это ты, нехороший такой, меня не уважаешь. А еще друг.

Однако едва они видят Баббу, как прекращают свои пререкания и замирают, узрев странное,



невиданное доселе чудище огромных размеров (с их точки зрения). Однако стоит подойти к ним тихо, на четвереньках, и еще издали кинуть ■ их сторону Стикс, как один из них хватается за его палку и как звезданет второго по башке! После этого оба, осознав странность случившегося, замирают. А Бабба быстренько бежит, прыгает на свою палку, с нее на утес - и вперед дальше по лесу.

Подобных замечательных мест дальше в игре очень много, так что скучать вам не придется. В лесу Баббу отлавливает механический охранник, который телетранспортирует нашего героя обратно в темницу, однако Бабба из камеры выбирается и бродит по чужеземному кораблю. На корабле Баббе надо повернуть четыре рычага на разных уровнях, чтобы ■ итоге открылась главная дверь. ■ этом деле здесь ему помогут странные существа, которые будут услужливо подставлять ему различные части тела, чтобы было проще прыгать (с од-

ним таким существом Бабба обращается не по-джентельменски, периодическиогревая его своей палкой. Извини, друг, но в полете ты мне не поможешь, полежи, понимаешь, отдохни немного). ■ конце концов наши старые знакомые, разноцветные мужики-пузыри в пылу очередной стычки переправляют Баббу внутрь близлежащего вулкана.

В вулкане оборудовано производство чего-то. Тут куча труб, роботов, мерзких мух и механизмов. Здесь задача - повернув все рычаги, зажечь все лампочки. Тут есть лифт, который доставит Баббу почти в любое место, однако не стоит забывать, что лифт доезжает не до каждого угла, и иногда его стоит игнорировать. На этом уровне все решают кнопки и терпение. Нажимайте кнопки. Если результата нет - постоит на кнопке полминуты, потренируйтесь в убийстве мух. Пропал Стикс - тоже ищите кнопку. Стиксом пользуйтесь, чтобы не падать с канатов.

Выбравшись отсюда, наш герой буквально переносится из огня да в полымя - он оказывается ■ непонятном водном лабиринте, где его ждут мерзкие мелкие рыбки, имеющие тенденцию периодически превращаться в огромных размеров колючие шары. Рыбки - это жуть. Однако они беспомощны на суше. Попробуйте спускать иногда воду. Кроме того, на этом уровне находится единственный в игре рычаг, который не обязательно надо поворачивать.

Наконец, Бабба выбирается в космопорт, где и должен по идее благополучно свое путешествие завершить. Здесь стоит обращать большое внимание на дорожные знаки. Особенно на запрещающие, стоящие рядом с непонятными устройствами. И еще тут надо проявить большую ловкость, так как на Баббу устроили настоящую охоту. Но все же, надеюсь, вы справитесь и с этим уровнем - не забудьте наподдать гаду, что затащил нас в такие приключения!

[DP02]

→ START
PASSWORD
OPTIONS

SCORE 000000
HIScore 000000

Scanned Angel82

The Jungle Book.

Поставить игру
на паузу нажав
Start.

Затем ввести с
первого джой-
стика: Вверх.

Вверх, Вниз,
Вниз, Влево,
Вправо, Влево,
вправо, В, А.

Получить пол-
ное здоровье и
вооружение.

Outrunners

На экране заставки
ввести код:

Влево, Вправо, Влево,
Вправо, В, С, А.

Услышать звуковой
сигнал.

В аркадном варианте
игры сможешь выбрать
автомобиль Формулы-1.

Aladdin

Войти в меню

Options и нажать: 4
раза A+C, 4 раза В.

Появится режим

всех секретов.

F-15 : Strike Eagle.

Поставить игру на паузу (желательно на 1 этапе). Затем набрать С, С, А, В, В, В, С, С, А, А, В, В. Будет звуковой сигнал. Получишь 54 жизни.

Robocop vs. Terminator

Секреты
могут не ра-
ботать на
неоригиналь-
ных продук-
тах купле-
ных не в
торговой
сети Dendy

...про

SUPER NINTENDO

Иди, купи себе приставку
И картридж выбери крутой
Адаптер свой включи в розетку
И будешь вечно молодой!
Купи себе Супер Нинтендо
Или хотя бы Мега Драйв
И станешь, парень, днем и ночью
Ловить реальный Супер кайф!
Стереозвук и спецпроцессор
А графика... Вот это да!...
Совсем немного поиграешь
И скажешь: "Классик - ерунда",
16 бит! Вот это чудо!
Купи скорей, не будь занудой
Гарантия от Денди есть,
Ну а цветов - не перечести!
Крутой дизайн и турбо-джойстик
Иди, не сомневайся больше!
Твой звездный час настал, приятель!
Нет смысла больше размышлять
Спеши скорее в фирму Денди
Супер Нинтендо покупать!
г. Орел, Голицын Сергей.

...про

Dendy

Реальность создана для тех,
Кто с играми навеки связан.
Ты "Сегу" можешь не любить,
Но в Dendy ты играть обязан!
Сахалинская обл., Рябцев Станислав.

...про

VIRTUAL BOY

Я включил Виртуал Бой,
Погрузился в мир иной.
Здравствуй, Новая Реальность
Красно-черные миры.
Слышишь? "Красная Травога!"
"Галактический Биллиард".
Щас как дам, "Телеробоксер"
я такого не встречал!
Москва, Дэвид.

...про телепрограмму

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Для всех нас большая радость,
Dendy - Новая Реальность.
Там один чудак сидит
И руками шевелит.
Спросите Вы - почему?
Я сама-то не пойму!
Вроде в игры он играет,
Вроде песенку поет
Вроде сказку сочиняет,
Вроде Dendy он ведет.
Московская обл., Завальская Яна.

...Ведущий передачи
Забавный и смешной
Фамилия Супонев
Вот кто он такой...

Карелия, Батольщиков Денис.

Есть такая передача, родилась она в июне,
И ведущий подходящий, знаем долго мы его.
Популярность, как у Хрюши, но фамилия другая.
И зовут его Сергеем (вот фамилию забыл)
Без формальностей без всяких раз в неделю он приходит
(то-есть, может быть, и чаще, не об этом нынче речь)
Прилетайте же, шпионы, чтоб посмотреть у нас секреты,
И путчисты выезжайте Белый Дом скорее брать.
В банках сейфы не закрыты - золото гребь лопатой.
Телеграф и почта тоже без охраны в этот час.
Но путчисты и шпионы из далеких стран заморских,
И небритые бандиты позасели по домам.
Смотрят Новую Реальность, а потом вздыхая тяжело,
Ждут еще одну неделю (вновь Сережа все спасет).
Мы приволжские студенты, для Сергея шлем приветик
И, конечно же, советик не забудем приписать:
Если хочешь стать ребенком,
Если вспомнить хочешь детство,
Новую смотри Реальность,
Будешь парень хоть куда!
г. Волжский, Липатова Оксана.



ПОЧЕМУ?

Видеоигры будут
покупать всегда.
фирма **Dendy**
лидер
отечественного
рынка видеоигр.
у нас самые

низкие оптовые
цены, самые
выгодные
партнерские
условия.
Наилучший сервис,
богатый
ассортимент.

Оптовые поставки
Минимальная партия:
на все виды приставок от \$1000
В розницу и мелким оптом при-
ставки продаются только через
магазины

Оплата:
безналичная оплата на счет
поставщика или регионального
дилера
допустима наличная оплата
(преимуществ и скидок не дает)
самовывоз со склада в Моск-
ве или склада регионального ди-
лера

Фирменный сервис
только в Dendy - фирменная
гарантия на все виды товаров
только в Dendy - инструкция
для всех приставок, описания игр
для Super Nintendo- на русском
языке
обслуживание зарегистриро-
вавшихся покупателей

**Информационное обслужи-
вание**
Опережающая информация о но-
вых моделях, играх, перспектив-
ных товарах, ассортименте. Тех-
ническая информация и реко-
мендации по организации торго-

вли. Еже-
месячные
пресс-ре-
лизы
Dendy с
эксклюзив-
ной инфор-
мацией.

**Дилерские
соглашения**
Дилеры имеют
следующие
преимущества:
Торговое согла-
сование
Направление по-
купателей (в том
числе оптовых) из
данного региона к
авторизованному
дилеру. Коммерческие преиму-
щества
Максимальные скидки при любом
объеме партии. Авторизованными
дилерами Dendy могут стать ор-
ганизации с высокими объемами
и/или интенсивностью продаж
(дилерские соглашения при пер-
вой покупке не заключаются).

Рекламная поддержка
рекламные и оформитель-
ские материалы для торгового
места

массированная
рекламная кампа-
ния продукции на
центральной теле-
видении и в цент-
ральной прессе.
Указание дилеров
в рекламе торго-
вой сети Dendy.
предос-
тавление рек-
ламных видео-
роликов для
демонстрации в
торговой сети
Dendy
разра-
ботка рекла-
мы для дилеров (ви-
део, аудио, печатной). По согла-
сованию - совместное финанси-
рование рекламы в регионе ди-
лера
еженедельная программа
"Новая Реальность", ежемесяч-
ный журнал "Новая Реальность"
ежеквартальные каталоги игр

**Юридическое сопровожде-
ние**
Защита торговой марки. Предо-
ставление права использования
торговой марки для рекламы и
оформления торгового места.

Надеемся,
что наши
предложе-
ния
привлекут
Ваше вни-
мание.
Приглашаем
Вас к сот-
рудничеству
в качестве
оптовых
покупателей

ДИЛЕРСКИЙ ДОГОВОР







Фирменные магазины и отделы Dendy:

Фирменные магазины Dendy:

Красная Пресня 34
Переход м. "Театральная" - ГУМ (без выходных)
(Розничная и мелкооптовая торговля)

Петровка 12
(Розничная торговля)

Отделы розничной торговли:
Ленинский 99

пр-т Вернадского 109 (без выходных)

Сходненская 23

Цветной бульвар 13 (помещение Цирка)

Торговые Ряды

Центральный Детский Мир (второй этаж), ул. Ленина 55

Центральный Детский Мир (первый этаж), ул. Ленина 26

Магазин "Солнышко", ул. Ленина 6/20

Детский Мир, Тверской пр-кт 10

Детский Мир, пр-т Мира, 79

ул. Советская 46 (второй этаж)

Широко распространенная приставка с 16-битным центральным процессором. 512 доступных цветов. Возможно подключение по низкой и высокой частоте. В стандартном комплекте: блок питания, джойстик, RF-unit с набором шнуров. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.

Современная 8-битная приставка, облегченная модель для детей. Отличается простотой и неприхотливостью в работе. Самая популярная приставка последнего времени. В комплекте: шнуры и блок питания, два игровых джойстика. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.

Классическая семейная 8-битная приставка. Полное соответствие требованиям покупателей, высочайшая надежность и увеличенный гарантийный срок. В комплекте: блок питания, шнуры, два игровых джойстика. Система PAL. Гарантия 1 год.

Элитная 16-битная приставка. 16-битный основной, видео и звуковой процессоры, 32 тыс. цветов, полноценный стереозвук, сопроцессор для трехмерных объектов, имеется возможность подключения по низкой и высокой частоте. В комплекте: блок

питания, джойстик, RF-unit с набором шнуров. Система PAL (поставляется также NTSC-версия). Гарантия 6 месяцев. Производство: Япония.

Карманная игровая система на сменных картриджах. Независима от сети и телевизора. 20 батареек в комплекте. Экран на жидких кристаллах, регуляторы контрастности изображения и громкости звука. Производится на заводах Nintendo. Гарантия - 6 месяцев.

Первая портативная система виртуальной реальности, выпущенная на массовый рынок. 32 разрядный RISC процессор. Два дисплея высокого разрешения принципиально новой конструкции, дающие объемную графику с разрешением, недоступным на телевизионных и жидкокристаллических экранах.

А также: 16-битная приставка Pro 16 Bit, Sega Mega Drive II, Sega Genesis CDX 32-битная игровая приставка на лазерных дисках PANASONIC R.E.A.L 3DO

Дополнения, игровые кассеты. Богатейший выбор дополнений и игр на все вкусы. Световые пистолеты. Скоро стрельные автоматы с "облачей". Турбо-джойстики, инфракрасные дистанционные джойстики. Более 400 наименований игровых кассет и лазерных дисков для 8-, 16- и 32-битных приставок. Еженедельное обновление набора игр последними новинками.



16 БИТ

GAME BOY

SUPER NINTENDO

Dendy

Gameобщественные

16 БИТ
SUPER NINTENDO

Сложный парень,

этот Прост.

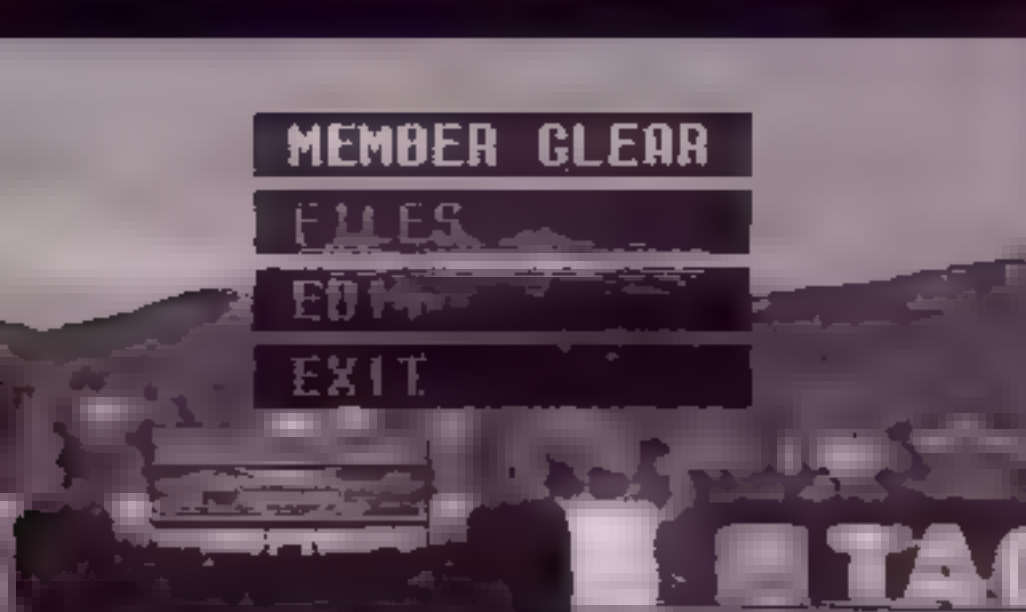
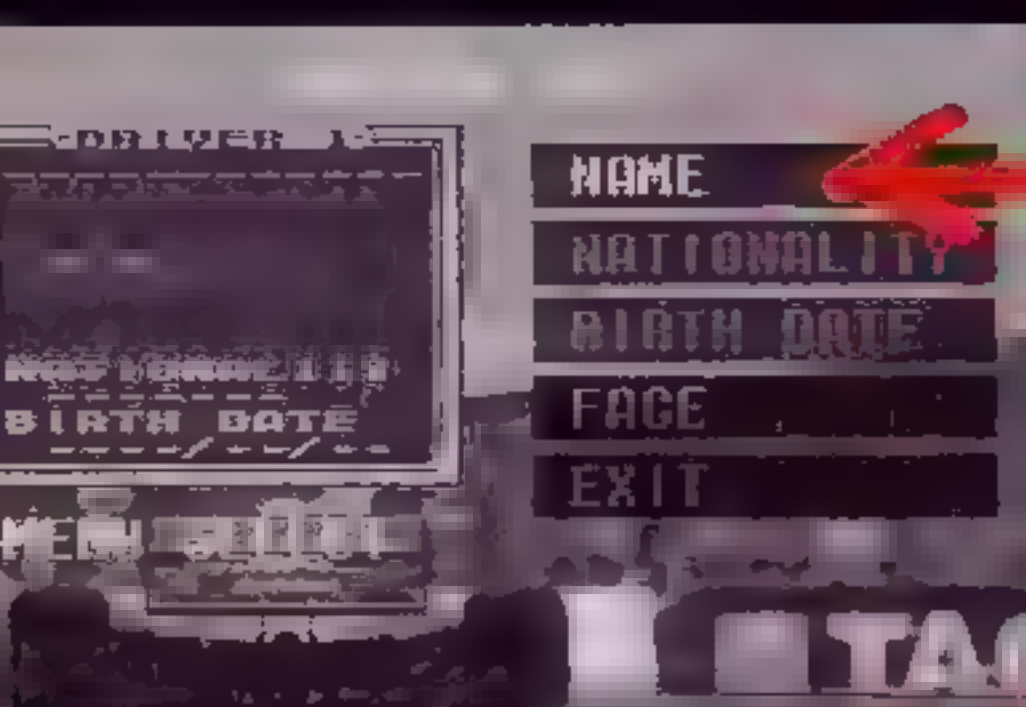
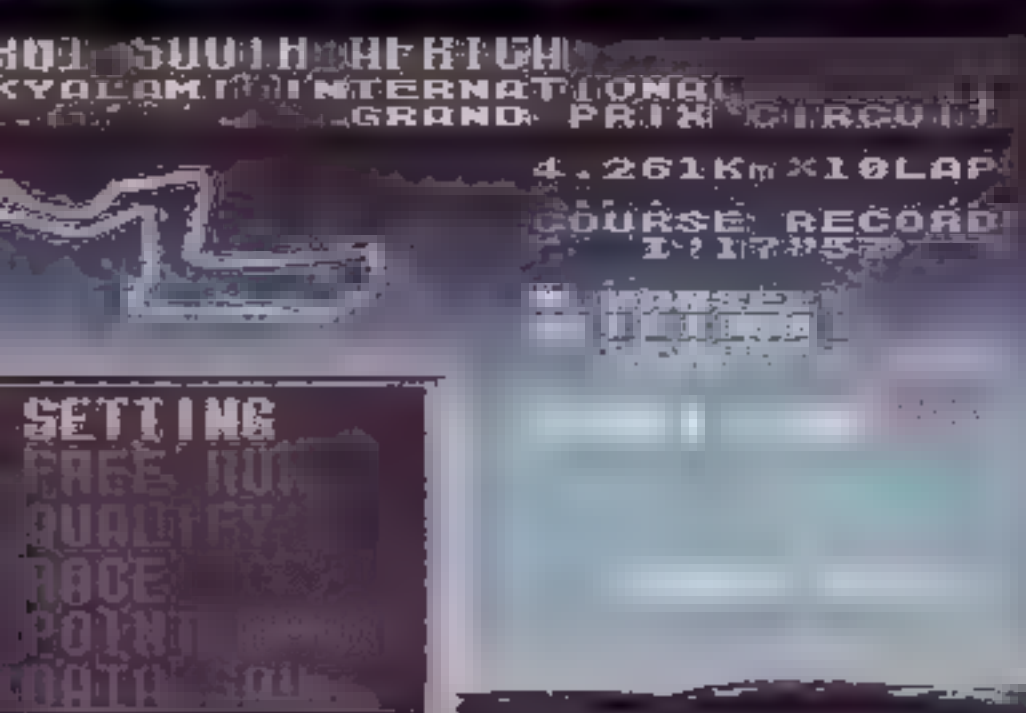
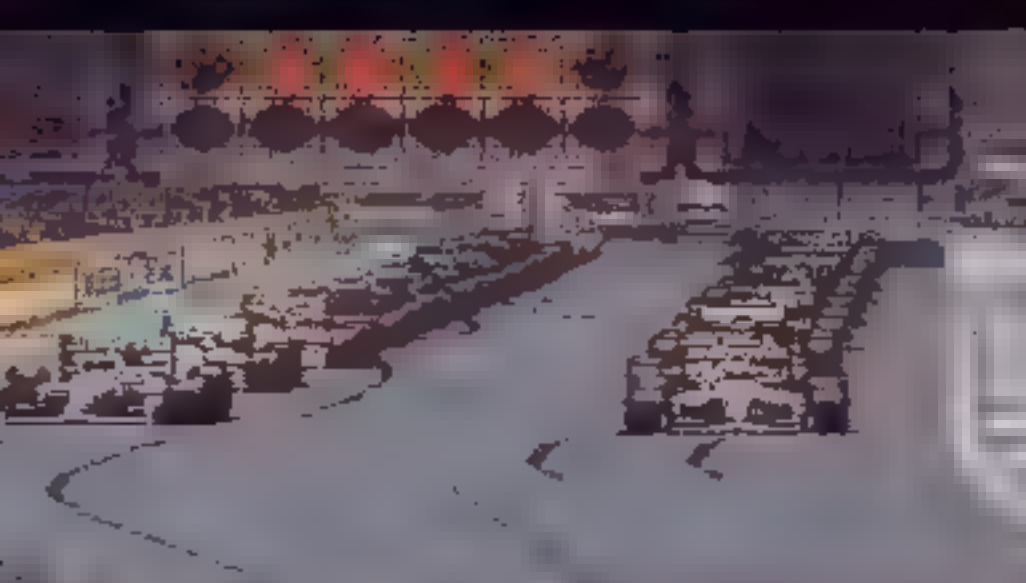


“Какой русский не любит быстрой езды ?!” Слова великого русского писателя Н.В. Гоголя, украино-поляка по крови, (что-то вроде горячего эстонского парня) как нельзя лучше характеризуют F-1 Pole Position-2. Быстрой езды здесь хоть отбавляй. Но кроме этого, у игры существует много преимуществ перед подобным рода гонками.

F1 Pole Position 2

WORLD GRAND PRIX
BATTLE
TEST RUN
EDIT MODE
RECORD
CONFIG

© 1993 NINTENDO CORPORATION
Licensed to F1 by FIA
Licensed to F1 by NINTENDO



Состязания здесь — не аркадные заезды по континентам или выдуманным специально стадионам. Тут есть возможность прокатиться с ветерком по 16 существующим на самом деле популярнейшим трекам, разбросанным по всему миру.

Главное, что выделяет игру из длинной череды типа "кто быстрее приедет" — огромные возможности режимов настройки и подготовки к рейсу. Пробовал ли ты быть одновременно тренером, механиком и, конечно, пилотом Формулы-1 (за одну зарплату!) ?

Для начала, как водится перед участием в таких крупных соревнованиях, надо зарегистрироваться. Все, как положено :

Имя, Фамилия

Национальность

Партийность

(можно стать представителем любой из 11 стран, поскольку России к сожалению нет, пиши скромно)

Измахер, Термания).

Дата рождения

(обрати внимание, что дату надо вводить наоборот, начиная с года и заканчивая днем)

После регистрации не худо бы посмотреть на свое будущее лицо. Выбор не такой богатый — всего 6 физиономий. Удивляет женское лицо среди них. Наконец-то наступает ответственный и счастливый момент начала соревнований и всего, что с этим связано. Для начала надо проявить себя

грамотным стратегом и выбрать команду, за которую будешь выступать (с кем заключишь контракт) Команды.

WILLIAMS
RENAULT
MCLAREN
BENETTON
FERRARI
FOOTWORK

Имена участвующих в каждой из них гонщиков написаны под названием команды. Даже если ты не знаток в этой области, наверняка вспомнишь пару известных имен, рядом с которыми хотел бы вписать свое.

Перед самым заездом испытай себя в качестве механика. Советую для начала сделать пробный круг по трассе (Free Run), а затем лезть в нутро машины. Есть возможность менять угол аэродинамических крыльев, накачивать по-разному колеса, выбирать ручную или автоматическую коробку передач, регулировать подвеску и внешний вид тахометра (аналоговый или цифровой). После всех установок начинаются квалификационные заезды. Постарайся проехать как можно быстрее один из кругов. Время показывается в верхней части экрана. Квалификация (Pole Position) очень важна потому, что она определяет стартовую позицию в гонках. Сам заезд долго описывать не буду. Гонки они и есть гонки. Естественно возможности Super Nintendo дают полный эффект присутствия. Погода может меняться в продолжение соревнования. Следи внимательно за экраном повреждений, расположенным в левом нижнем углу экрана. Если загорится желтый или красный свет, заезжай на Pit Pit (или Pit-Stop) — специальное

место, где механики команды за считанные секунды подкрутят гайки, сменят шины и заправят автомобиль. Эффективность этой операции зависит от количества повреждений и квалификации механиков команды.

Выбери наиболее эффективную, с твоей точки зрения тактику, не боясь тормозить на поворотах и тогда появится шанс выиграть в столь престижных соревнованиях.

Кроме всего прочего, в игре есть режим дуэли. То есть возможность соревноваться с конкретным противником или противниками. Задача в этом случае может свестись к минимуму — обогнать одного оппонента.

Если любишь серьезные игры, похожие на действительность, то F-1 Pole Position, как раз для тебя. 16 различных гоночных трасс, 7 команд, за которые можно выступать, реальные знаменитости былых и сегодняшних времен (Prost, Andretti, Schumacher, Patrese, Alesi ...). Игра требует крепких нервов и быстрой реакции. Жми уверенней кнопку газа на джойстике и ты ощутишь себя в кабине настоящего гоночного автомобиля Формулы-1. [AM 22]

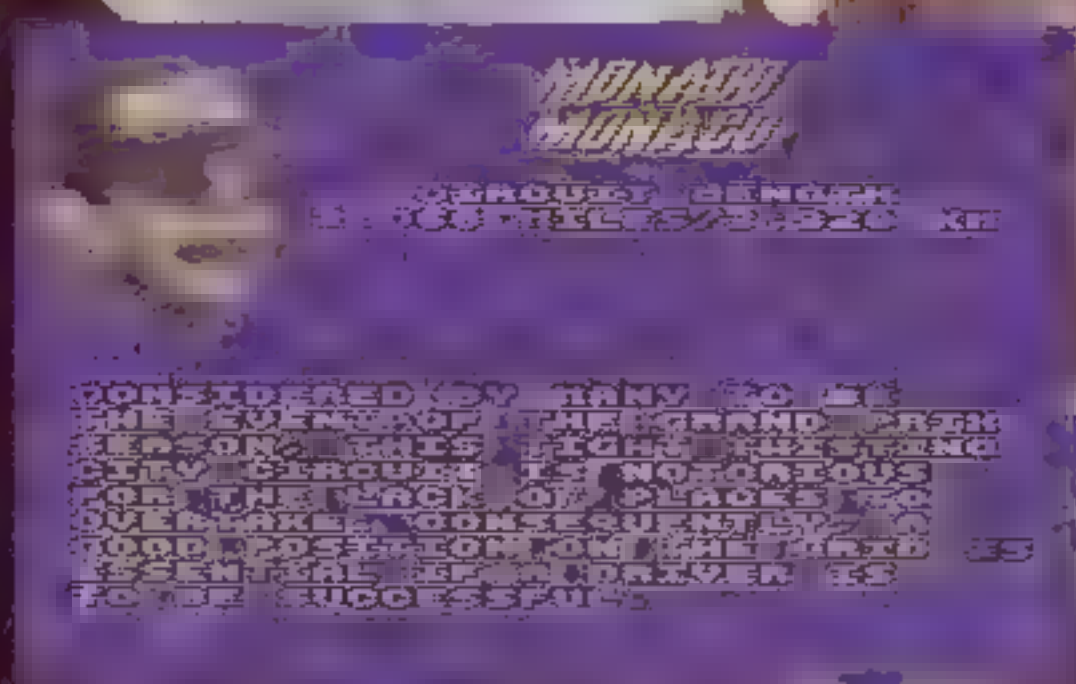
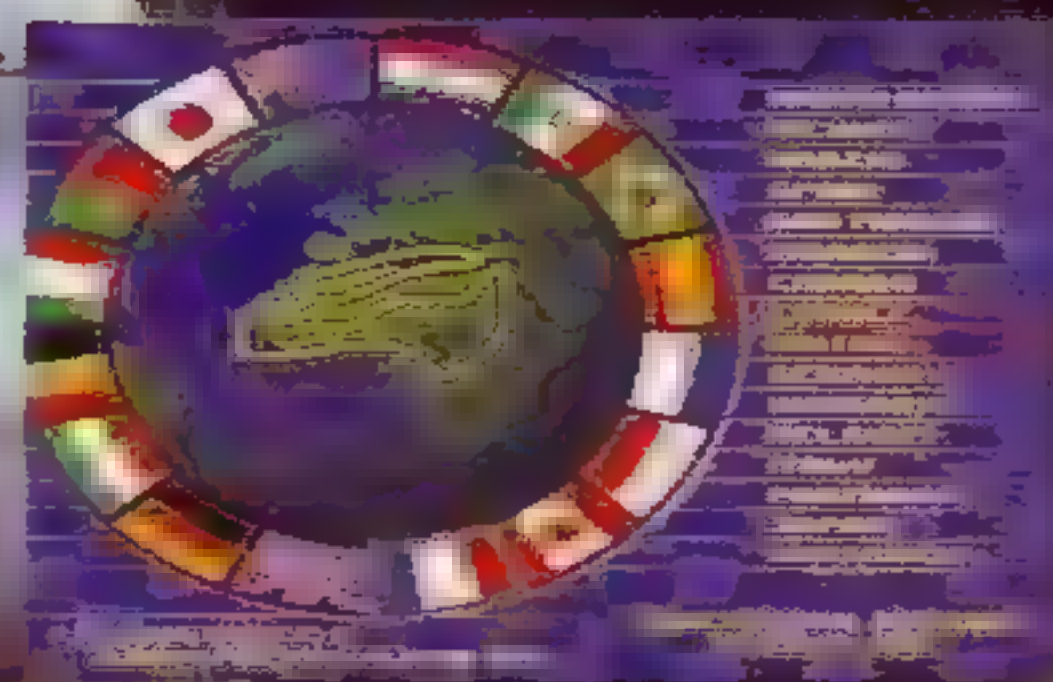


Тебя занесло,

Все компьютерные и видеоигры на тему автогонок "Формулы-1" делятся на два типа — симуляторы и аркады. В симуляторах вы управляете машиной из ее кабины, на экране видите руль и приборную доску, дизайн трассы и события на ней максимально приближены к действительности. Вам ни в коем случае нельзя никуда врезаться. Иногда приходится заезжать в боксы для смены резины. Принемного неаккуратном управлении машина вылетит с трассы и сломается. В полном виде гонка длится часа два, за которые вам придется проехать шестьдесят кругов. В конце гонки на трассе остаются не больше пятнадцати машин. Таковы симуляторы.

В аркадных играх все иначе. Как правило, во время гонки вы смотрите на свою машину сверху. Все аварии приводят лишь к потере времени и, в худшем случае, к износу колес. Ваша машина оборудована автоматической коробкой передач, поэтому вам надо только жать на газ. Гонка длится не больше пяти-семи кругов. Далеко не всегда перед ней проходят квалификационные заезды, да и те бывают ненастоящие — проехал один круг и баста. Но больше всего лично меня в аркадных гонках веселят расставленные по бокам трассы и на особо опасных виражах телеграфные столбы. Европа как никак, люди, понимаешь, телефоном разговаривают. Вот, представьте себе, может, например, Дэймон Хилл, и в своей манере последних гонок решает вылететь с трассы и выбить оттуда с собой Шумахера. А на повороте стоит столб. Бетонный. Бэнг, транзг, визг тормозов. Но обе машины быстро разворачиваются и возвращаются на трассу, как ни в чем ни бывало. Лишь опытный болельщик заметит, что у них на 8% износились покрышки.

Такова "Формула Один От Найджела Мэнселла". Никаких ава-



NIGEL

16 БИТ



рий. Автоматическая коробка передач. Газуй и рули. Однако не думайте, что тут всё так просто. Вам с первого раза удастся всех обогнать. Не обольщайтесь даже и тогда, когда вам удастся вырваться в лидеры после первого круга. На ближайшем повороте вас поджидает маленький такой, неприметный столбик, врезающийся в который, ваша машина развернется и встанет поперек трассы. И вы уже восьмой.

Вам придется немало потренироваться, прежде чем вы научитесь выигрывать хотя бы одну гонку. Несмотря даже на то, что игра состоит всего из четырех картин и против вас выступает всего 11 соперников. В чемпионате их, трасс, шестнадцать. Так что, чтобы выиграть их все, придется очень много времени потратить.

А если вы все же с ними справитесь, перейдите на более сложный уровень, выключите автоматическую коробку передач и попробуйте ездить без нее. Это, поверьте, не так просто. А если к тому же пойдет дождь, и вам придется менять резину на колесах, думать, какой наклон установить на заднее антикрыло. Тут уж не обойтись без совета экс-чемпиона мира.

Мэнселл действительно дает здесь советы. Вы можете проехать любую трассу в тренировочном заезде, и Найджел будет перед каждым поворотом сообщать вам рекомендуемую скорость его прохождения. Кроме того, он расскажет вам о трассе вообще и о ее хитростях в частности. В конце тренировки вам сообщат, насколько точно вы выполняли советы мастера.

Будете много врезаться, вам все-таки придется заехать в боксы и безнадежно потерять время. Маловероятно, что нечто подобное произойдет, если вы будете ездить в самом простом режиме игры, однако же если выберете уровень профессионала,

то шанс есть. Наконец, в игре очень даже работает правило: «Тише едешь — дальше будешь». Я сперва не слушал Мэнселла о его советах относительно скорости на поворотах — ну зачем тормозить до 150 миль в час, когда можно ехать все 199? Однако потом понял, что Мэнселл в своих советах учитывает не только возможность прохождения конкретного поворота, но и сохранение вашей машиной нужной траектории для прохождения следующего с оптимальной скоростью. Слушайтесь мастера.

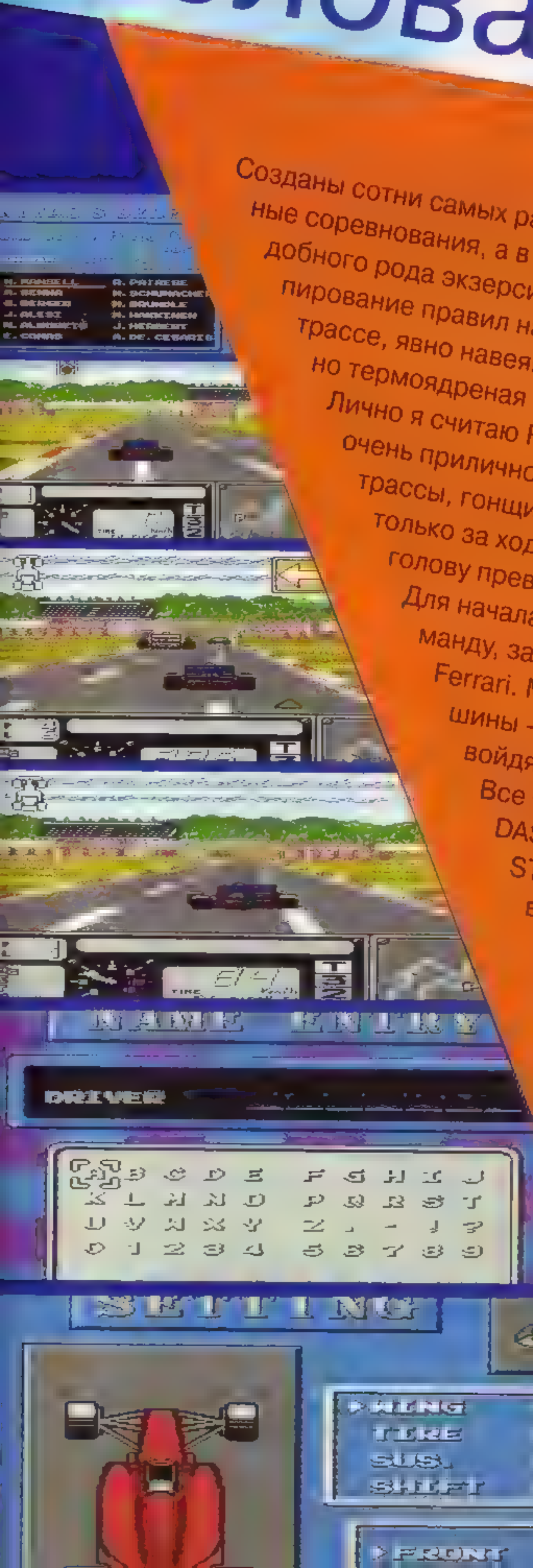
Удивляет недостаток возможностей в игре. Тут всего два уровня сложности. Вы не можете изменить количество кругов в гонке, погодные условия, количество машин. Все машины в гонке почему-то одинаковые (кроме вашей). Наконец, очень странен звук тормозов, больше напоминающий жужжание бытовой электрической дрели.

Но в остальном игра представляет собой неплохую аркаду для любого игрока. Не стоит покупать ее, если вы хотите настоящих гонок. «Формула-1 Найджела Мэнселла» — для тех, кому просто хочется отдохнуть за чем-либо, требующим хорошей реакции.

[ДР03]



Сел в болид - Голова не болит.



Созданы сотни самых разных гонок. Некоторые из них точно воспроизводят реальные соревнования, а в некоторых программисты дают волю своей фантазии. К полному роду экзерсисам и относится F1 Sensation. С одной стороны - полное копирование правил настоящей Формулы 1, с другой - беспощадные поединки на трассе, явно навеянные "Гонками на выживание". В итоге получилась совершенно термоядерная смесь, ставшая сенсацией.

Лично я считаю F1 Sensation лучшей гоночной игрой среди 8-биток. Наряду с трассами, гонщиков и пароли. Игра сделана настолько грамотно, что следишь только за ходом гонки. Другими словами, по азартности F1 Sensation на голову превосходит все остальные игры в 8-битном формате.

Для начала, как и любому настоящему гонщику, тебе надо выбрать команду, за которую будешь выступать: McLaren, Williams, Benetton или Ferrari. Мне лично более симпатичен болид Макларена, но выбор машины - дело вкуса. Покрась ее в любимый цвет и займись начинкой, войдя в SETTING.

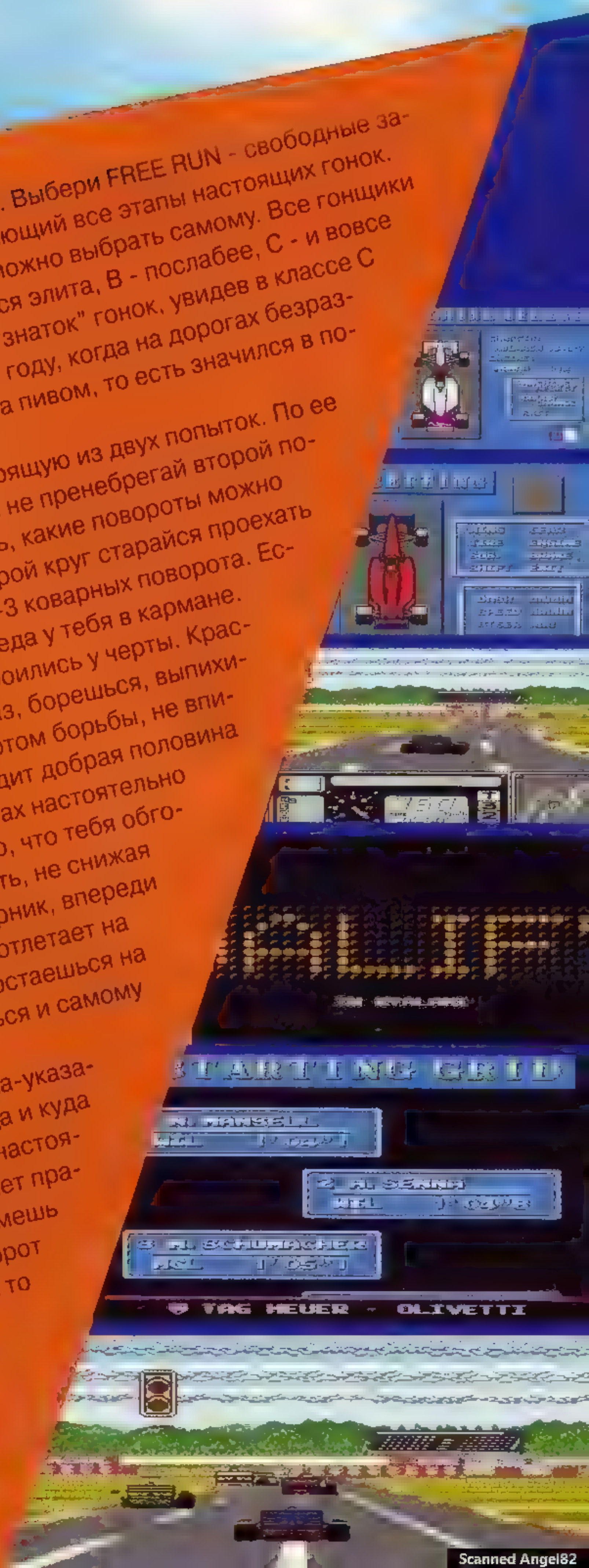
Все части автомобиля так или иначе влияют на три показателя: DASH (динамика разгона), SPEED (максимальная скорость) и STEER (управляемость, устойчивость). Все три характеристики взаимосвязаны. Можно увеличить скорость, но снизится управляемость, повысишь управляемость - упадет динамика разгона. Однако путем проб и ошибок мне удалось увеличить одновременно все три характеристики, тем самым нарушив закон сохранения энергии.

Рекомендую следующий вариант оснащения болида: FRONT WING (передний обтекатель) 30 градусов, REAR WING (задний обтекатель) - 45 градусов. TIRE SOFT (шины мягкие), SUS. HARD (жесткая подвеска), GEAR HIGH (коробка передач), SHIFT AUTOMATIC (автоматическое переключение передач), ENGINE V12 (двенадцатицилиндровый двигатель), BRAKE HARD (жесткие тормоза).

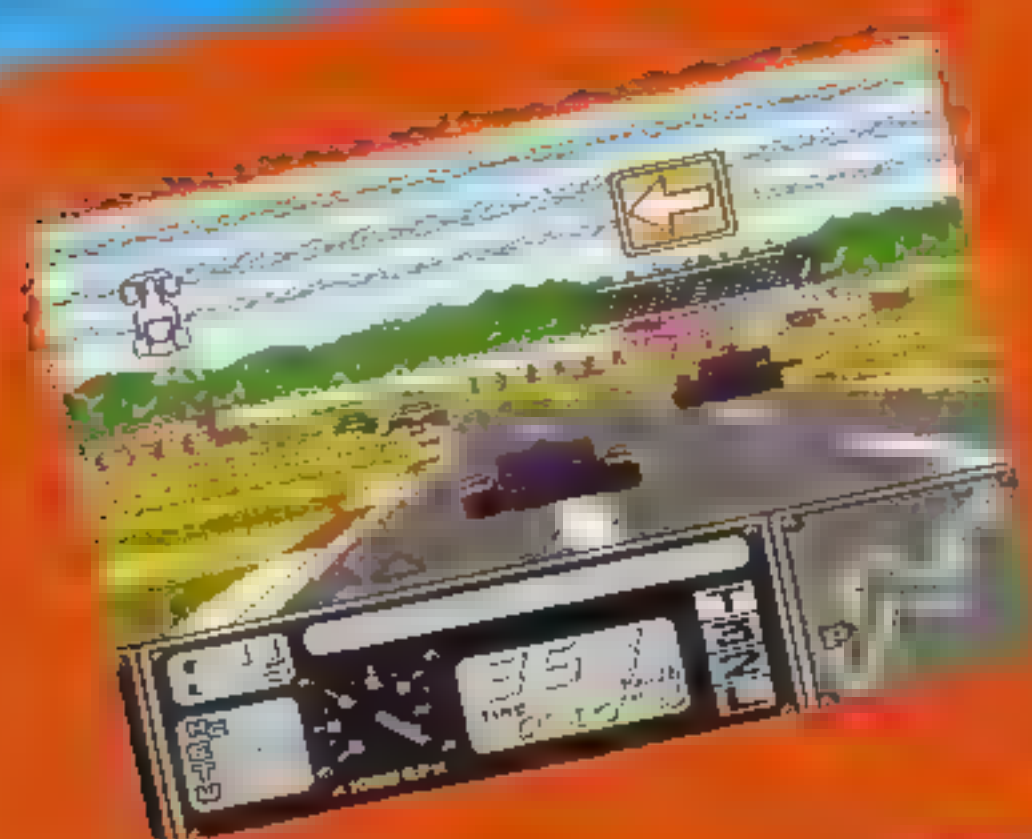
С внутренностями разобрались. Теперь о самих гонках. Выбери FREE RUN - свободные заезды, или GRAND PRIX - чемпионат Формулы 1, включающий все этапы настоящих гонок. Приятная особенность состоит в том, что соперников можно выбрать самому. Все гонщики поделены на три класса: А, В и С. В классе А собрана вся элита, В - послабее, С - и вовсе "тормоза". "Ничего себе тормоза!" - воскликнет юный "знаток" гонок, увидев в классе С самого Даймона Хилла. Поясняю - игра сделана в 1993 году, когда на дорогах безраздельно царили Менселл, Прост и Сенна, а Хилл бегал за пивом, то есть значился в подающих надежды и только начинал приобретать опыт.

Перед заездом предстоит пройти квалификацию, состоящую из двух попыток. По ее результатам распределяются места на старте. Никогда не пренебрегай второй попыткой. Первый круг жми только на газ - так ты узнаешь, какие повороты можно проходить на скорости, а где нужно притормозить. Второй круг старайся проехать аккуратно и быстрее. Помни: на каждой трассе есть 2-3 коварных поворота. Если запомнишь их во время квалификации, считай - победа у тебя в кармане. Наконец, все приготовления закончены, машины выстроились у черты. Красный сигнал, зеленый, старт! Жмешь что есть силы на газ, борешься, выпихиваешь на обочину другие машины и..., увлеченный азартом борьбы, не впи- участников заезда. Не теряй голову! На крутых поворотах действительно рекомендуется притормаживать, даже под угрозой того, что тебя обгонят. Есть правда один рискованный способ поворачивать, не снижая скорости. Представь ситуацию: перед тобой едет соперник, впереди поворот. Смело врезайся в его машину. Вражий болид отлетает на обочину, и ты от удара лишь замедляешь скорость, но остаешься на трассе. Маневр этот опасен тем, что можно промахнуться и самому оказаться вне игры.

Перед каждым поворотом на экране появляется стрелка-указатель, что сильно облегчает жизнь. Не надо думать, когда и куда поворачивать. С ее помощью легче применять тактику настоящих гонщиков Формулы 1. Например стрелка показывает правый поворот. Перестраиваешься в левый ряд и сразу жмешь джойстик вправо. Угол срезается, и можно пройти поворот на большей скорости. Не жмись к внутренней бровке, а то обязательно окажешься на обочине. Поворачивать научились, все вроде хорошо, но вдруг на третьем

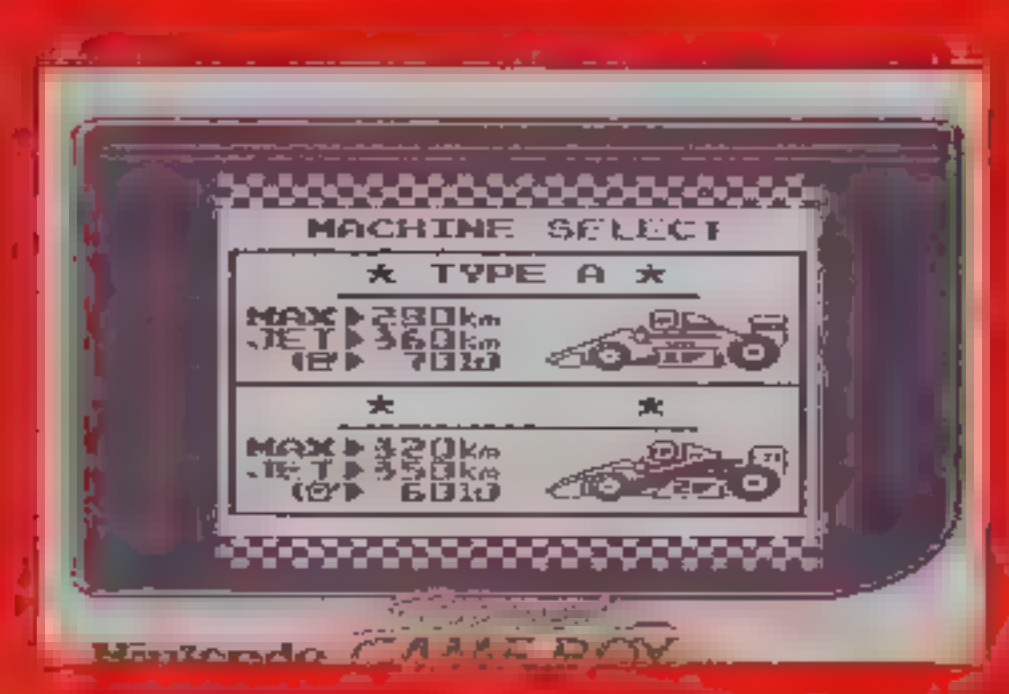


круге болид сам собой съезжает на обочину и останавливается. Печальная участь: гонка окончена, на экране финальная ставка **RETIRED** - "сошел с трассы". Так происходит с каждым гонщиком, который своевременно не заезжает на **PIT STOP** для замены шин и про-филактики. После каждого круга (а всего их пять) справа появляется дополнительная полоса. Свернув на нее, попадаешь в "конюшню" своей команды. Маленькие, но шустрые, фигурки механиков быстро выполняют свою работу, и ты снова на трассе. Советую менять шины после первого и третьего кругов. На старте всегда много толкотни и шины изнашиваются быстрее. Не стоит ждать, пока у маленького автомобиля вверху экрана, а в строке состояния появится надпись **PIT IN REPAIR TIRES** (**ENGINE** или **WING**). Упала скорость - сразу в бокс. Время от времени внизу игрового экрана появляются разноцветные треугольнички. Это соперники, которые висят у тебя на хвосте. Не давай им оперативного простора, при малейшей оплошности они обойдут тебя на повороте. После каждой гонки дается длинный-предлинный пароль. Не стоит записывать его каждый раз, достаточно сохранять гонку в памяти (**MEMORY**), а перед тем, как выключить приставку, обязательно перепиши все символы. Потеряешь пять минут, зато в следующий раз не придется снова колесить по знакомым трассам. Соревнуйся не с гонщиками, а со временем. Не толкайся, с кем попало, а то потеряешь драгоценные секунды при починке двигателя, но в то же время ни-когда не упускай случая столкнуть лидера с трассы. Слушай, хватит читать, бери картридж и начинай гонку, а то все приличные болиды расхватают. [0Д12]





F-1 race.



В прошлый раз (см. №19) я рассказывал, как ехал в электричке и резался в "Top Rank Tennis". Помню, кто-то из пассажиров до осточертения смотрел в окно, кто-то со скуки изучал стены, пол, лица пассажиров, кто-то целый час читал газету от корки до корки. Некоторые деятели курили одну за одной в тамбуре. А я единственный не скучал - играл!

Я не заметил в вагоне кого-либо, кто как-то развлекался: ехал и, например, смотрел телевизионную программу, фильм по видуку или хотя бы говорил по телефону. Согласись, было бы странно, если бы такие пассажиры нашлись...

К чему я веду разговор? Встречаются такие жуткие зануды, которые говорят: "У Гейм-боя изображение не цветное!"

Скажу честно, я этого не замечаю. Я благодарен этому маленькому, головастому вундеркинду за то, что он всегда со мной. Вот и сейчас... "достаю из широких штанин дубликатом бесценного груза..." Мне кажется, пролетарскому поэту Маяковскому понравился бы "F-1 Race" на Game Boy!..

Приятного аппетита.

Ну, теперь к делу. В наушниках уже стервенеет (от слова "стерео") музон. Машина вот-вот сорвется с места. 3.2.1. **Газ! Понеслись! Хо-**
 тя... стоп!

Сначала нужно освоиться, осмотреться, разобраться.

На "F-1 Race" существует три варианта игр: "Гран При", "Гонки на время", "Большая игра". О них немного ниже. Главное - выбрать автомобиль.

Когда ■ сел за руль, у меня перед глазами стояла прямо-таки школьная задача про машину А и В:

MAX	A	меньше	MAX	B
JET	A	больше	JET	■
Lt	A	больше	Lt	B

где MAX - максимальная скорость, JET - максимальная турбо-скорость (при использовании реактивных двигателей), Lt - количество реактивного топлива.

Машина ■ - менее маневренна, а преимущество перед А по показателю MAX - мало что дает, так как основную погоду делают реактивные отрезки, где машина А повыигрышнее по скорости и запасам топлива.

Словом, дело хозяйское, но я всегда выбираю тип А.

Теперь разберемся с кнопками. "Стартом" мы уже воспользовались для выбора вариантов игры. Считай, что крестовина - это руль. Кнопка "А" - "педаль" газа, кнопка "В" - тормоз (я им никогда не пользуюсь. Лихач, наверное). "Select" используется для выбора различных вариантов, демонстрации на экране результатов гонок или трех лучших результатов прохождения каждого круга. В одном случае нужны все четыре кнопки. Если захочешь вернуться к месту старта во время игры (может, кошелек потерял?), нужно одновременно нажать все кнопки. (Один палец даже останется лишним!) Правда, ■ таких игроков не очень уважаю. Это все равно, что играть в шахматы, зевнуть, а потом перехаживать. Кого обманываем? Словом, ■ за Fair Play ("честная игра" по-английски).

Подожди, не газуй, разберись с табло, как бы лицевой (пилотной) панелью автомобиля. Ты всегда увидишь: свое место в Гран При или Большой Игре, тип машины, положение на трассе (дана карта) и особенности маршрута. Можно определить также: скорость в данное время, время прохождения круга, запасы реактивного топлива, текущее место и количество оставшихся кругов.

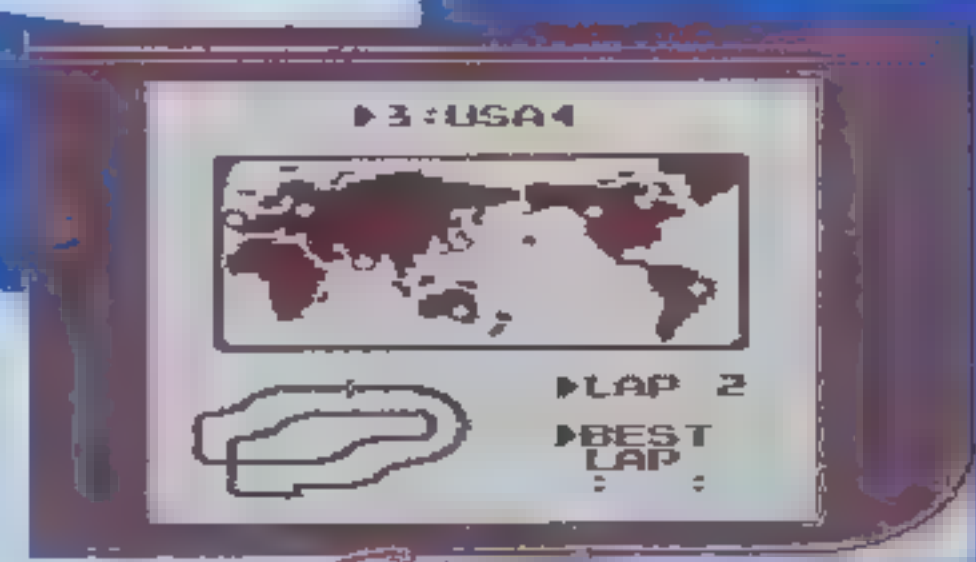
Ты уже хочешь включить реактивный двигатель? Рано. Нажми вверх крест управления (руль), но только когда замигает надпись "SPEED". А теперь можно и трогаться.

ГРАН-ПРИ.

Как честный автопилот, скажу, что мне не нравится ГРАН-ПРИ. Конечно, карта мира для гонок и неповторимые извилины трассы впечатляют: Австралия, Канада, США, Португалия, Япония, Бразилия, СССР, Индия. Со спортивной эрудицией у создателей картриджа не все хорошо: СССР и Индия в качестве места заправдашних гонок F-1 устроителями никогда не включались.

Словом, ты участвуешь в гонках ГРАН-ПРИ на восьми различных трассах. (Австралийцы - хорошие ребята, у них трасса - как бублик. Рулить - сплошное удовольствие! А японцы, как всегда, такого наворотили: сплошные нервы). В каждой гонке ты должен обойти десять соперников и получить клетчатый флаг для того, чтобы перейти к следующей трассе. Постоянно должен доказывать, что не верблюд (то есть не тихоход), ■ десятое место на старте, которое любезно дается тебе разработчиками игр - просто ошибка ■ дело времени.

В каждой гонке у тебя ВСЕГО два круга на это и ЦЕЛЫХ два круга на другое: соперничество с болидами недостойных, хамских соперников. Понимаешь, эти нахалы будут врезаться в тебя, сталкивать с трассы, мешать так, что можно забыться и гаркнуть: "Ну ты, чайник!" (Показывать средний палец не советую - машина может потерять управление). Они как одна банда: пока ты разбираешься с каким-нибудь дерзким автоковбоем, занимаешься выпихомом или врезомом, остальные спокойно уезжают. Попробуй, догони потом!



Итак, гонка стартовала и... выражение твоего лица меняется. Зеркало не понадобится - твое второе лицо появляется на экране Гейм Боя с момента выбора NEW GAME. Словом, оседлав болид, ты стал двуличным. Поначалу выражение обеих твоих лиц будет наверняка грустным. Но потом, освоившись, обнаглев на трассе ты (конечно, совершенно случайно) когда-нибудь выиграешь. Вот наулыбаешься!

После финиша в результатах гонок ты, кроме номера трассы, увидишь свое рекордное время, число попыток (после десяти попыток появится "X") и радостное выражение лица. Но не торопись потирать ладони. Причина, по которой мне не нравится ГРАН-ПРИ. Когда-то ты захочешь сыграть по-новому, выберешь "NEW GAME", то все твои рекорды, кровь, пот и слезы предыдущих заездов сотрутся, а ты снова окажешься в шкуре зеленого гонщика Ковырялкина.

ГОНКИ НА ВРЕМЯ

Здесь-то рекорды записываются намертво и стереть их можно, только бросив GAME BOY на асфальт с шестнадцатого этажа!(Шутка). Хочешь соревноваться только в Японии - пожалуйста! Желаете делать это в одиночку, на пустынной трассе (надоели "чайники") - нет проблем. Красота! Поэтому ГОНКИ НА ВРЕМЯ - моя любимая игрушка из представленных на этом картридже.

Трасса делится как бы на две составляющие: на первом круге ты тренируешься, обкатываешься, разгоняешься, а вот на втором круге - даешь шороху! Задача у тебя одна - рекорд. Улучши результат или хотя бы войди в тройку призеров! Кроме выбора автомобиля и трассы, тебе придется выбрать режим. Понятно: SINGLE - один на трассе, OBSTACLE - на трассе много других автомобилей с головоломками.

Если захочешь узнать о трех лучших результатах не по итогам гонок, а перед ними - нажми на кнопку SELECT. Вместо имени многие игроки пишут место, где случился рекорд:

на уроке - URO,
в метро - MET,
дома - DOM.

Ну, а если ты кавалер, назови победу именем своей девчонки.

БОЛЬШАЯ ИГРА.

На любителя. 14 трасс. 3 группы. Соревнуются четыре автомобиля - выигрывает тот, кто набрал больше всего очков. Тебе будет тяжело. За гонщиков, помеченных COM, играет компьютер. На экране ввода ты воочию увидишь свой номер автомобиля. Останется только ввести свои инициалы (с помощью креста управления и кнопки A) и стартовать.

В первых гонках положение на стартовой линии устанавливается случайным образом. Со вторых гонок они распределяются в соответствии с результатами прохождения кругов. Трассы разделены на три группы, так что сможешь выбрать группу, в которой хочешь соревноваться. Кроме того, в этой игре можно установить гандикап (отрыв) для твоего автомобиля, снизив количество реактивного топлива (путем перемещения креста управления влево и вправо).

Кстати, здесь кайфа больше, чем в других играх на этом картридже... Трасса длиннее на круг. Есть время нагнать соперника или оторваться. После окончания гонок на экран выводятся занятые места и полученные очки... Вот и все игры.

С чем сравнить F1 - RACE по ощущениям? Не падай со стула, я подумал, что игра похожа на... обед.

ГРАН-ПРИ - первое

ГОНКИ НА ВРЕМЯ - второе

БОЛЬШИЕ ГОНКИ - десерт.

Первое - нужное, но тяжеловатое,

второе - обязательно самое кайфовое, основное,

десерт - что-то несерьезное, легкое.

Словом, приятного аппетита!

В прошлом номере журнала я написал, что на Game Boy люблю Top Rank Tennis, а мой папа - F1 Race. Старик режется в гонки все время, пока его жена (моя мамаша) смотрит нескончаемые сериалы. Понятно, что времени хватило, чтобы достичь в F1 Race заметных успехов.

О чем мой папа может сказать ребятам

В Большую Игру на F1 Race может играть 1-4 игрока. Для игры вдвоем (это реальнее) потребуется:

- 2 Game Boy
- 2 картриджа F1 Race
- 1 шнур Game Link

Для игры втроем-вчетвером потребуется еще адаптер для четырех игроков (DMG-07).

Для записи своих результатов ГРАН-ПРИ заведи блокнот: информация в памяти с батарейным питанием стирается.

Тот игрок, который начинает первым, становится гонщиком №1 на автомобиле №1 и выбирает варианты игры.

Маленькие хитрости, которые поведал мой папа

- 1. Замигает слово "SPEED" на экране - можешь включать реактивные двигатели (крест управления вверх).
- 2. Автомобиль А заметно маневреннее, чем В на поворотах.
- 3. Если пристроиться за впереди идущим автомобилем, на вас будет действовать меньшее сопротивление воздуха. При использовании небольшого количества реактивного топлива вы просто полетите!
- 4. Вы достигли предела, результаты не улучшаются? Используйте реактивные двигатели на некоторых поворотах и незабываемые некогда рекорды падут! [A502]

Второй раз подряд Гейм-Бою выиграть не удалось. Маленький, удаленький, даже несмотря на всю эмоциональность GB-корреспондента, пришел к финишу не первым.

Не смог стать чемпионом "Видеостадиона" и F-1 на Super Nintendo. "Классная бирюлька!" - один голос говорили наши эксперты. Но хочется играть, а не копаться в меню.

Динамичная, с хорошей графикой F-1 для Mega Drive едва не победила Мэнселл так настаивал. Но в последний момент нам показалось, что здесь обратная Super Nintendo проблема: ни количества крутов и машин поменять, ни погодных условий выбрать нельзя. Да и уровней сложности - only two.

Словом, "F-1 Sensation" стал воистину сенсацией. Чтобы игрушка для Dendy Junior победила, в это не верил никто!

Но свершившийся факт - фортуна улыбнулась 8-битному формату.

Когда придете в магазин и попросите родителей купить "F-1 Sensation", на вопрос "почему?" не забудьте сказать умную фразу: "Понимаешь, у этой игры оптимальное соотношение "качество / цена"!"

F-1 finish!

Вам

Я просто счастлив, подолоить зомби, скелетов, летучих мышей, вампиров...
уже светает, пора на бочок и в гробок. Ха-Ха-Ха! Кровью расписываться не буду.
Московская обл. Глазов Игорь

Конечно же грустно, что русский народ еще не создал ни одной приставки и ни одной
компьютерной игры.

г.Барнаул Завгороднева П.

Мне 8 лет, а я все не могу научиться писать.

Кировская обл. Коваль Андрей Степанович.

Главная помеха для детей, играющих на приставках - это конечно же родители.
Украина, Хмельницкая обл. Романов Ю.

У меня есть Dendy и моя любимая игра баскетбол, и я увлекаюсь баскетболом, и у
меня есть Dendy, и я играю в баскетбол.

Москва Великанов Денис.

Сколько у Вас стоят 8 бит и 16 бит.

Иркутская обл. Креканов Евгений.

И не обращайте внимания на мои ошибки, ведь я учусь не так хорошо, как играю в
Dendy.

г.Курган Майкифер Умар.

Поздравьте в первый раз, у меня нет Dendy.

Попытались написать кто такой Бемби:мышь или собака, кот. Я думаю что мышь, но
тянет на кенгуру.

Краснодарский край Ильин Федор.

Мне подумал, что не надо бояться хорошего, в какие бы одежды оно не облача-

г.Гверь Горелов Игорь Игоревич.

А теперь серьезно. Письмо к вам решил накатать в связи с двумя очень важными со-
бытиями моей жизни.

1. Мы закончили (слава богу!!!) сенокос.

2. У меня белая рубашка, коричневые тапочки ит.д. Ну все, и себе пожалуй хва-

тосственности так же есть и картриджи, двое из которых, сардельки поло-
жились сторели при первой возможности.

3. Я могу повешаюсь, или нет, и выброшусь из окна первого этажа, а лучше всего
убить в ту же минуту, которую незадолго до этого сделаю своими силами.

Мурманская обл. г.Заполярный С.А.А.

4. У меня есть для Super Nintendo отличная игра.Очень нравится, как кричат люди, в
конце попадает ракета HELLFIRE.

Москва Кирилл Филин.

5. Не ругайте меня за плохой почерк! На самом деле он у меня хороший.

Санкт-Петербург Корсаков А.

ТВОЯ КИСКА
ВЫБРАЛА БЫ
"ФЕЛИСКАС"!

8 БИТ

ПРОСТА

FELIX

THE CAT

FELIX THE CAT
Категория: ПРИКЛЮЧЕНИЯ
Формат: Dendy
Кол-во игроков: 1
КОТ ФЕЛИКС

Кошки, как известно, гуляют сами по себе. А уж коты - тем более! И не удивительно, что создатели компьютерных игр так любят столь древних и очаровательных животных. Плод их очередного труда - Кот Феликс.

Феликс не какой-нибудь дворový котяра, а вполне приличного вида кот, который очень любит приключения. Они в высшей степени опасны, но и Феликс не промах!

Возьми в руки джойстик и помоги ко-ту пройти сложный путь и избежать многочисленных опасностей. Феликсу предстоит пройти победным маршем через восемь больших уровней игры.



Адаптер

1. Полянка.

Путешествие по лесным просторам. (Полянки действительно иногда встречаются).

2. Пирамиды.

Феликс летит по воздуху. Сначала на зонтике, но затем он может пересечь на воздушный шар и даже самолет.

3. Антарктика.

Приключения продолжаются по ледяным торосам. Хорошо, что на коте с рождения теплая шкура. Иначе получились бы замечательные свежезамороженные кошачьи консервы. ("Вискас" или нет - "Фелискас").

4. Острова.

Здесь ты встретишь очень богатую флору и фауну. Будут тебе и пикирующие птички, и динозавры (зря ты думал, что они вымерли).

5. Джунгли.

Не так уж непроходимы, чтобы испугать Феликса. Прорубать дорогу мачете не придется, зато врагов немалое количество.

6. Океан.

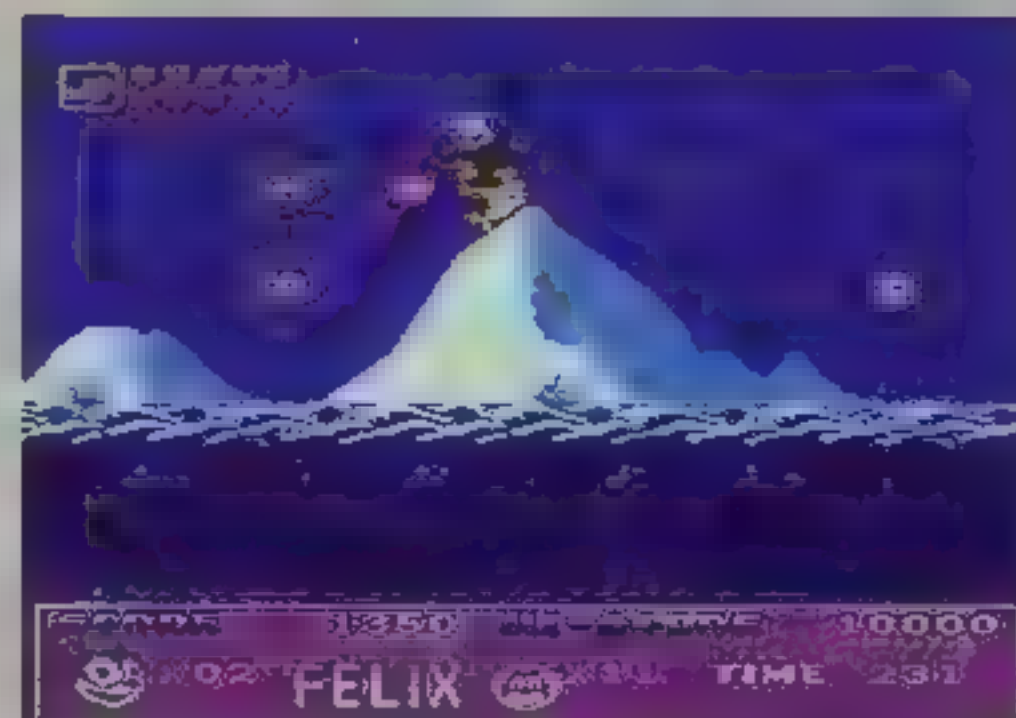
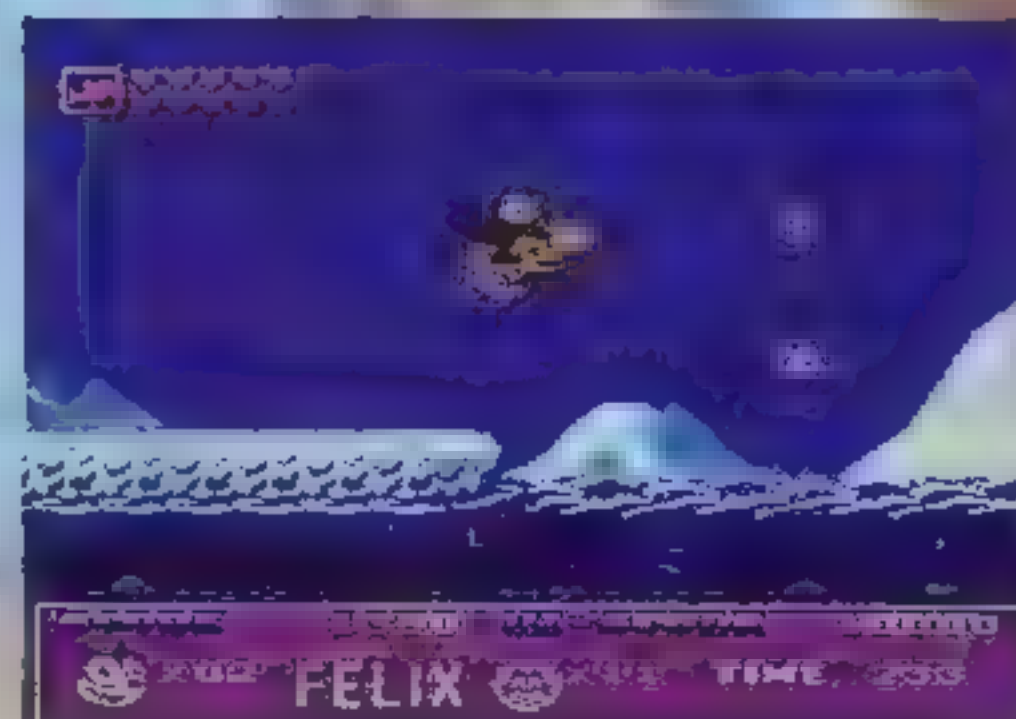
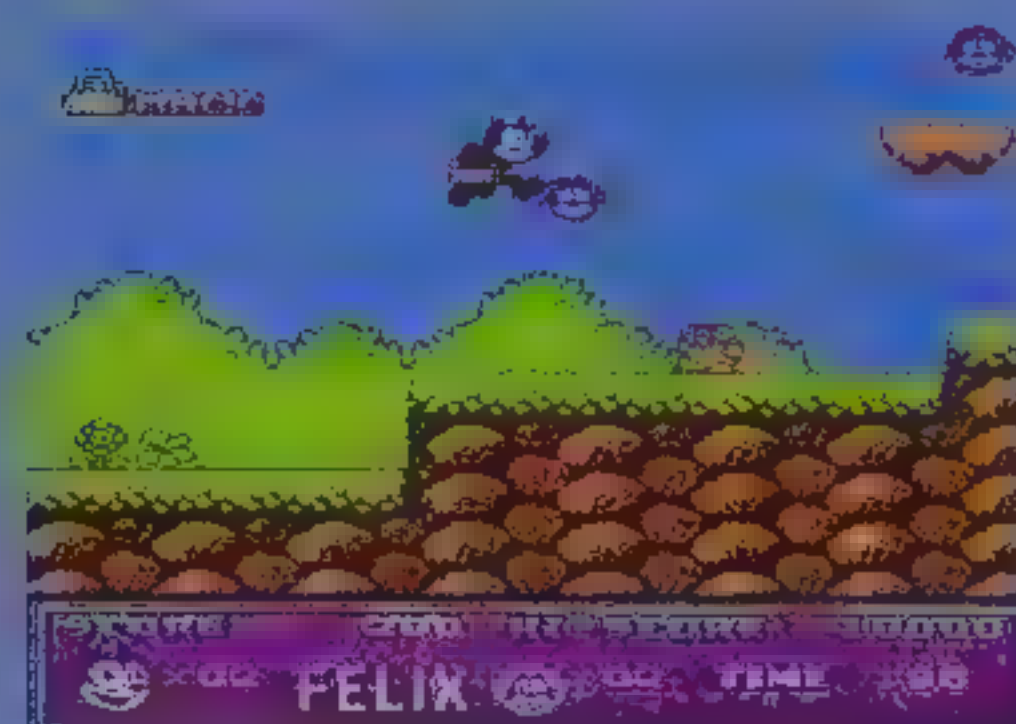
Заплыв в соленой водичке на лодке. Если надоест, пересаживайся на спину дельфина.

7. Космос.

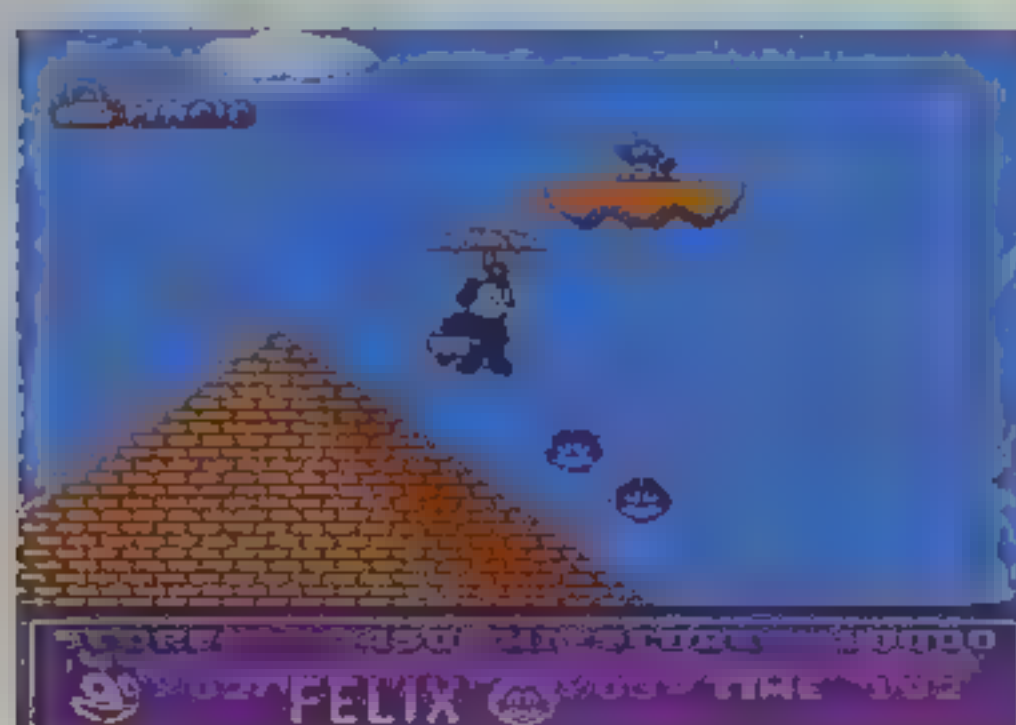
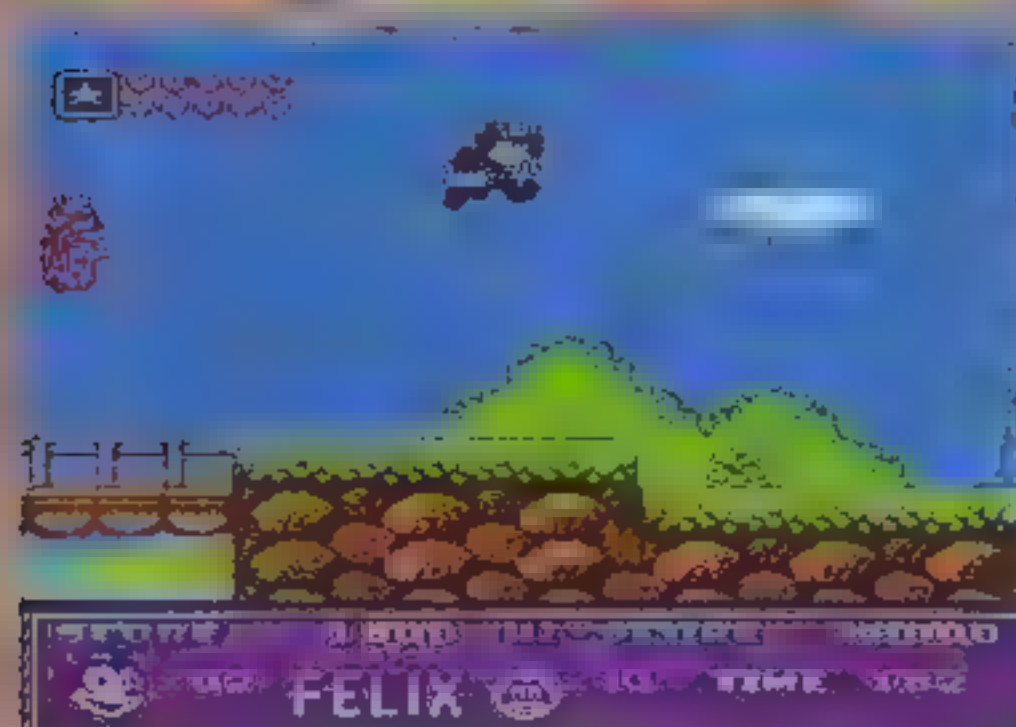
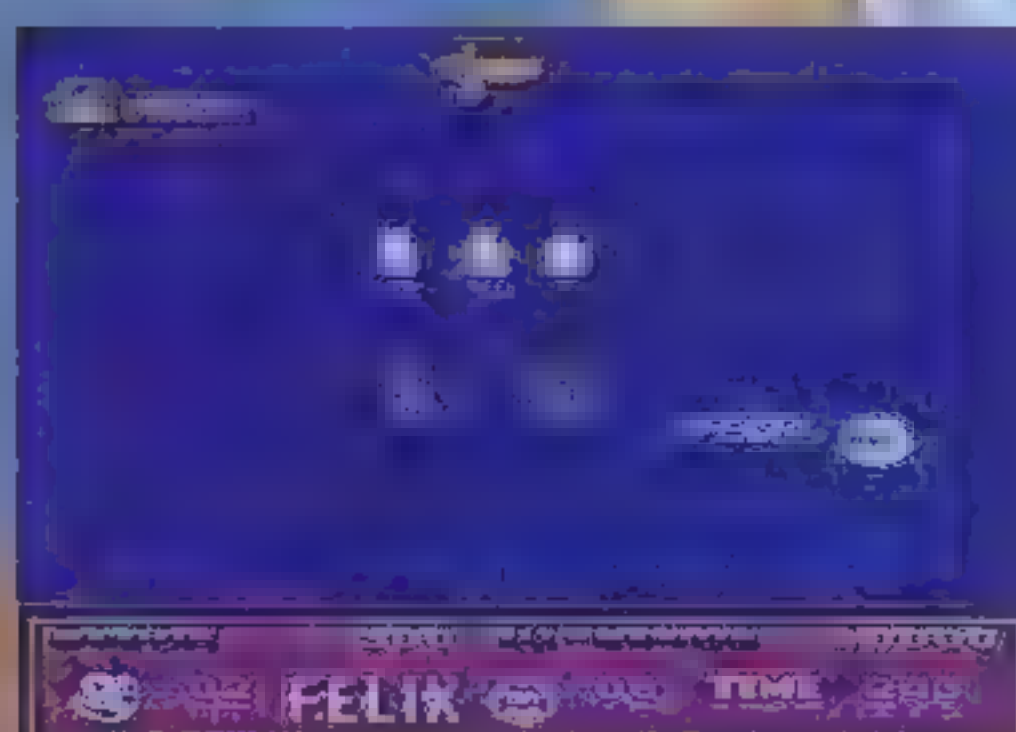
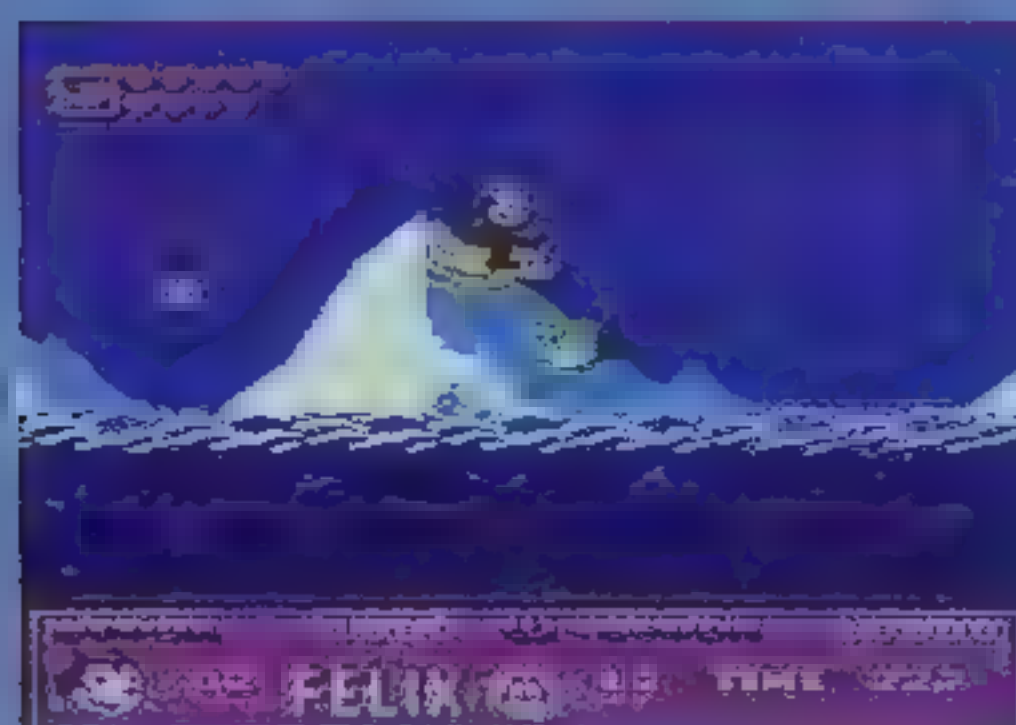
Такого ты еще не видел! Кот управляет летающей тарелкой. Был бы я Галактическим Милиционером, отобрал бы у Феликса права на вождение этого транспортного средства и баста!

8. Марс.

Финал путешествий. Будь особенно осторожен! Тебя ждет встреча с главным боссом!



Охота



Кроме этого в игре есть Призовые уровни. Хочешь попасть туда - залезай в сумки, встречающиеся на пути.

По мере продвижения к конечной цели надо собирать кучу бонусов:

Кошачьи мордочки - наберешь сто, получишь жизнь.

Молоко - за каждую бутылку - 500очков.

И наконец, самое главное, что нужно коту. Сердечки. Не пропусти этот подарок судьбы.

Первое сердечко - волшебная шляпа, защищающая Феликса от одного столкновения.

Второе сердечко - Феликс продолжает свое путешествие на великолепной машине.

Третье сердечко - Кот меняет машину на танк.

Четвертое сердечко - Феликс по-прежнему атакует врагов на танке, но получает новую жизнь.

Поменяв средства передвижения и вооружения, куда проще расправляться с многочисленными кошачьими противниками и боссами.

Кстати, эти самые "быки" - боссы встречаются в конце каждого уровня. При встрече с ними главное - не испугаться. К каждому из них Феликс найдет свой подход (особенно, если он сидит в танке).

Говорят, кошка это - 1/150 часть тигра. Начав играть, ты поймешь, что это неправда. Феликс не то что какая-то часть - целый тигр по своему жизнелюбию и темпераменту. Попробуй и ты стать таким же независимым и смелым, как Феликс!

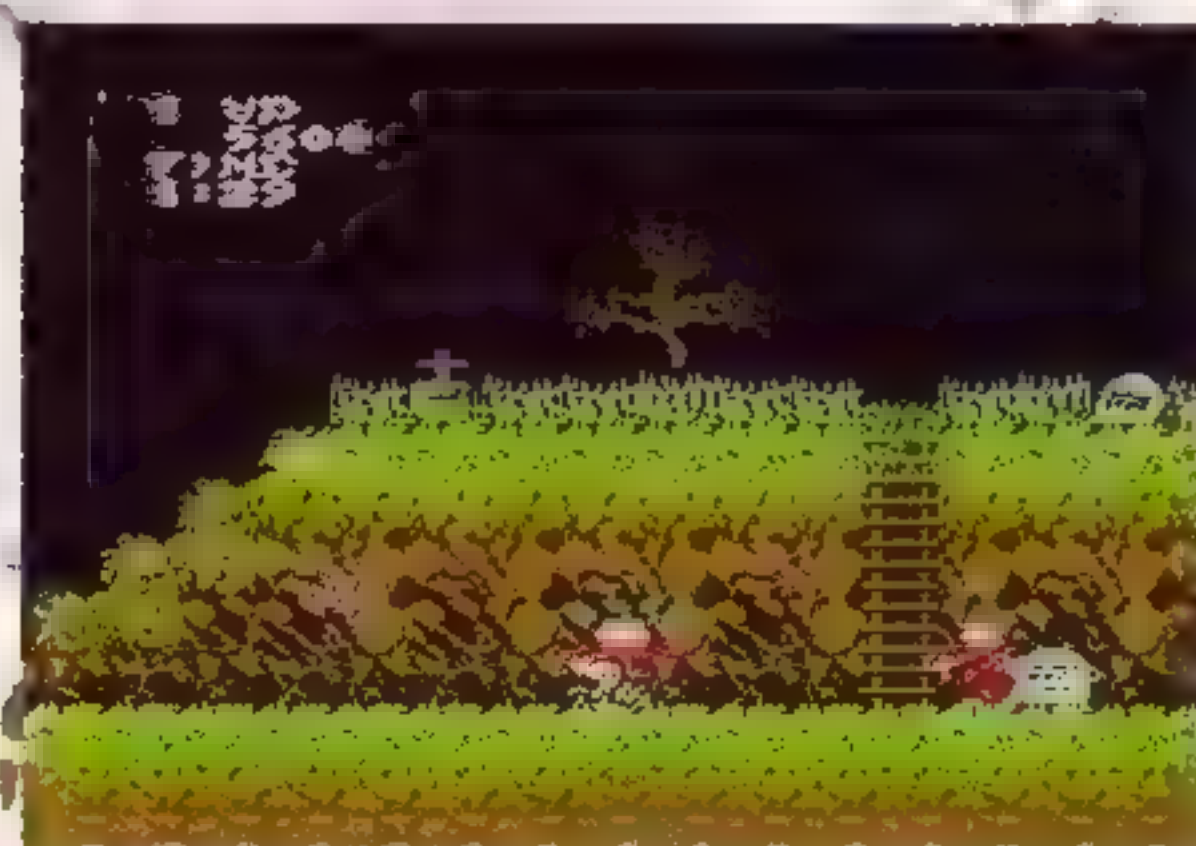
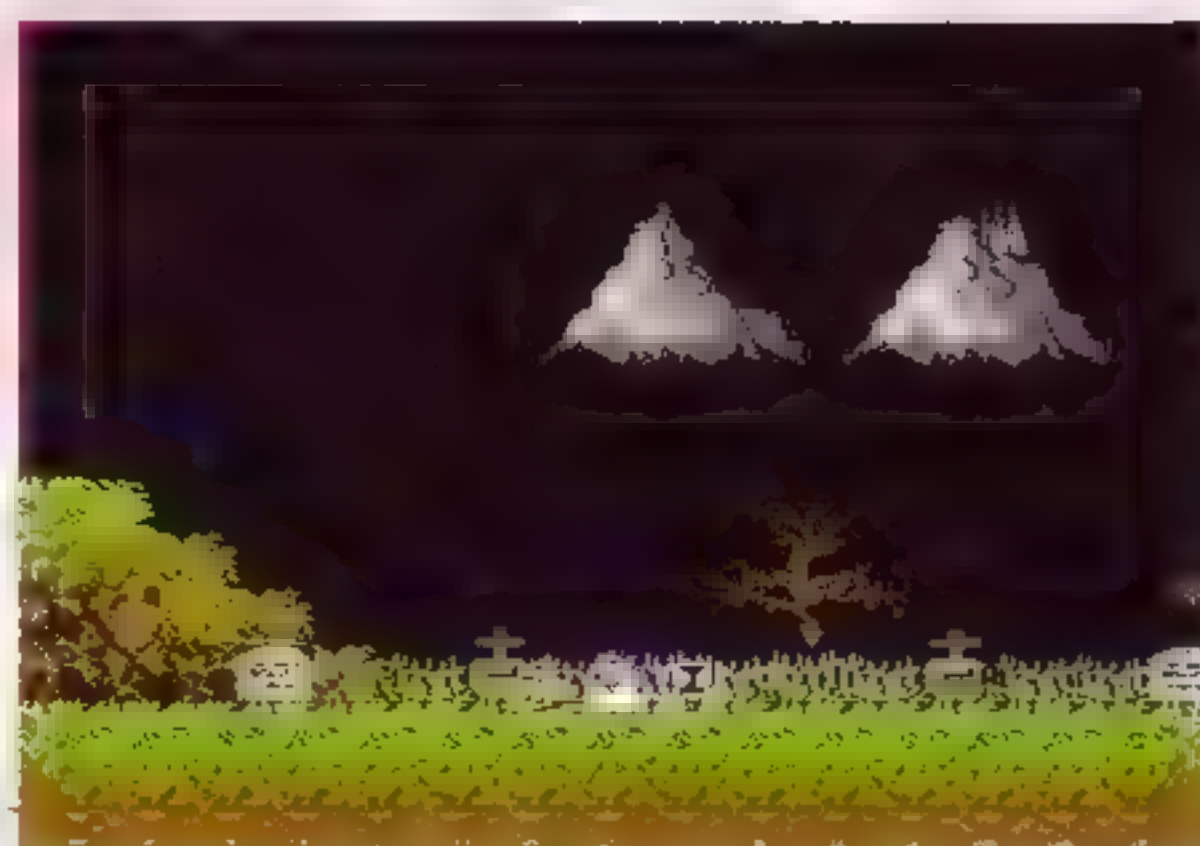
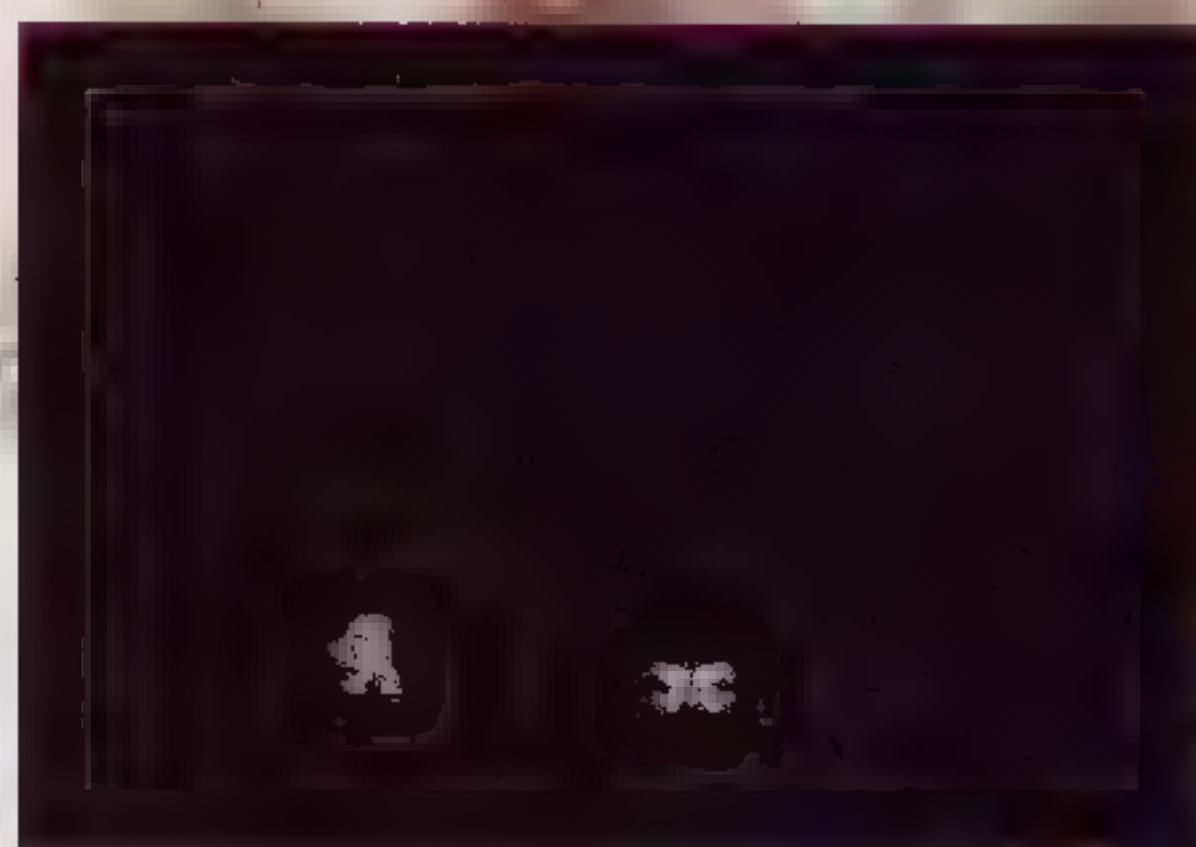
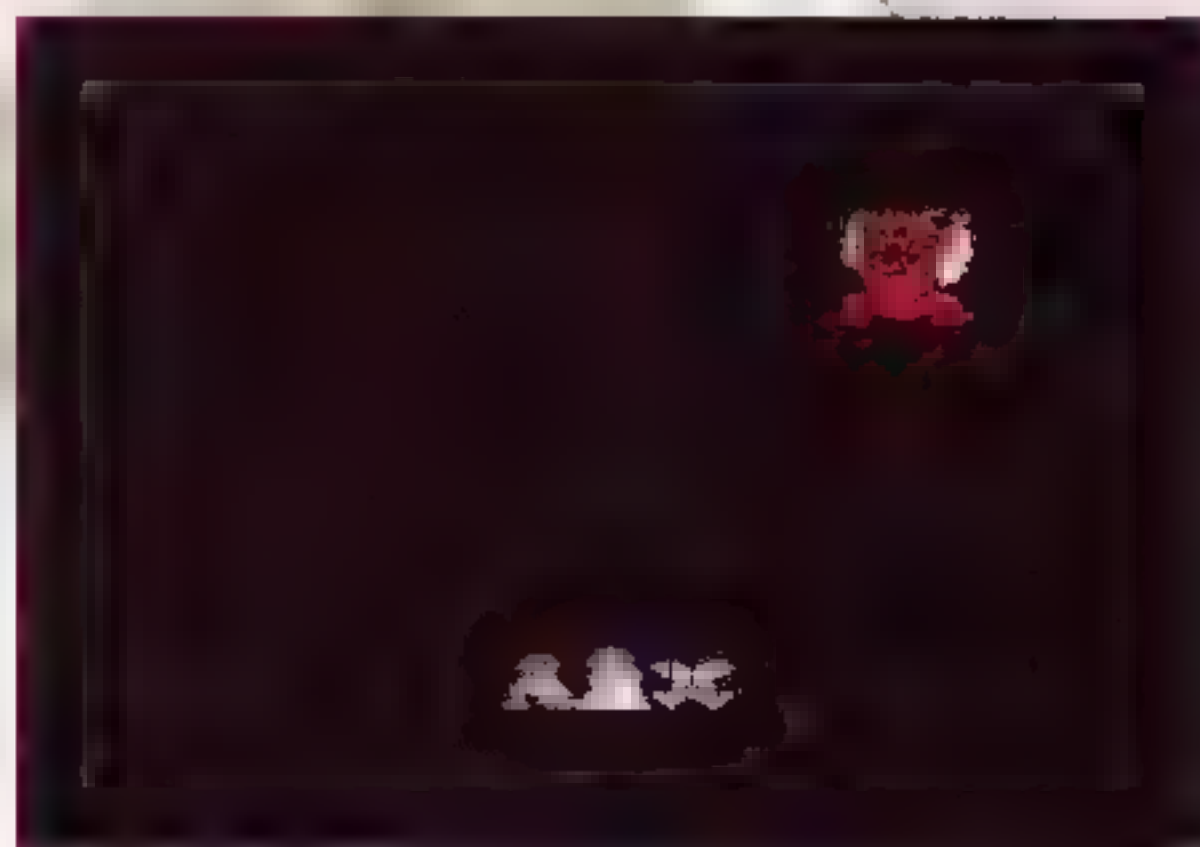
[AM23]

8 БИТ

А В П Е Д

ВО, БЛИН:

GHOST'S &



Чего, чего... а привидений и гоблинов здесь хватает. Игрушка явно не для слабоверных. Внимательным надо быть всегда. Чуть зазевался и кранты!

Суть в том, что здесь ты выступаешь в роли средневекового рыцаря. Видимо, рыцарь он настоящий. Девушки вокруг него выются словно метельки около абажура. Одну из очередных подруг и похитил несколько странный на вид драконодемон.

Как говорится назвался груздем... Развел девчонок - выручай их в трудную минуту!

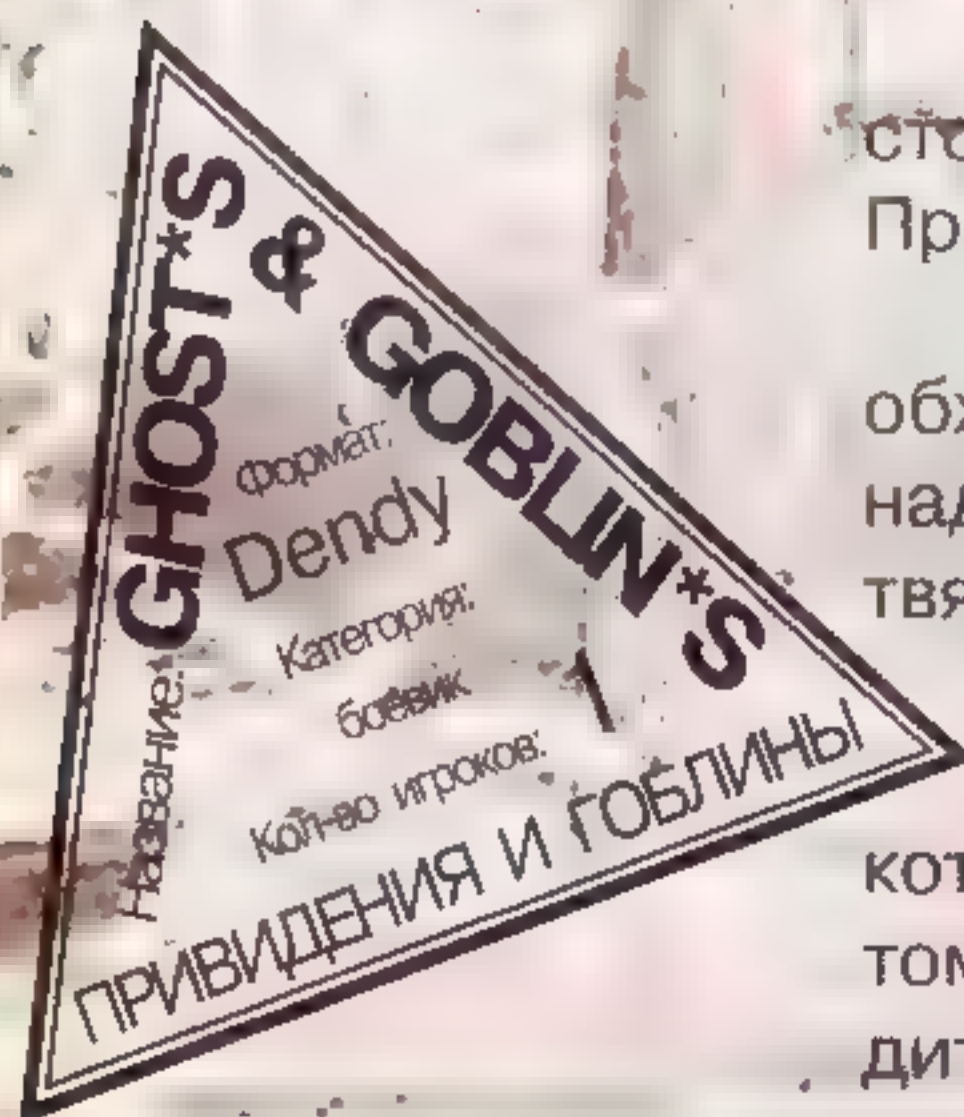
Игра чрезвычайно жизненная! Начав путешествие, ты сразу столкнешься с огромными трудностями. Смело преодолевай их! Пригодится в суровых российских буднях.

Приключение начинается скучно: на кладбище, которое необходимо пересечь с наименьшими потерями. Кругом могилы и надгробные памятники. Отовсюду вылезают полуистлевшие мертвяки и вытянув руки идут в твою сторону.

А оружия-то кот наплакал!

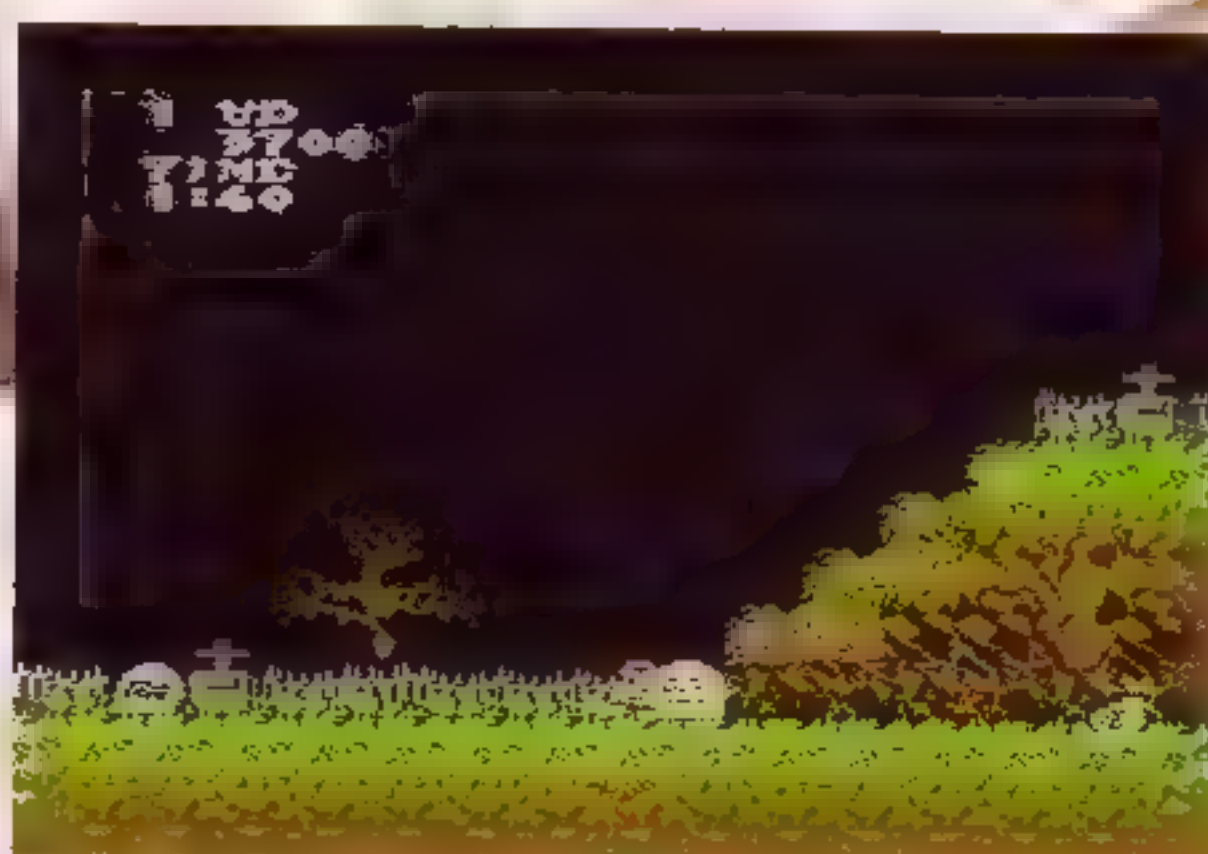
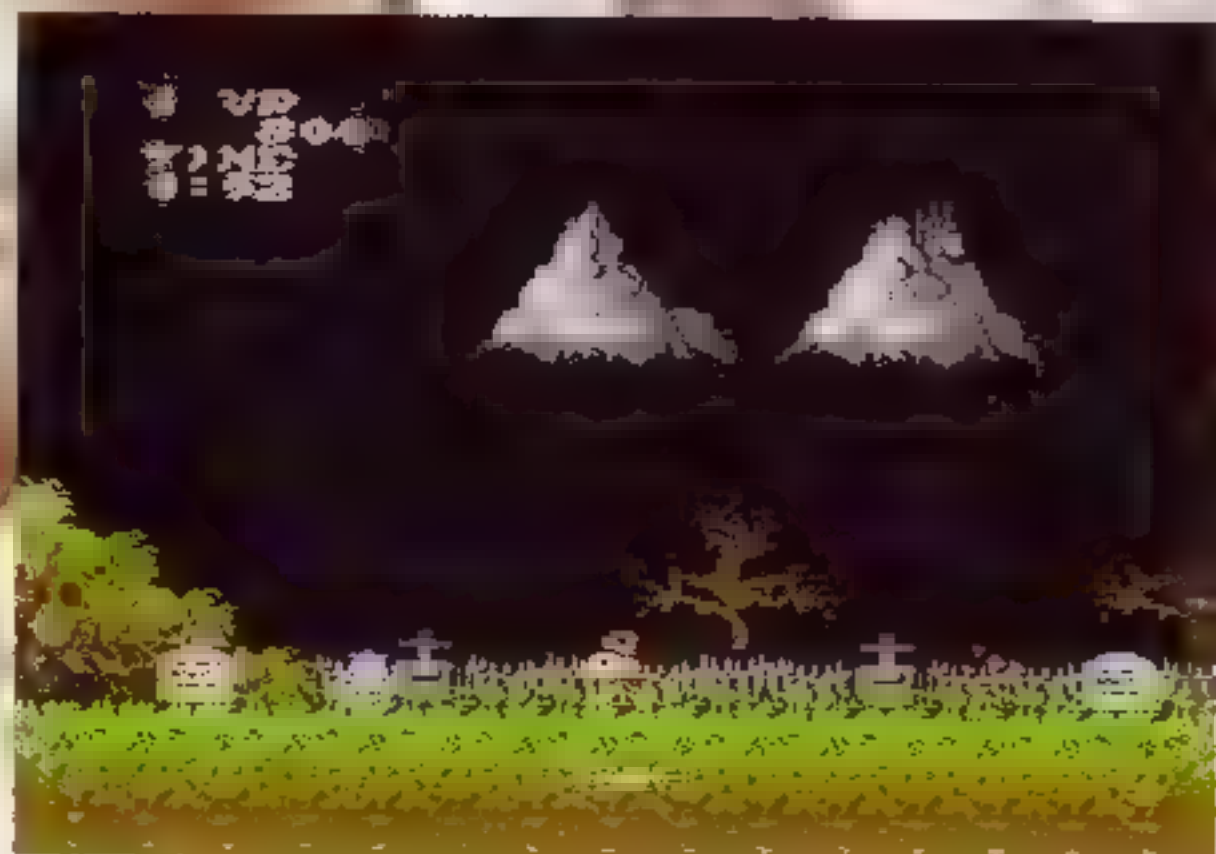
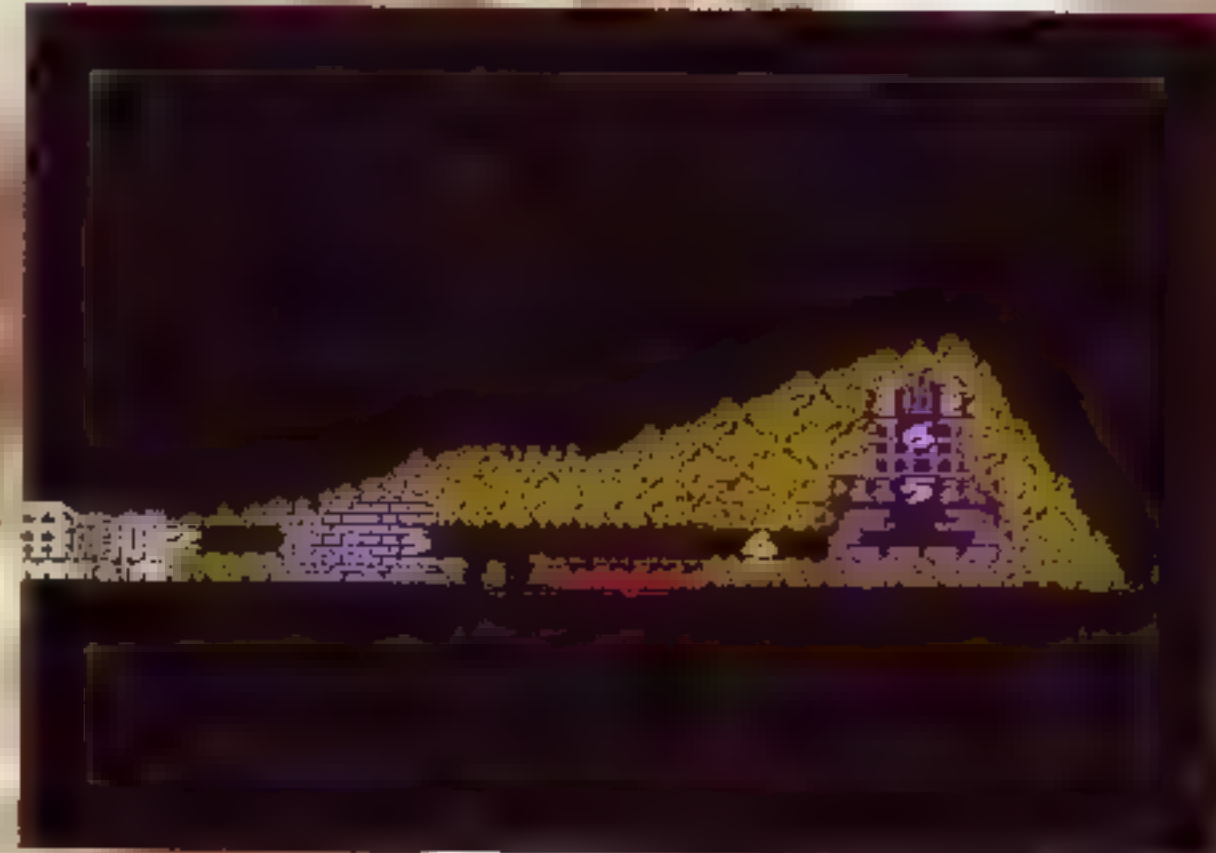
Сначала рыцарь располагает лишь классическими копьями, которые можно бросать во врага. Тут главное не растеряться, потому, что зомби нападают и спереди и сзади. Попробуй пригвоздить их к могильной земле меткими бросками и продолжай путешествие.

Из других приятных особенностей на этом уровне есть так-



ГОБЛИН !

COBLIN'S



ГОБЛИН

же вороны, кидающиеся в атаку при первом твоём появлении, но не пугайся, им легко подрезать крылышки. Это ягодки, а есть еще цветочки, пуляющиеся какой-то отравой. Цветы стоит скашивать с наибольшей дистанции.

В конце уровня поджидает босс. У него два коронных приема. Первый - стрельба огненными шариками. Второй - атаки пикированием. Избежать этих незамысловатых вывертов несложно. Несомненно ты быстро перейдешь на другой уровень.

Одним словом приключение предстоит долгое и опасное. Главная цель - Башня Гоблинов. Помни, что если к тебе прикоснется кто-либо из нападающих, ты потеряешь свои сверкающие латы и останешься по голым и в прямом, и в переносном смысле. Второе прикосновение - верная смерть.

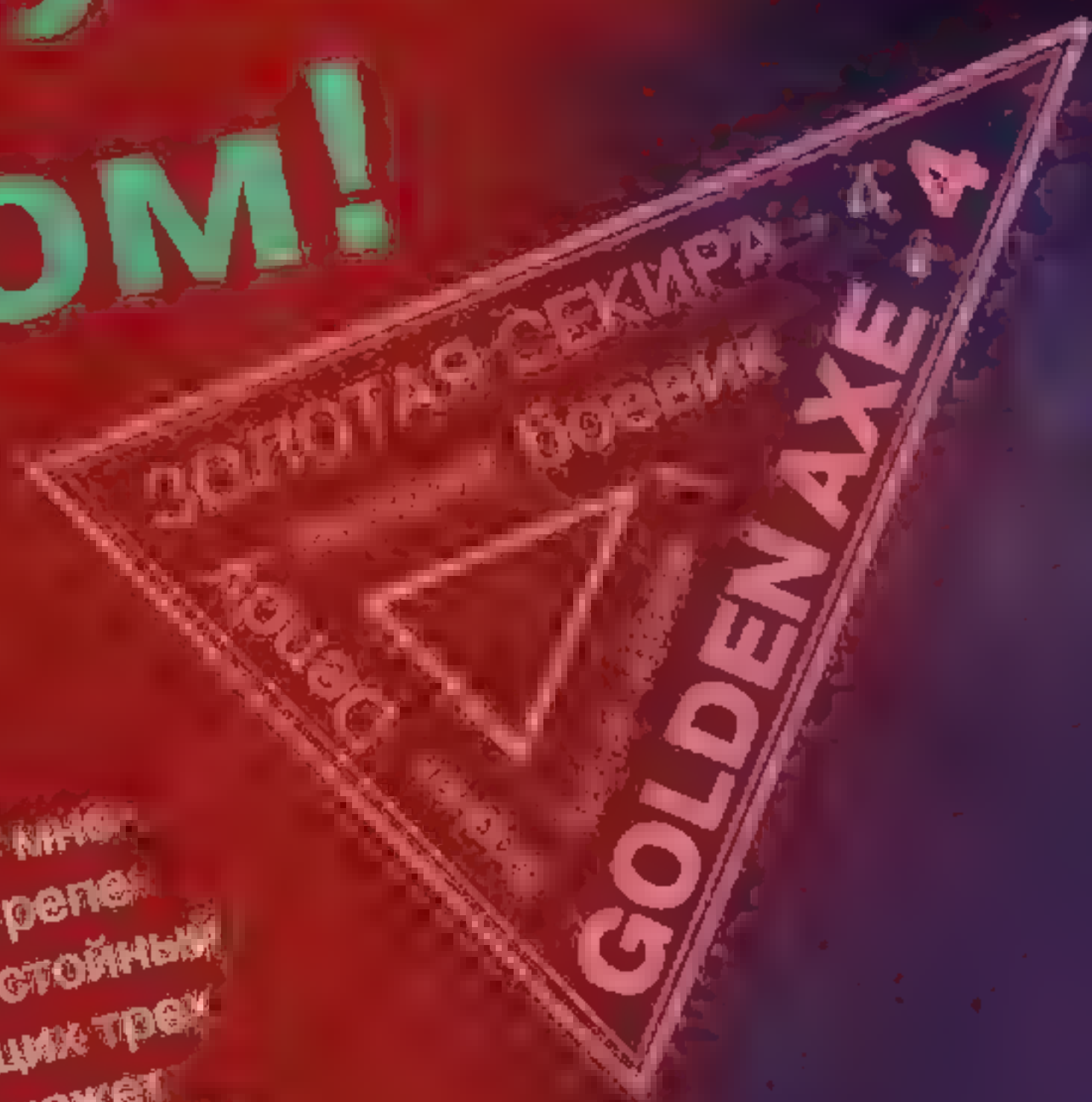
Собирай на пути предметы, выпадающие из разбитых горшочков. Они подкрепляют силы и восстанавливают доспехи.

Не пренебрегай сменой оружия. Кроме копья, можно подобрать меч и швырять его в противников, а также жечь покойников (Прости, Господи) и привидения огнем.

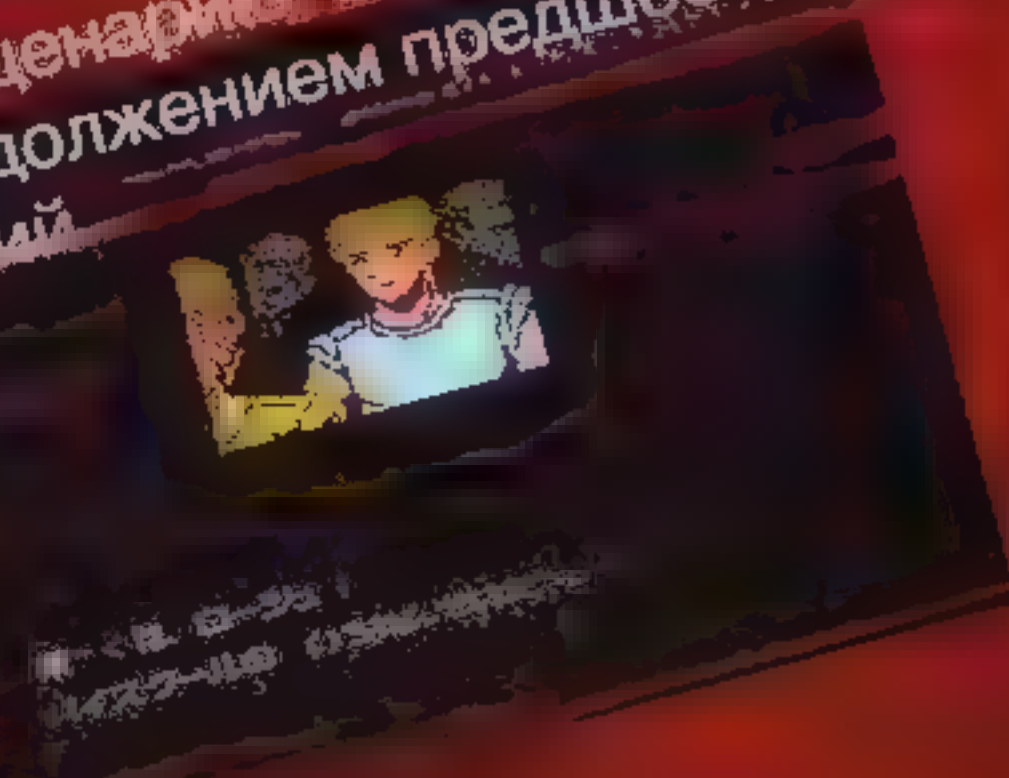
Втыкай приставку в сеть, вставляй картридж, джойстик в руки (или два, если ты с приятелем) и приступай к миссии спасения. Протыкая и рубя в капусту врагов, ты пройдешь целую школу подлинного рыцарства и можешь стать настоящим Айвенго ! Или, как говорят двоечники по английскому языку: "Иванхое".

[AM24]

Просто рубай их топориком!



Уверен, при виде названия у мно-
гих поклонников этой серии игр затрепе-
тала душа. Золотая Секира — достойный
продолжатель традиций предыдущих трех
реализаций. Единственное, но сюжет
здесь развивается по своему, независи-
мому сценарию, а не является логическим
продолжением предшествующих прик-
ладных



GOLDEN AXE

Трудно понять, что же все-таки произошло со вре-
мен Золотой Секиры. В чем не понравился главному ге-
рою унырь со страшной рожей, изображенный на застав-
ке. Все титры предыстории идут в иероглифах. Но это ме-
ньше, так даже интересней. Воспользуйся своей фантази-
ей и можешь напридумать любую благородную цель
приключения, а уж что делать, придумывать не придется!



Поход против мировых сил зла начинается в старинном замке. Покрытые мхом стены, полуразвалившиеся лестницы, каменные изваяния вдоль проходов. Ты - довольно атлетического телосложения воин, вооруженный секирой (в простонародье именуемой "топором")

Все, что движется или шевелится, должно быть уничтожено. Кроме сплошные мутанты: летающие чернильные цвета споры, скелеты вылезавшие из щелей в полу, гигантский глаз, атакующий сверху, ядовитый цветочек, плюющийся огнем или дезодорантом.

Старайся не попасться никому из этих прелестных созданий, перепрыгивая через пропасти.

В конце уровня целых два босса. Первый, - красный на вид, двумя словами мужчинка, умеющий скатываться в комок и в таком виде пытающийся проехать по тебе. Рубай его топориком с лета, тогда он развернется и... Если будешь ловким, успеешь нанести значительный урон супостату. После нескольких сильных ударов он взрывается.

Тут же ты попадаешь ко второму монстру. Он сидит верхом на драконе и все это безобразие ползет прямо на тебя! С этим хлопцем совсем просто. Для начала - убей дракона. Это довольно простое животное надо поразить топором в голову. Достаточно нанести 3-4 хороших удара и встретишься с его наездником. Не пешем строем. На земле он не так ловок, как верхом и быстро погибнет под натиском твоего волшебного оружия.

Тест

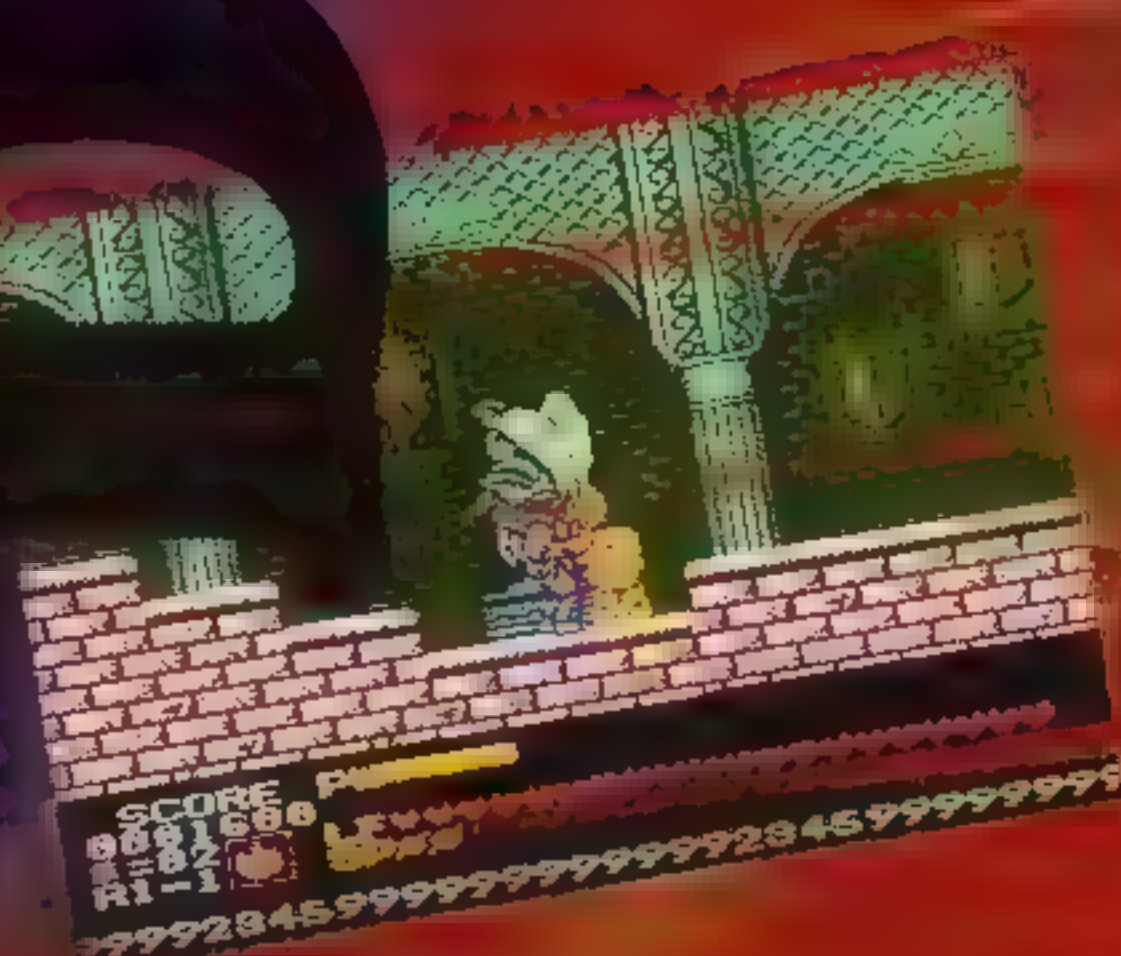
Далее предстоит длительный путь через лес, поля, под
земелья, города. Цель похода выяснить трудно, так как доиграти
до конца практически невозможно. С уверенностью скажу лишь
одно. В продолжение всего приключения необходимо в букваль-
ном смысле слова прорубаться сквозь различные препятствия. Нельзя
шага ступить, не взмахнув саблей.



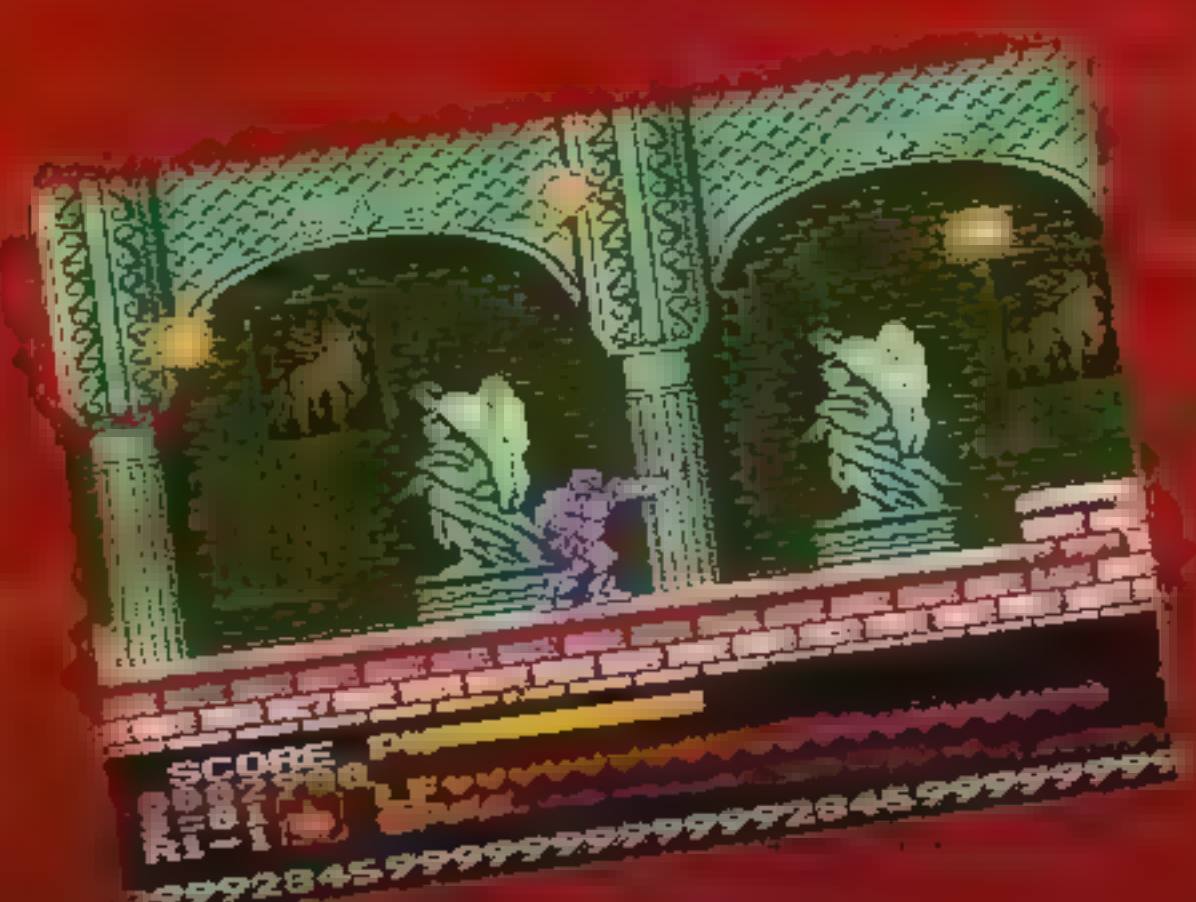
Сказанному добавлю, что кроме
любимой сабли и топорика золотого цвета, в пу-
ти можно приобрести "хитрый" кинжал
с двумя лезвиями в обе стороны и меч огром-
ных размеров. Оружие меняется при
разбитии столбиков, встречающихся
на пути. Впрочем, если не
хочется получить лечебный элексир или
магию.



Оружия, есть и другие. Магия. Нажав крес-
товку управления вперед и вверх по диагонали и
кнопку удара. Враги будут разбиты дощеч-
кой силой.



Спорю нет, Золотая Сакира —
достойная игра. Сюжетная линия полу-
чила новое, интересное направление.
Графика игры и музыкальное сопровож-
дение, учитывая 8-битную реализацию,
выполнены на "отлично". Не хочется ду-
мать, что на этом все и закончится. Как
знать? Может в ближайшем будущем
нас ждет встреча с Golden Axe 5!
(AM25)



Описание игры для щенка.



Снупи - на самом деле - веселый щенок. Белый - белый, совсем горячий. С маленькими черными пятнышками на некоторых частях тела. Щенок, как щенок.

Прочитав первые строчки, ты, наверное, подумаешь, что тебе предстоят очередные приключения или боевик в стиле "Бешеный пес".



Все

не так просто! Надеюсь, ты заметил в строке "категория" надпись "Спорт". Я не ошибся, игрушка именно об этом. Снупи - очень спортивный щенок. Не только потому, что он вообще исключительная личность. В связи с этим и любимые виды спорта у него довольно специфические.



Решив поучаствовать в соревнованиях, ты, несомненно, будешь удивлен возможностями маленьких собачек. (Только не пытайся заставить сделать то же самое со своим домашним щенком или каким-нибудь дворцовым Барбосом).



Ботинкокидание - размахнувшись сильнее, Снупи швыряет ботинок (возможно, хозяйский). Дальность броска зависит от силы размаха и угла бросания. (Раскрути ботинок вокруг себя, делая вращательные движения по кресту управления против часовой стрелки)

Всего 6 видов состязаний:
Бег в мешках - Снупи скачет наперегонки с другим, не менее смешным псом. Избегай на пути люков канализации, иначе тебе ни за что не прийти первым к финишу.



SNOOPY

СНООПИ

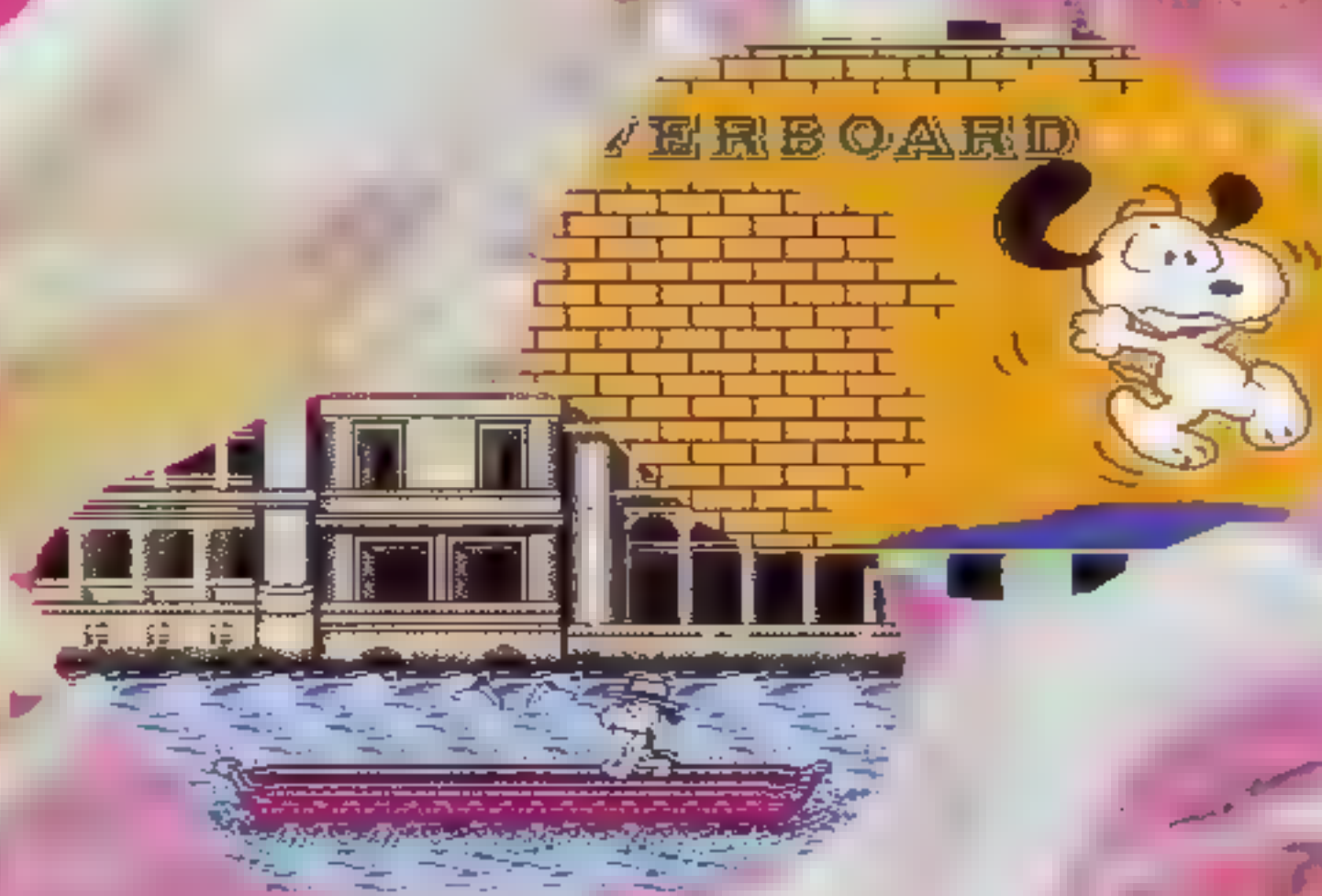
Прыжки

Поджо (через барьеры) - Скрудж МакДак и не знал, что у него появились соперники в столь экзотичном виде спорта. Прыгай через деревянные барьеры. Заденешь любой из них - расквасишь себе нос. А нос, в отличие от людей, самое чувствительное собачье место.

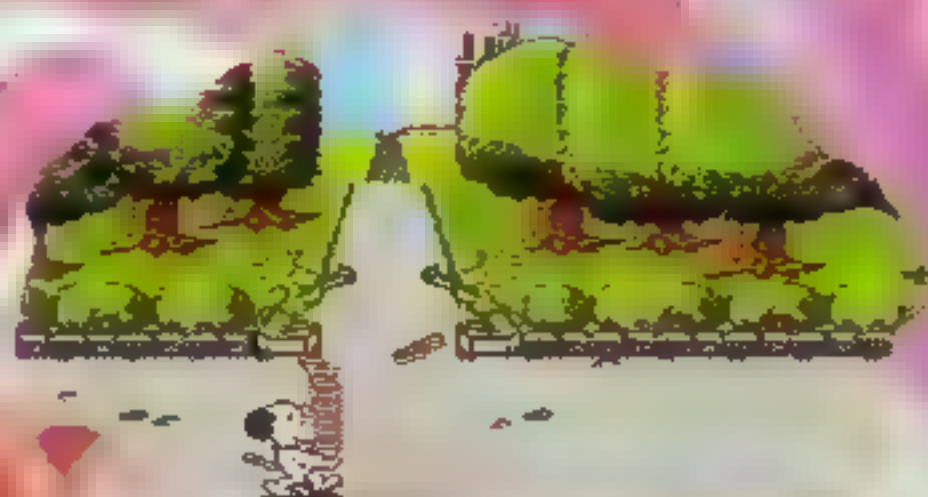


Выталкивание за борт

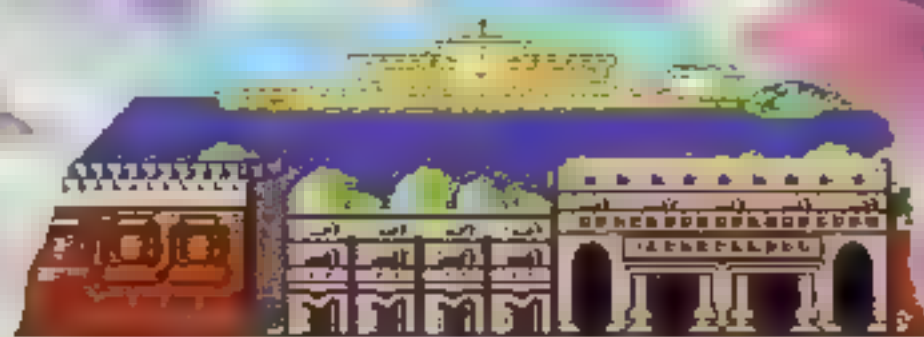
- Снупи и Некто В Шляпе балансируют в лодке, раскачивающейся на волнах. Сбрось противника в воду как можно быстрее. Но будь осторожен, не то сам хлебнешь водички.



Пронести стопку пицц к финишу (на время) - задача не из простых. За наименьшее время постарайся принести пиццы финишу. Хорошая проверка нервов, рук (и лап).



Прыжки с шестом через реку - для более легкого исполнения трюка нажми TURBO A - и Снупи побежит в сторону речки. У берега нажми B. Если разбег был достаточно быстрым, Снупи перелетит через водную преграду.



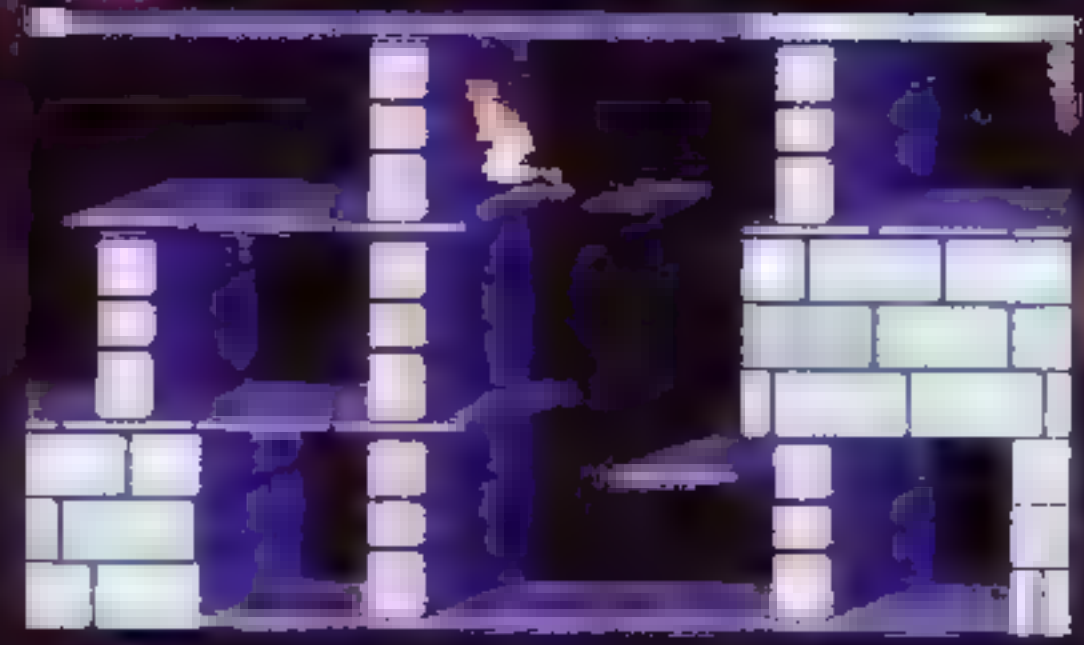
В игре предусмотрен режим тренировки. Советую перед началом соревнований хорошенько изучить предстоящие испытания. А режим игры для двоих делает Snoopy просто подарком, если у тебя есть друзья, увлекающиеся играми, как и ты.

Попробуй себя в щепотке спорта. Проявив свои лучшие качества, ты вполне можешь перейти в раздел профессионалов и выступить в настоящих человеческих соревнованиях!

[AM26]

Очередной военный конфликт в Персидском заливе.

формат: Dendy
Категория: 1
ПРИНЦ ПЕРСИЯ
PRINCE OF PERSIA



Прекрасный юноша - принц Персия - боко и безнадежно влюблен в принцессу Султану. К сожалению, его любовные планы не суждено было осуществиться. Великий визирь Джафар злой и лицемерный - похитил принцессу и заточил ее в темницу.

Джафар преследует единственную цель - узурпировать власть в Персидском заливе. Достичь этого он пытается путем выгодной женитьбы на украденной принцессе дочери Султана. Нет сомнения, что после торжественного бракосочетания невесту тут же «стинут» в расход. А может статься и так, что свадьба дело не дойдет. Визирь люди серьезные. Джафар поставил принцессе ультиматум: «Не выходи за меня замуж, заказывай гроб». Слова не мальчика, но мужа.

Джафар не особенно честен. Если ты отважишься на путь в бегство, то будешь полагать всего часом чистого времени (намного меньше, чем у Шварценеггера в Commando).

Никакого оружия в начале игры нет. Подобрать можно лишь меч, предварительно облазив весь лабиринт. Настоятельно советую заняться поисками сразу, так как убить голыми руками любого из стражников невозможно.

В версии этой известной игры для Dendy всего 14 уровней. С одной стороны всего, с другой ого-го! Целых 14 уровней лабиринтов, выстроенных Джафаром и охраняемых его слугами!

Управление движением Принца (а значит, поступками) довольно сложное, но удобное. К нему быстро привыкаешь. Даже в 8-битной версии персонажи двигаются очень плавно, что радует глаз любого играющего.

8 БИТ

Искателям принцессы можно дать несколько советов.

В схватке с противником не торопись. Не уверируй, умело сочетай отходы и нападения. Нанеси удар кинжально, резко. Не старайся ударить врага много раз подряд.

Через некоторые пропасти можно перепрыгнуть, только предварительно разбежавшись.

Не прыгай со слишком большой высоты. Лучше лишний раз подвиснуть в воздухе и аккуратно опуститься. Сигарина самой верхотуры, наверняка сломается не только ноги, но и шею.

Не всех врагов можно зарубить. Скелета сколько не бей (мяса ни грамма, одни кости) — от него не убудет. Как и дистрофиков надо сбрасывать в пропасть, иначе никак.

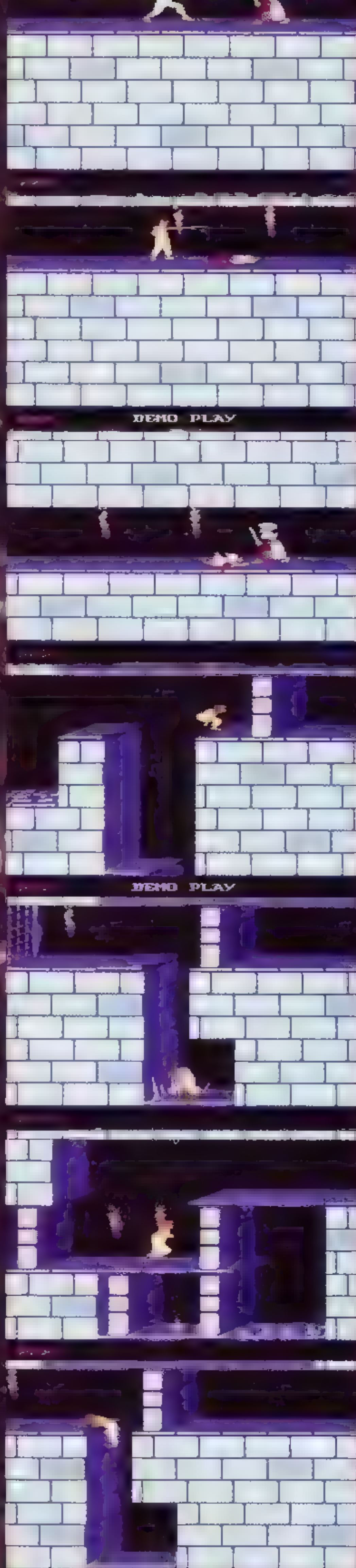
Если на пути встретились острые колючки, не старайся перепрыгнуть через них и тем более пробежать мимо. Пропустить здесь надо аккуратно, ставя ноги на доступные.

В бутылочки с жидкостью. Но помните, не все они полезны. Некоторые лечат жизни, а в других яд. Играть включает в себя, кроме приключения, элемент головоломки. Чтобы открыть решетки на некоторых уровнях, придется сильно напрячь свои мыслительные способности.

В финале игрушки встретишься с Джафаром. Фехтовальщик он искусственный и победить его нелегко. Наберись терпения и сделай из него дуршлаг.

Вот и все. Джафар низложен. Принцесса освобождена. Тебя, Принц, ждет долгожданная встреча с ней и долгие годы счастливого царствования в Персии!

Наверное, американский генерал Шварцкопф, разгромивший иракских вояк в Кувейте, несколько лет назад, долго тренировался, играя в "Принц Персии". [AM27]





Dendy

СЕКРЕТЫ...

1. Monster's in My Pocket

На экране заставки набрать комбинацию :
Вниз + Вправо, Start, Select, A+B.
Появится новое меню,
в котором можно прослушать
музыку игры не проходя уровней

Пароли некоторых уровней :
12. LHEHANAHO
13. IPKVINADO
14. JBVPIHEDG
15. LBVDIHNELO

3. World Cup Soccer

Набери на экране ввода паролей :
040471.
Получишь бессмертие на всю
игру.

5. James Bond

Секреты могут не
работать на
неоригинальных
продуктах, в т.ч.
купленных не в
торговой сети
Dendy

2. Young Indiana Jones

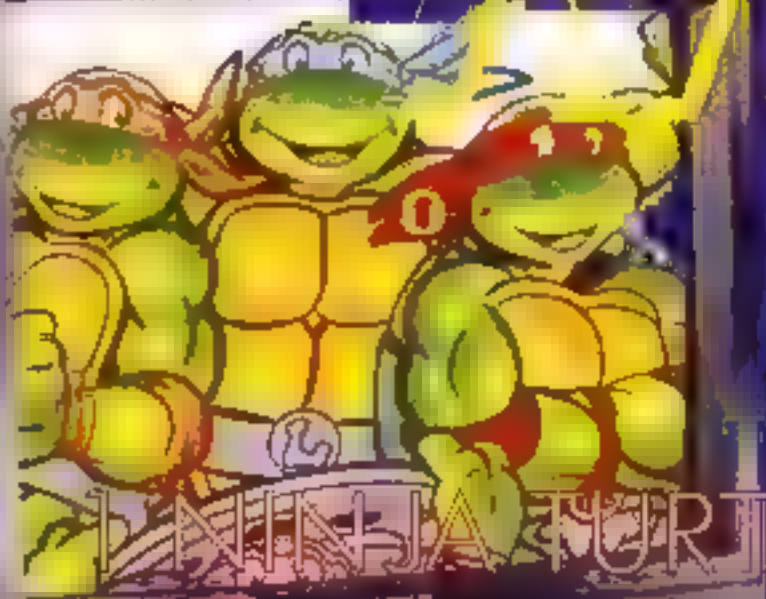
Если во время игры нажать одновременно Start и Вверх на крестовине управления, то Индиана Джонс получит противогаз, пистолет и 9 жизней.

4. Battletoads

Через некоторое время после начала игры на тебя нападут два монстра. Если забьешь их насмерть и пойдешь дальше, то увидишь сгусток энергии. Войди к нему и окажешься сразу на третьем уровне.

десять слонов

ХИТ - ПАРАД



NINJA TURTLES 3

Dendy



DONKEY KONG LAND

GAME BOY



2 TOM & JERRY

Dendy



BATMAN FOREVER



GAME BOY



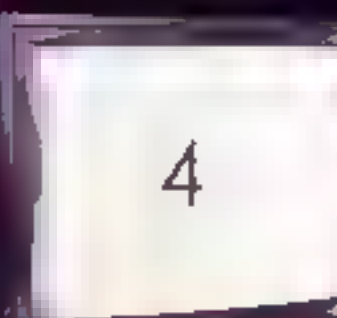
CHIP & DALE 2

Dendy

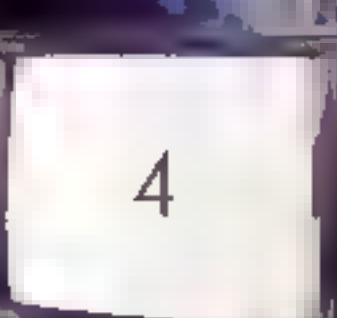
SUPER MARIO LAND



GAME BOY



4



4

Dendy

GAME BOY

SUPER MARIO 3



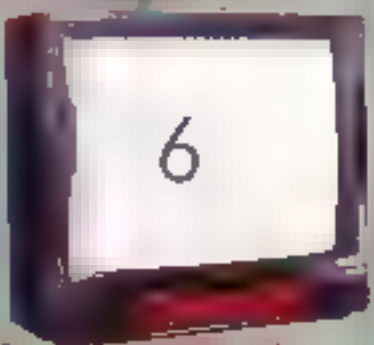
5



5

ALIEN 3

M LAND

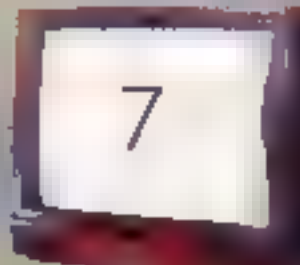


6



6

GOLDEN AXE 4

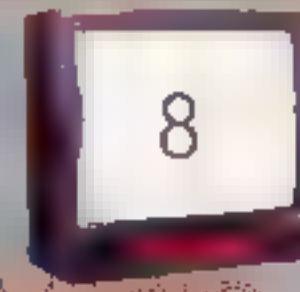


7



7

LITTLE MERMAID



8



8

SUPER MARIO



9



9

SUPER CONTRA



10



10

FERRARI

PROBOTECTOR 2



8 БИТ



Expresso и Kong'puccino



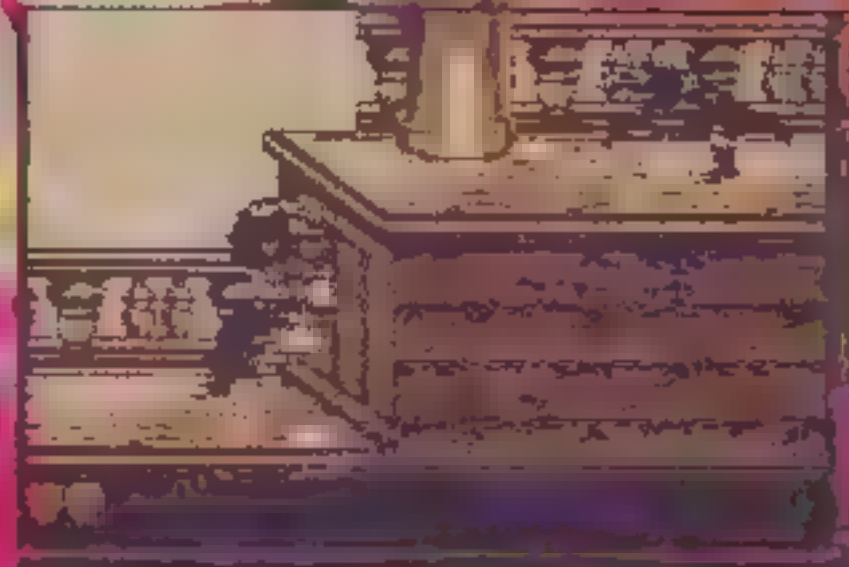
Главный хит сезона сошел с Super Nintendo на карманную игровую приставку Game Boy! Да, Ci, Yes, Yah - это Donkey Kong, так любимый всеми нами!

Если ты думаешь, что игрушка просто переведена в другой формат и от этого уменьшилась в размере и потеряла некоторых героев, то ты заблуждаешься.

Земля Данки Конга - совсем не Страна Данки Конга! Здесь почти все по-другому.

Начнем все же с совпадений. Два главных героя остались прежние: Данки и Дидди. Выглядят не хуже, чем на Super Nintendo, а носятся, по-моему, даже быстрее. Они могут прыгать, бегать, бросаться, кататься кубарем, убивая Кремлингов, плавать, качаться на лианах, выстреливаться из бочек.

W
A
R
G



Из героев, помогающих слепым обезьянам на их тернистом пути, остались лишь страусенок Espresso и очаровательный носорог Rambi, который так смешно дышит, когда с него слезаешь.

Теперь о новшествах. Кроме воздушных шариков, дающих жизнь, боек, разбивающих голову блондинке Кремлингу, надо **подбирать**

Continue point
(точка продолжения)
Kong token (жетон Конга)

End of stage
(конец уровня)

Бананы

Буквы KONG

1.Галеон Кремлингов.

2.Кремлантис (Древний город Кремлингов)

3.Обезьяньи горы и туча шимпанзе.

- если подберишь - начнешь с этого места.

- большие монеты с изображением Данки или Дидди. На бонус-уровне они дают шанс на получение дополнительной жизни.

- увидишь круг со спиралью внутри - прыгни туда скорее. Можешь отдышаться. Этап пройден.

- растут по одному и гроздьями. 100 штук - одна жизнь.

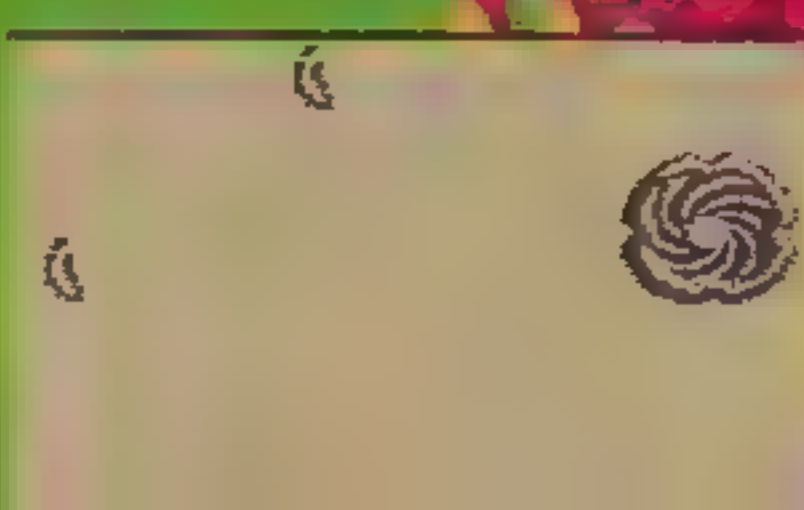
- в отличие от Страны Данки Конга, где набор всех четырех символов прибавляет одну обезьянью жизнь, здесь дается право написать игру и продолжить ее **с того же места.**

Основной путь monkey's пролагает через четыре огромных мира совершенно новых, не похожих на Супер Нинтендовские!

Здесь ты сойдешь с пришвартованного парусника на твердую землю. Тебя ждут 9 уровней и босс в конце.

7 этапов походов по старинным замкам, гробницам и подводным гротам.

Данки и Дидди скачут по горным вершинам. Опасайся шимпанзе, их очень много в горах. (Недаром в названии есть слово "туча"). 7 пиков, пещер и горных тропинок.



Город "Большое Яблоко"

Техно-он. Вновь 7 этапов, до предела наполненные действиями. В городе заканчиваются твои приключения, но для этого надо померяться силами с сильнейшим злодеем!

Новые враги проводят тест на смелость Данки Конга.

Познакомься с новыми недругами Данки Конга:

Летающие Свиньи

Летающие свиньи? Что-то кошмарное случилось на Земле Данки Конга! Эти летающие пилоты контролируют воздух и частенько нарушают воздушное пространство Конга.

NEMO (Моллюск)

Большое создание в панцире, которое преследует Данки и Дидди, когда они находятся под водой.

Рыба-клык

Один из новых водяных врагов, который даже больше, чем Осьминог, и которого необходимо остерегаться!

Тяжелая Шляпа

Этот крот, идущий по следу, который оставляет Данки Конг на земле.

Вихрь

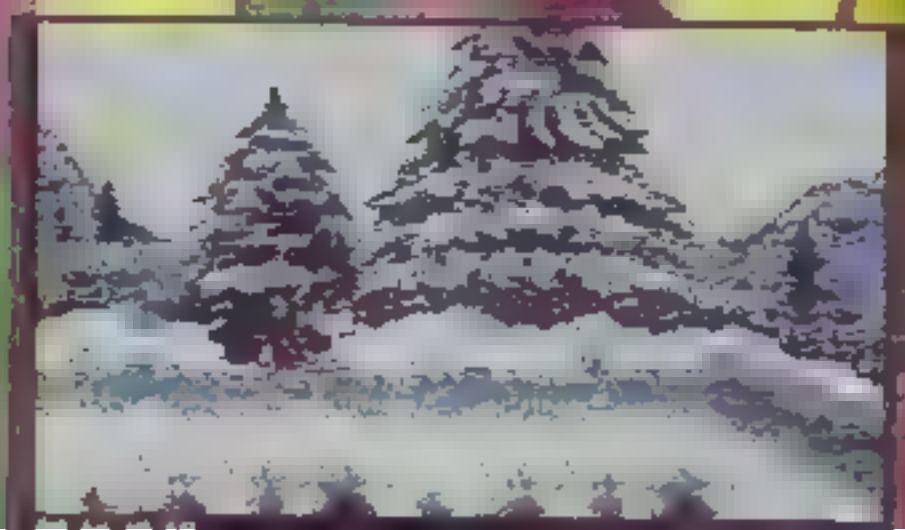
Может как способствовать, так и препятствовать продвижению Конга. Если ты запрыгнешь на него, то это послужит на пользу, если нет, то будешь раздавлен воздушным водоворотом!

Уф, похоже никого не забыл.

Ну, да ты еще здесь?! Еще не бежишь в ближайший магазин Dendy?! Можешь не успеть,

ведь не один сейчас читаешь эти строки! Данки и Дидди улетучатся с прилавков в мгновение ока!

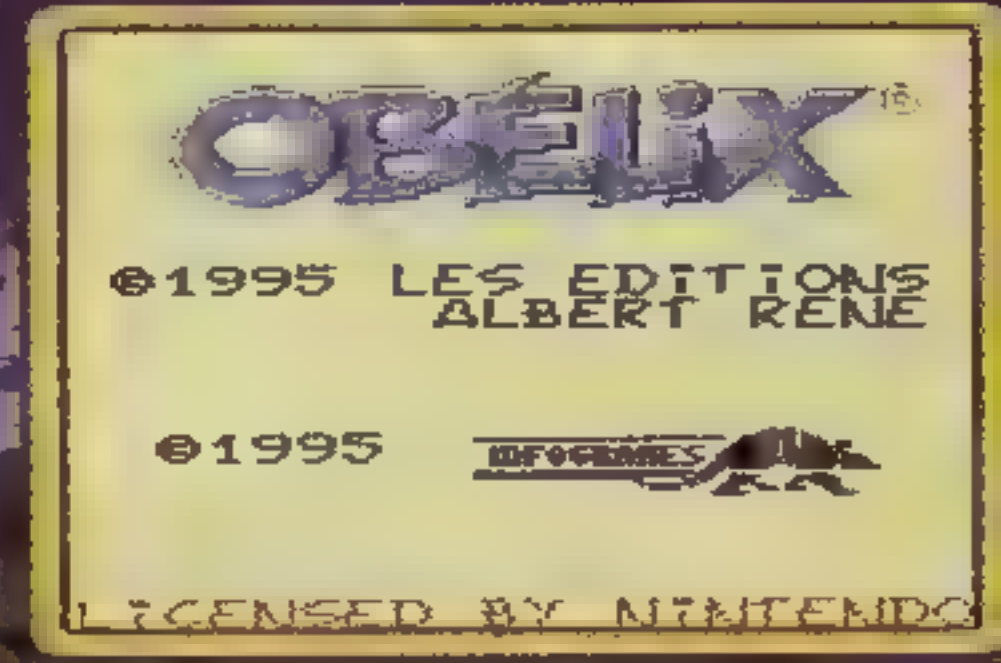
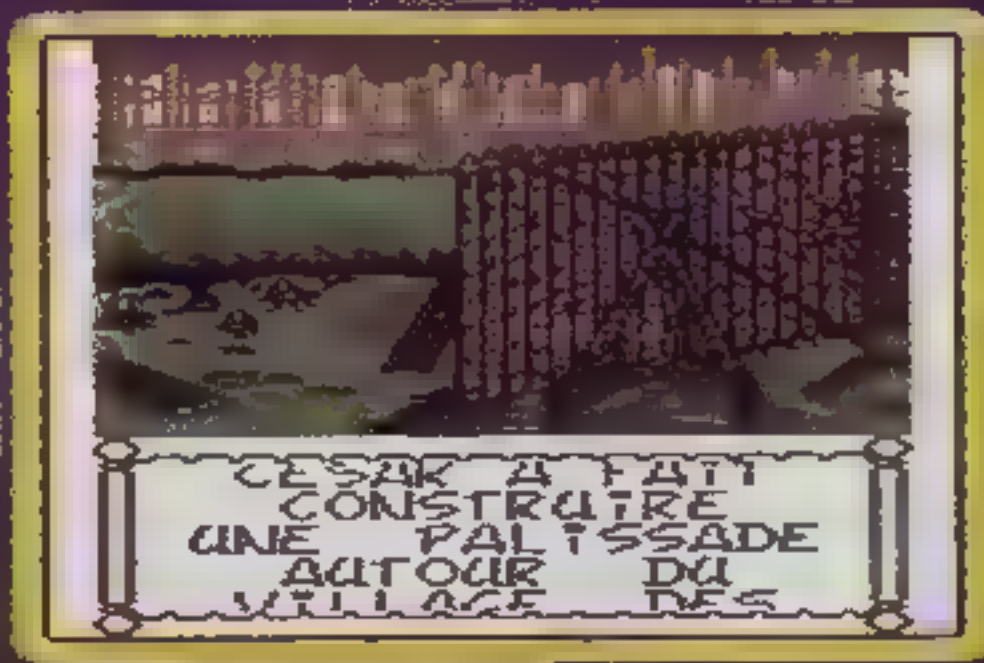
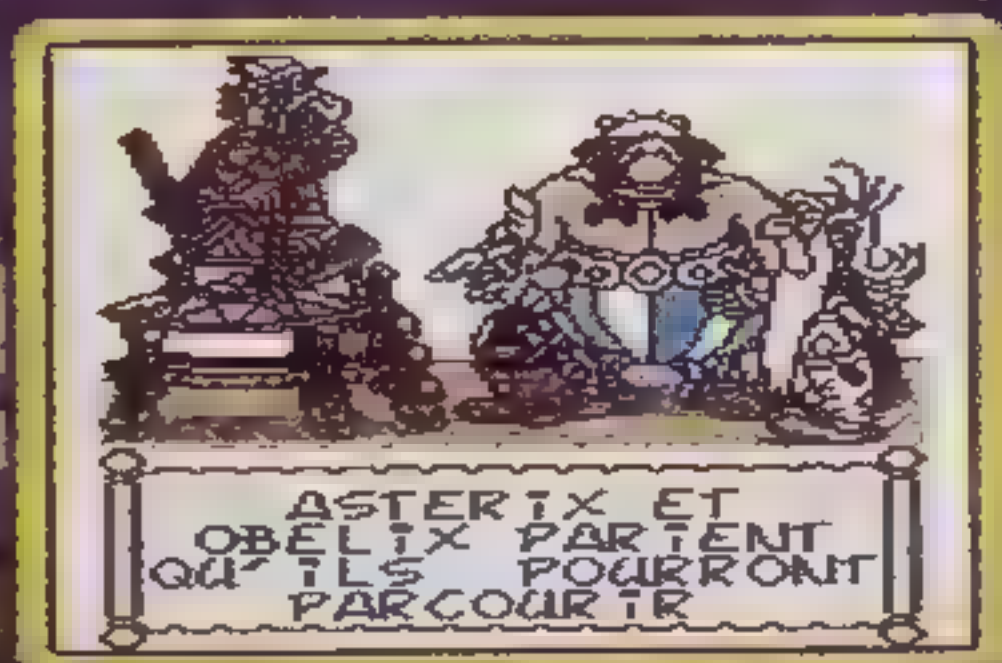
Вперед! Ноги в руки и бегом к Денди-машине Данки Конга! [AM 28]



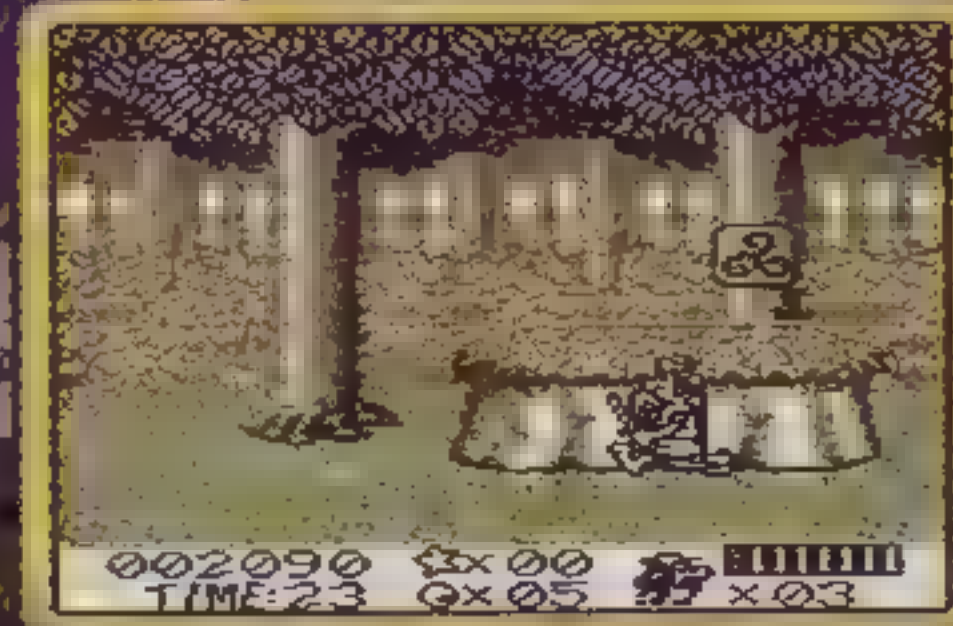
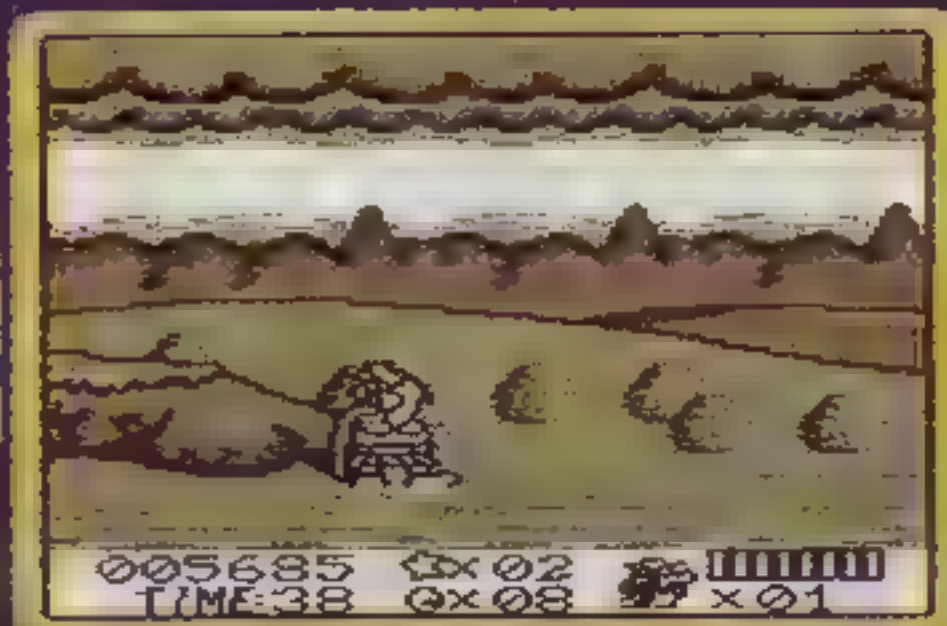
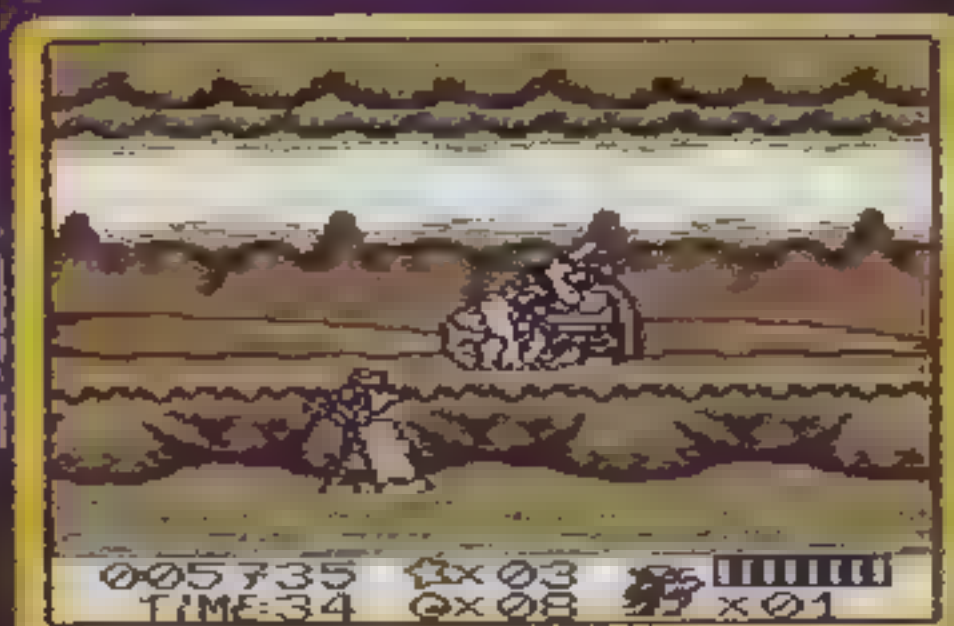
Против римлян



Астерикс и Обеликс - близнецы-братья. Кто более для геймеров ценен? Вопрос очень трудный. Два персонажа, пришедшие в мир Новой Реальности со страниц комиксов, давно гуляют по различным видеоигровым форматам.



Вспомни приключения галлов на Super Nintendo или Mega Drive: сколько уровней пройдено, сколько удовольствия и приятных минут, проведенных вместе с любимыми героями.



Но недолго наслаждались своим превосходством счастливые обладатели мощных приставок. Один из героев (на мой взгляд наиболее колоритный) пожелал быть с тобой всегда: на работе или отдыхе, в дороге и дома!

Удивительно, но это Обеликс. Огромных размеров муж смог уместиться в маленькой серой коробочке Game Boy. И все для того, чтобы порадовать

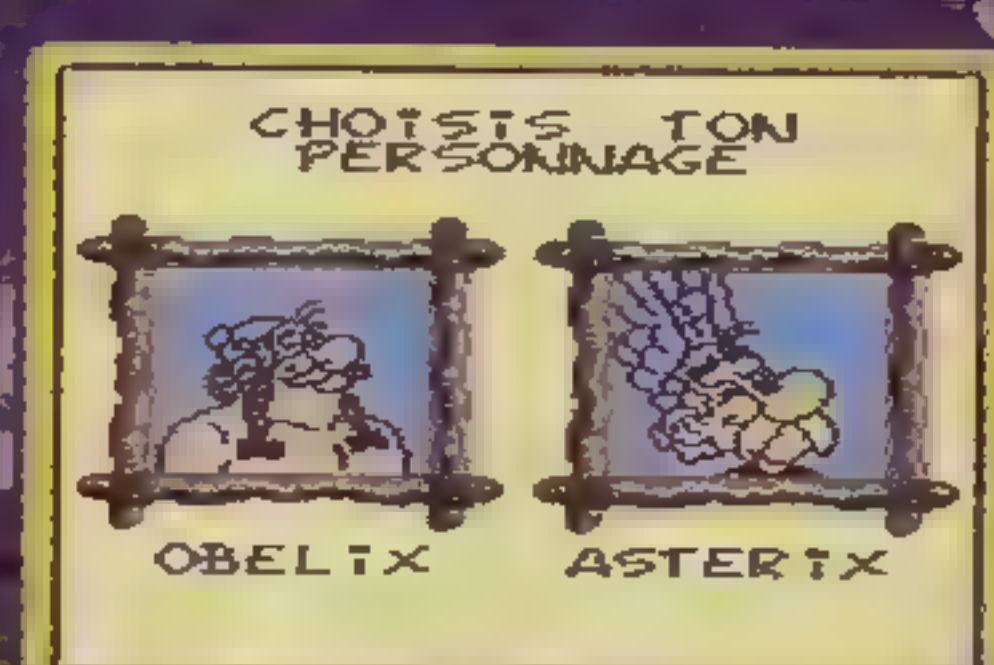
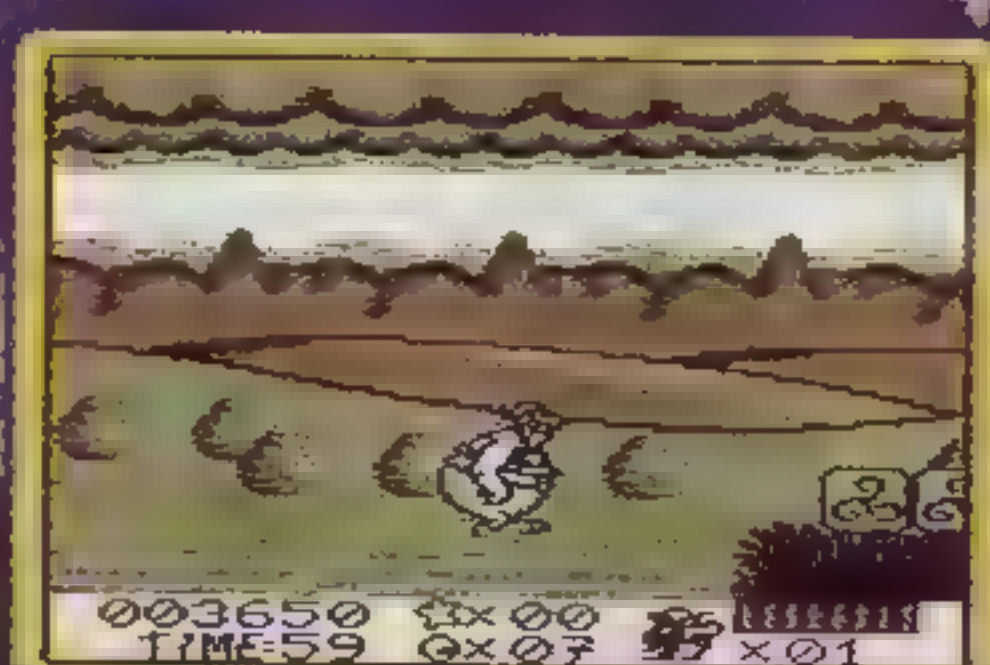
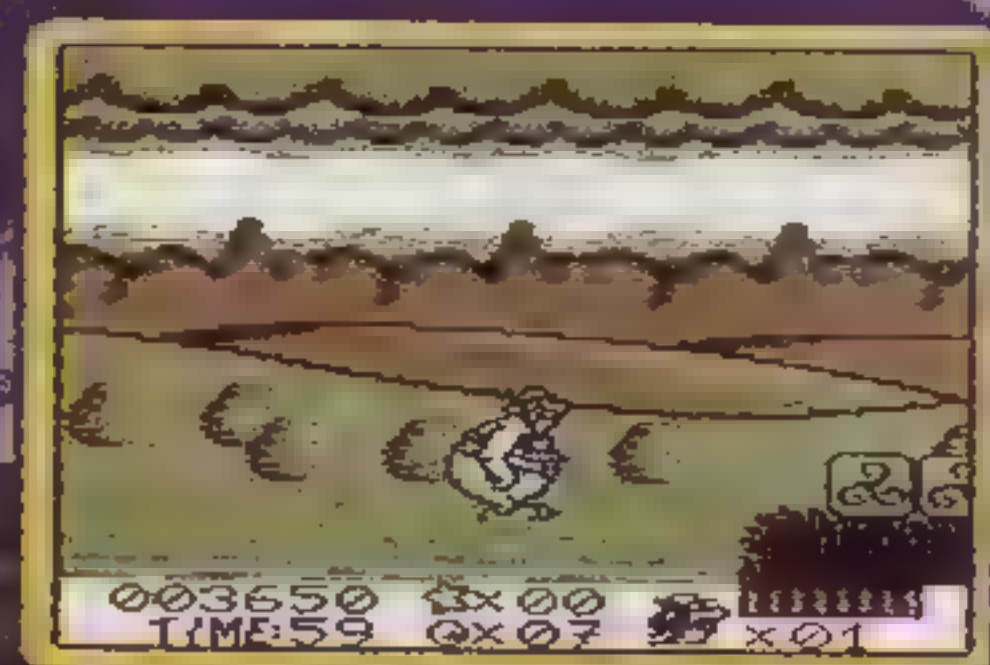
ОБЕЛИКС

удар "встречная электричка"

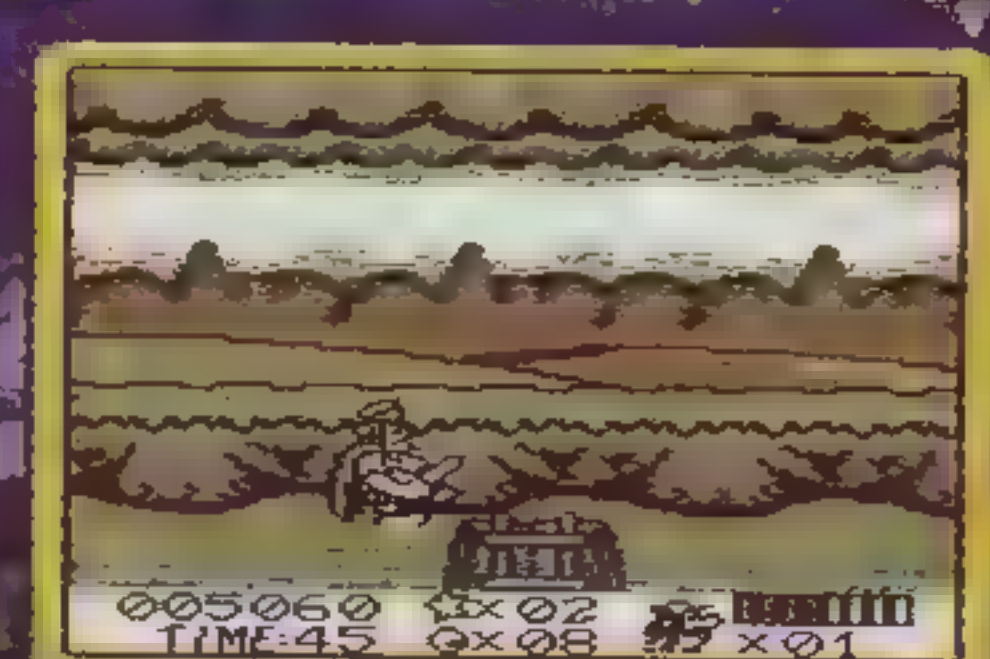
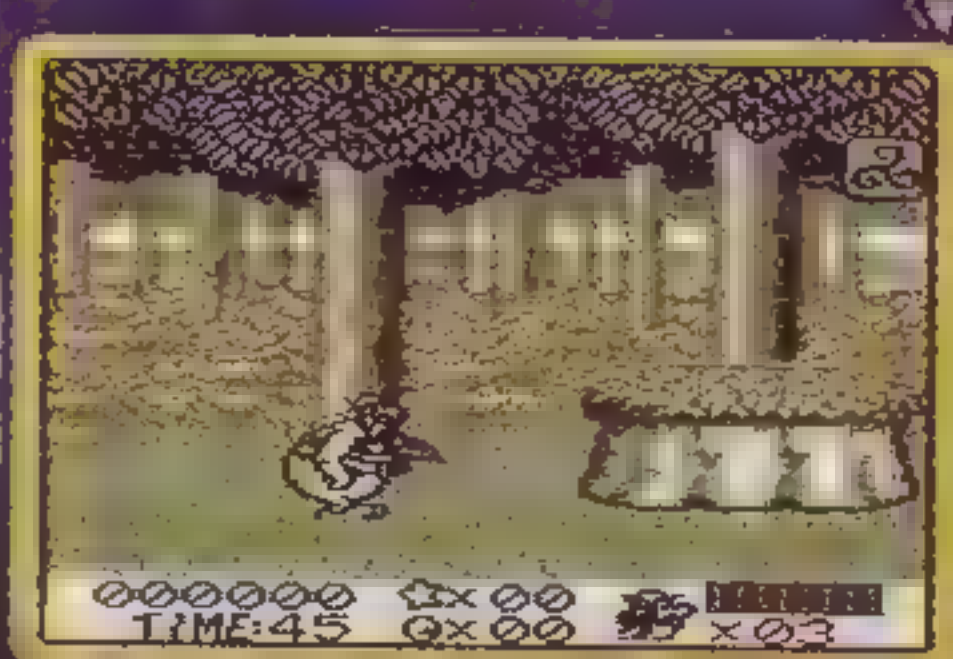
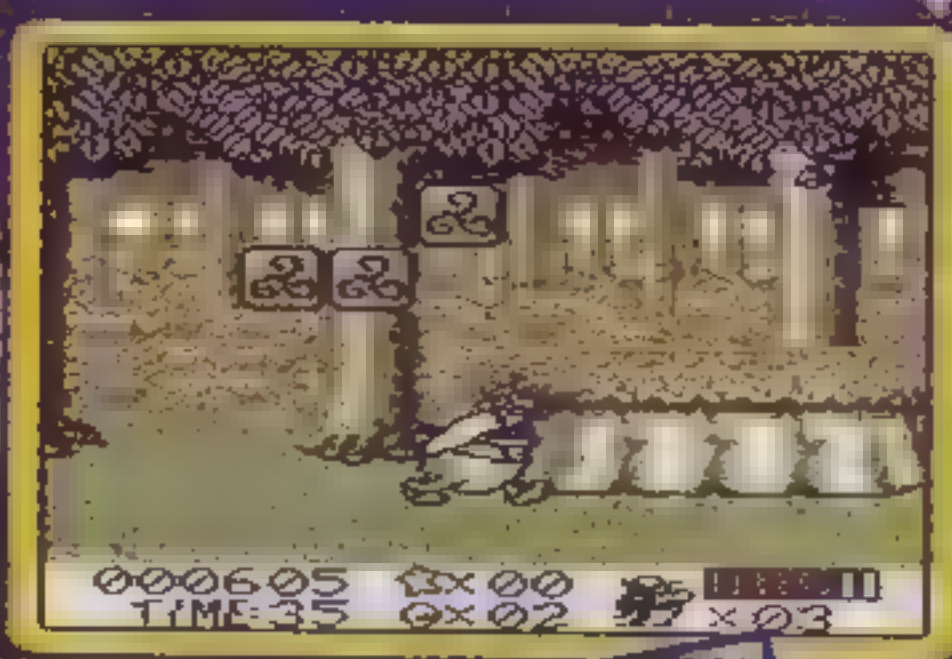


любителей карманных видеоигр.

Сюжет, впрочем, остался классическим - борьба с римлянами. Играть можно и за Астерикса, но Обеликс является явно главной фигурой и советую отдать предпочтение ему.



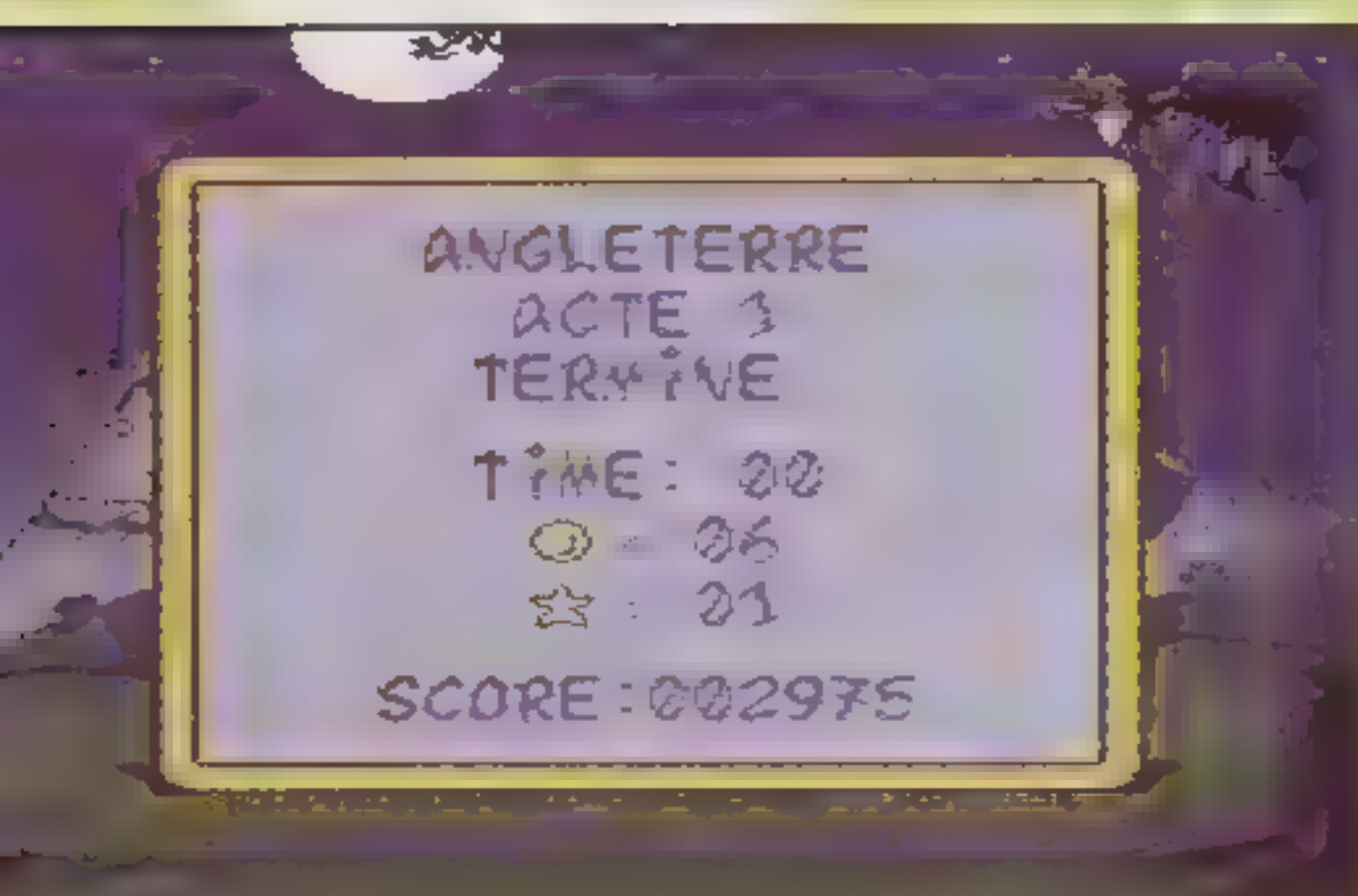
Крестовый поход на Рим начнется в лесу и продолжится по живописнейшим ландшафтам Римской Империи. (Графическое исполнение игры заслуживает высшей похвалы, движущиеся фоны потрясли мое и без того больное воображение).



Название: **OBELIX**
 Фирма: **Infogrames**
 Формат: **Game Boy**
 Кол-во игроков: **1**
 Категория: **приключения**

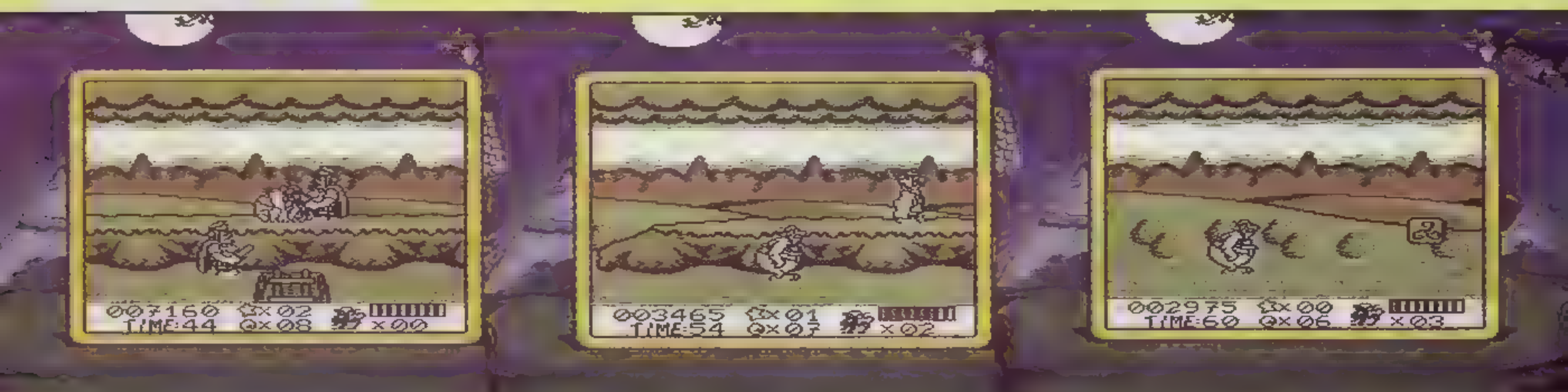
По пути встречается множество противников. Воины посланные Цезарем патрулируют каждый квадрат местности. Не волнуйся, Обеликс знает, как с ними справиться. Даже странно, что заведя такого верзилу, они не убегают сломя голову. Ведь Обеликс владеет ударом "встречная электричка". То есть, попав под раздачу, недоброжелатель улетает вдаль низом, предвещая плохую погоду на завтра.

8 BIT



Будь очень аккуратен. На некоторых уровнях есть бездонные ямы, провалившись в которые, теряешь целую жизнь. Однако в некоторые из них можно спуститься по лесенке и найти много ценного.

И еще совет. Везде, куда не кинешь взгляд, есть "кирпичики". Разбивай их, как можно чаще (желательно все на уровне). В них найдутся звездочки, монетки, еда и подкрепляющий элексир. Это очень важно! Приятно совсем выбившись из сил в непрерывной борьбе с врагами, перекусить сочным окороком. Но куда кайфовой, обожравшись волшебного зелья, стать неуязвимым и мощным, как танк. Держись римская армия!



Нюхни вместе с Обеликсом духа приключений и сражений. Погрузись снова в прошлое, когда честь и отвага, юмор и простодушие были главными чертами характера настоящего галла!

[AM-29]

Великий Марио, освободитель всех заразят.

Давным давно в одном мире с красивым названием Заразалэнд имелось четыре королевства: Бирабуто, Мада, Истон ■ Чай. Как-то раз небо Заразалэнда затянулось огромным черным облаком. Из него появилось неизвестное космическое чудовище Татанга.

Татанга загипнотизировал людей во всех этих королевствах и смог оказывать на них любое влияние. Он подчинил себе всех заразят! Теперь он хочет жениться на принцессе Дэйзи и сделать ее своей королевой.

Одолеет ли Марио Татангу, освободит ли народ от его космического гипноза, будет ли спасена принцесса Дэйзи? Все зависит от тебя и итальянского водопроводчика.

Каждое королевство состоит из трех областей, при этом правитель королевства (по совместительству босс) живет в самой последней области. В распоряжении Марио находится определенное количество времени, за которое нужно пересечь одну область. Сэкономленные секунды увеличиваются ■ десять раз и добавляются к количеству очков. В каждом королевстве Марио подкарауливает множество врагов. Придется напрячься - бегать, прыгать, управлять подводной лодкой и самолетом. Конечная цель Марио - это королевство Чай, где томится ■ плену принцесса Дэйзи.

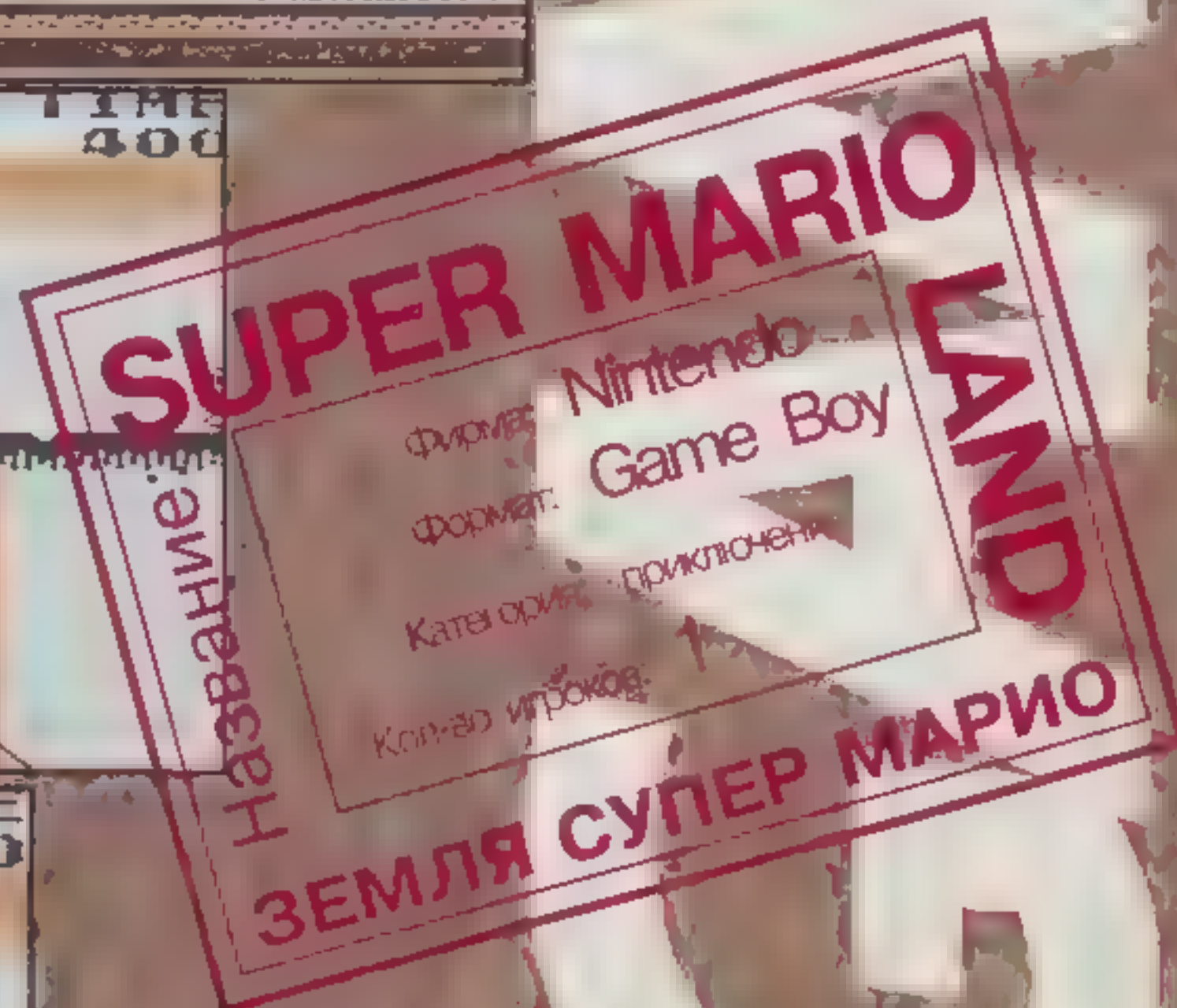
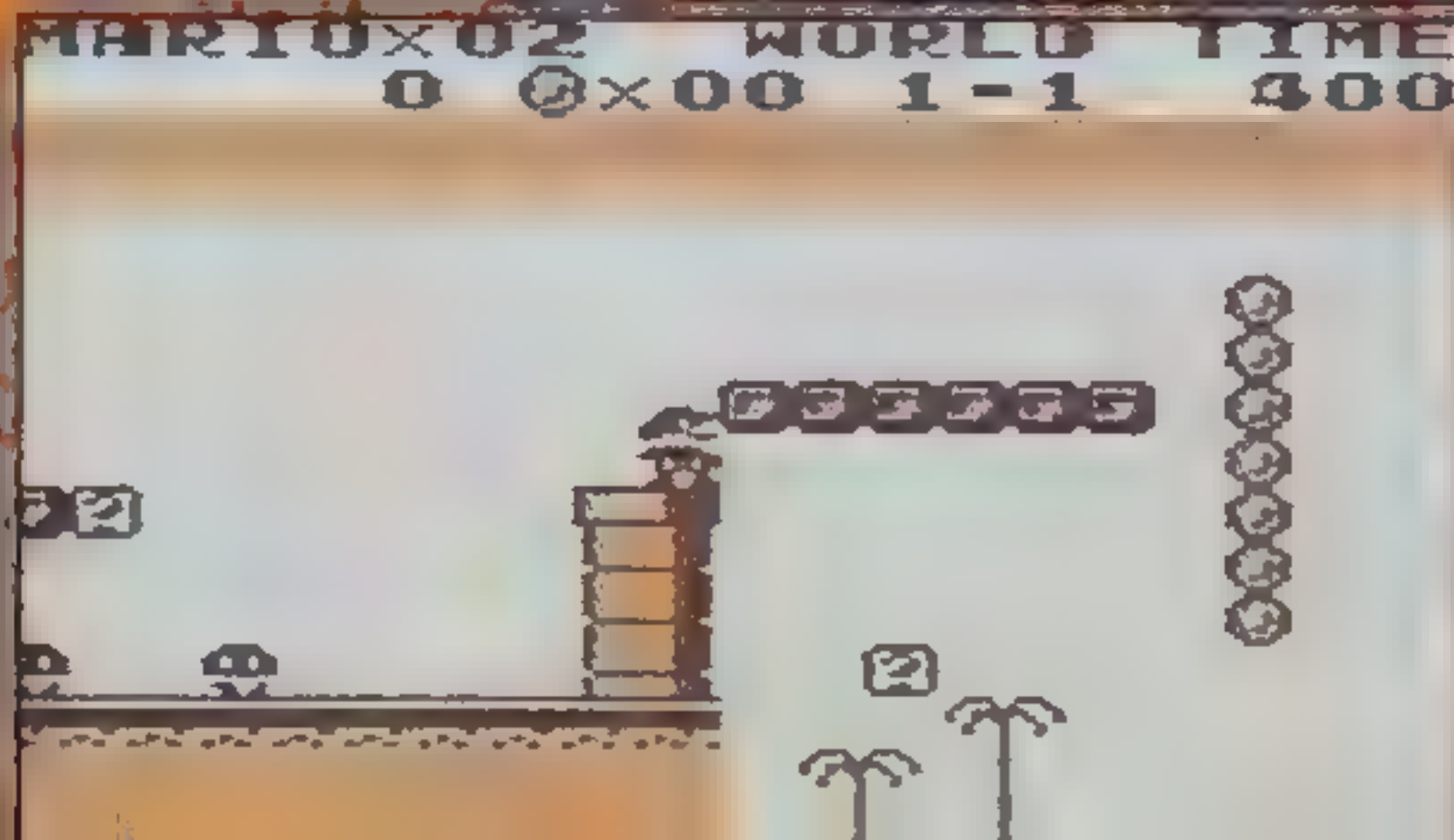
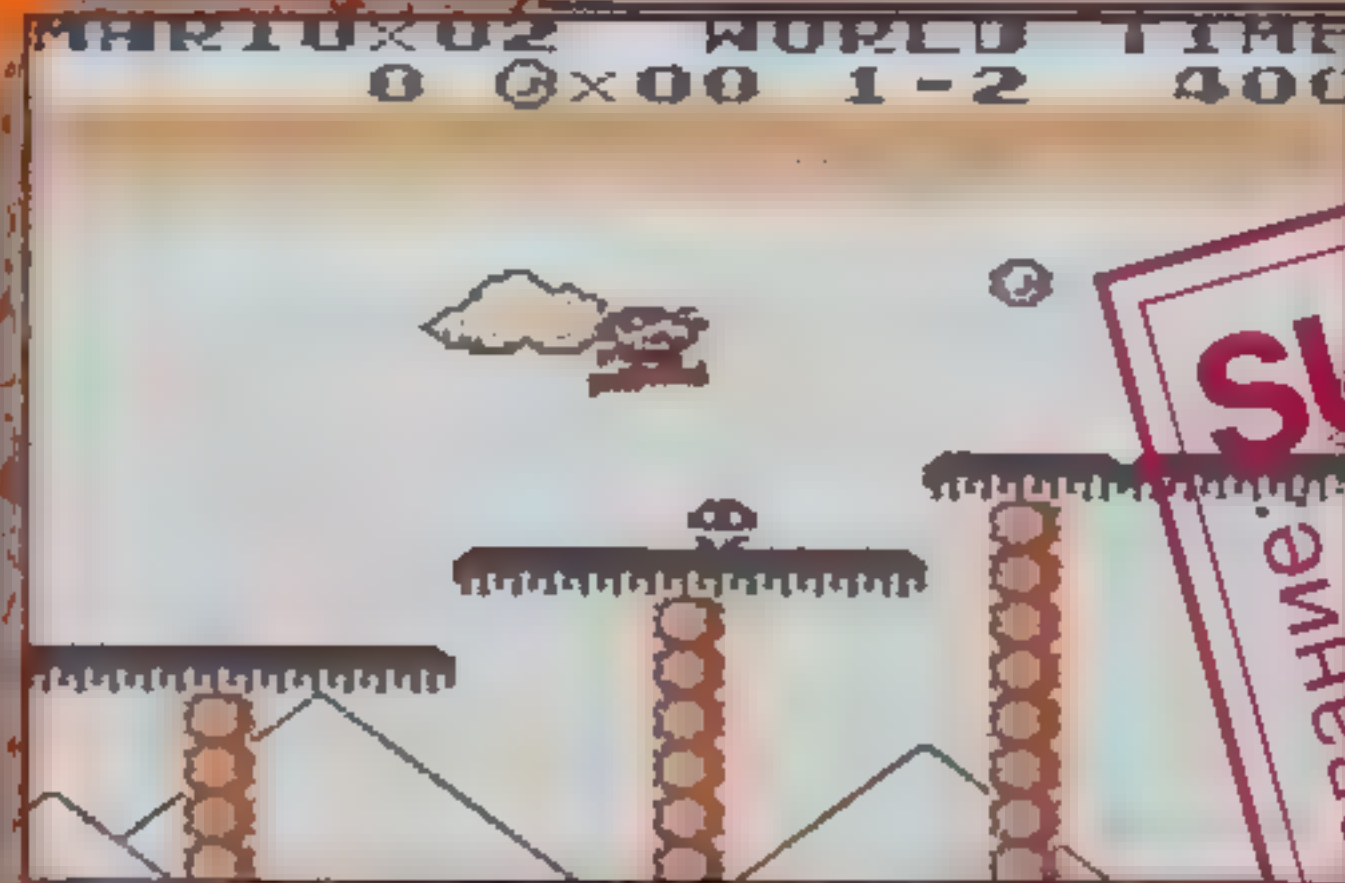
В конце каждой области у Марио есть выбор между верхним и нижним входом. Через верхний вход ты попадешь на бонус-уровень. После того, как прошел все королевство, наступи на переключатель перед воротами, только тогда попадешь на следующий уровень.

Марио и Супер-Марио могут прыгнуть одинаково высоко. Чем дольше держишь нажатой кнопку А, тем выше прыгает Марио. А с помощью кнопки ■ заставишь Марио ускориться, тогда прыжок будет еще выше.

По дороге не зевай. За одно сердце или 100 монет получишь ■ дополнительную жизнь. А в кубике со знаком вопроса всегда ждет сюрприз.

Постоянно заботься об увеличении силы Марио.

В кубиках и так же в других



MARIOx02 WORLD TIME
0 0x00 3-3 400



MARIOx02 WORLD TIME
0 0x00 1-1 400



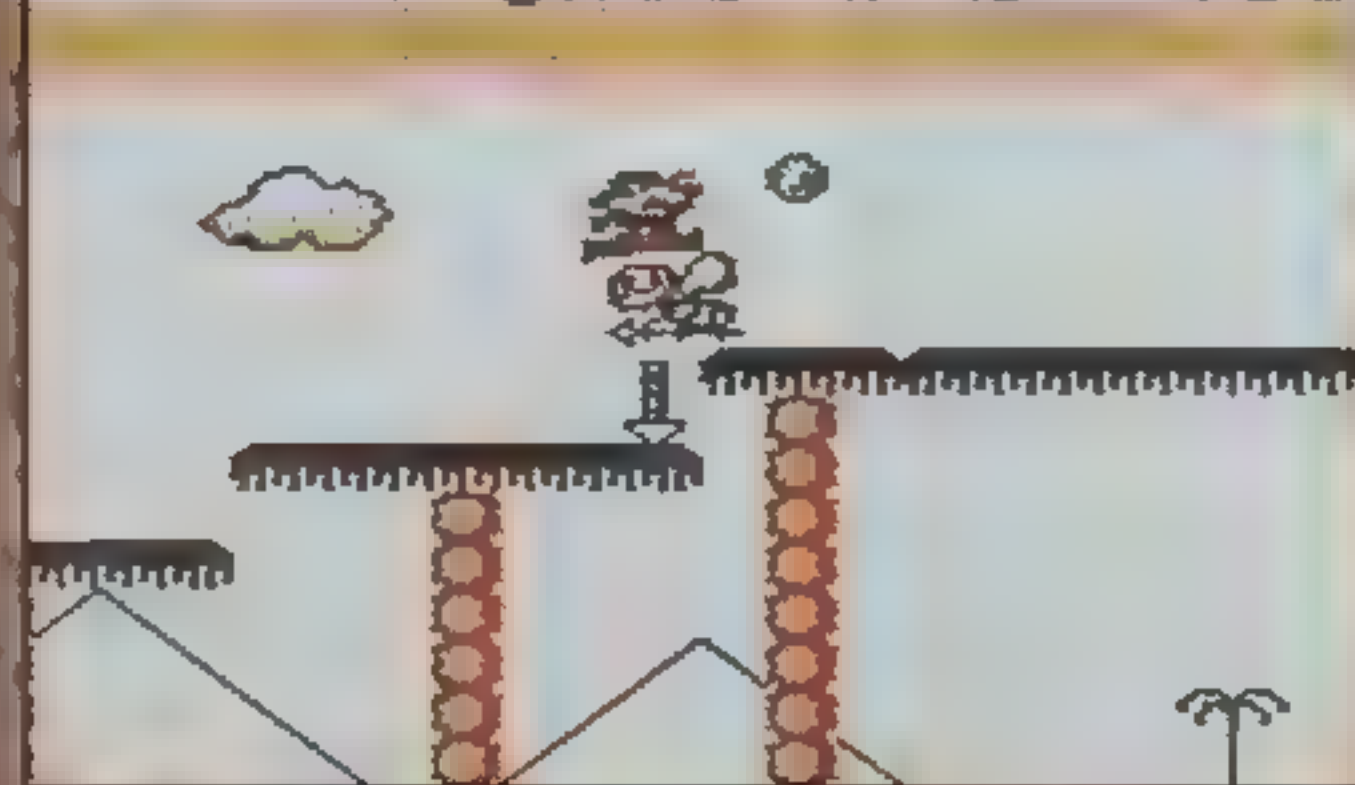
MARIOx02 WORLD TIME
0 0x00 3-3 400



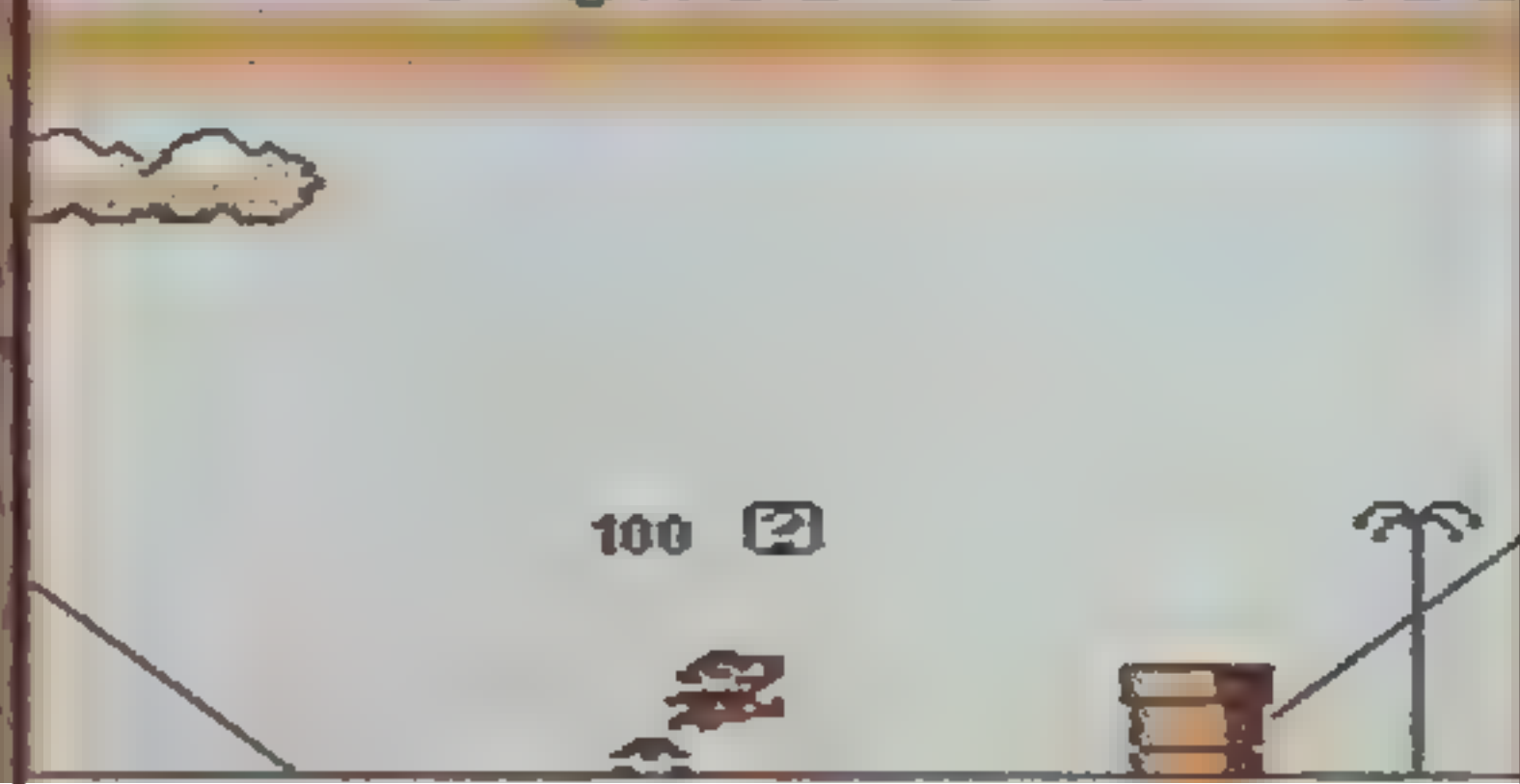
MARIOx02 WORLD TIME
0 0x00 1-2 400



MARIOx02 WORLD TIME
0 0x00 1-2 400



MARIOx02 WORLD TIME
0 0x00 1-1 400



местах иногда будешь находить: звезды, цветы или супер-грибы. Обязательно бери их. Тогда Марио превратится в Супер Марио, который может разбивать кубики

Как только враг дотронется до Супер-Марио, то он превратится снова в обычного Марио. На короткое время, после того как Марио вернулся в обычное состояние, он мигает и неуязвим.

Заставляй Марио рвать цветы, тогда он сможет бросать супер-ядро.

Если Марио заполучит звезду, то он начинает мигать и затем на короткое время становится непобедимым. Враги не смогут причинить какой-либо вред. В непобедимом состоянии достаточно лишь толкнуть своих противников - отлетают, как мячики.

Врагов, стоящих на кубиках, доставай снизу. Большинство противников на земле можно одолеть, прыгнув на них. Под водой атакуй своих врагов с помощью торпед, а в воздухе - ракетами. Если у Марио есть супер-ядро, то смело бросайся им в своих врагов. *Осторожно!*

Некоторые противники не реагируют на запрыгивание, другие - на ядра, а третьи имеют иммунитет против всего!

А напоследок внимательно изучи тайные трюки Super Mario Land:

В местностях с трещинами в земле нажми В и тогда Марио может проскочит впадину, не упав вниз.

В некоторых трубах спрятаны сокровища. Когда Марио стоит на трубе, с помощью креста управления отправь его вниз посмотреть, что там есть.

Прыгай чаще, даже если ничего не видно. Можно найти множество тайн рядом с монетами и кубиками, которые вдруг появляются из ниоткуда.

Получишь много очков, если Марио будет прыгать на противников подряд друг за другом.

За разбитые блоки дается 50 очков. Разбей как можно больше блоков.

■ некоторых местах Марио наталкивается на западни ■ участки земли, покрытые отравленными иглами. Оба препятствия не сулят Марио ничего хорошего.

За 100000 очков получаешь CONTINUE.

После того, как одержана победа над Татангой ■ спасена принцесса Дэйзи, игра заканчивается. Нажатие кнопки превратит показатель ■ виде гриба в Марио, и откроется подземный мир, до отказа набитый противниками.

[ОД14]

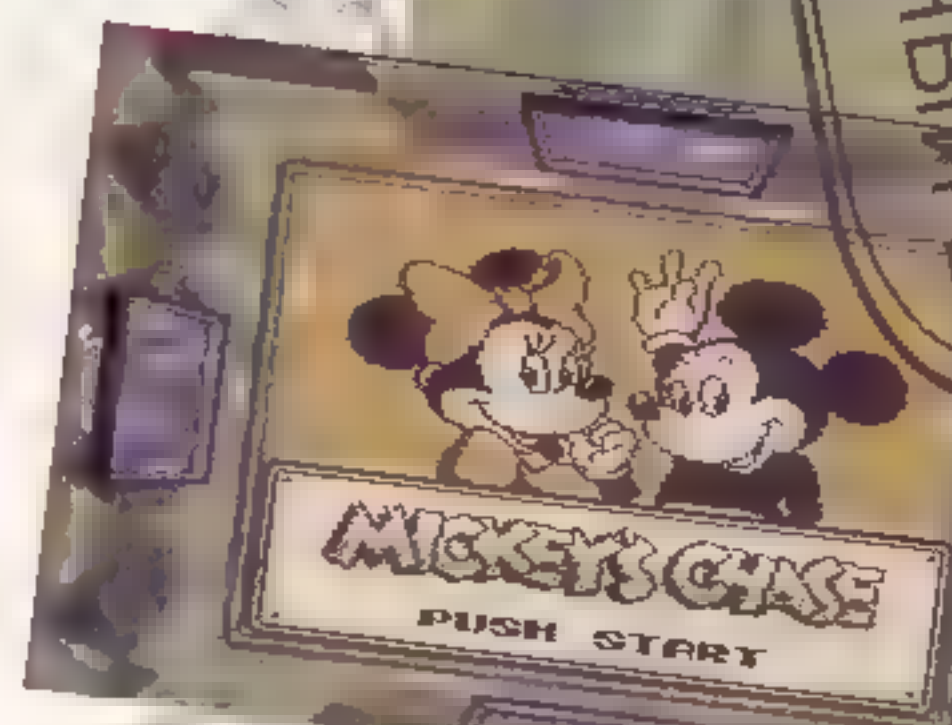


... и мышка
твоя на всегда!

Аль Кацоне, скорее всего, предок знаменитого Аль Капоне - гангстера из гангстеров - главный злодей игры Mickey's Dangerous Chase. Кроме одной буквы в написании фамилии разница между двумя головорезами очень высока. Взять хотя бы то, что Аль Кацоне - представитель мышиного племени, но его хитрости, наглости и изворотливости мог бы позавидовать двойник из мира людей.

Так испортить день подруге Мики - Минни - мог только гурман злодейства! Мики подготовил своей возлюбленной подарок, а Кацоне стырил его при первой удобной возможности.

Надо сказать, что Минни не особо расстроилась и даже сама изъявила желание спасти свой подарок, в отличие от Мики, для которого возвращение подарочного набора яв-



ляется делом принципа. Попробуй пробежаться по 5-ти основным уровням игры и увидеть, что же все-таки было в коробочке, перевязанной ленточкой. Девчонки!!! Эта игрушка и для вас тоже, т.к. играть можно и за Минни.. Родной город Микки - Энтейнхаузен..

8 БИТ

Повсюду шныряют подозрительные типы и бульдоги.. Бери ящики и швыряй их в головы врагов.

Леса

Замечателен день, проведенный в лесу, если не обращать внимание на агрессивных орлов и орехи, бьющие по башке.

Гора

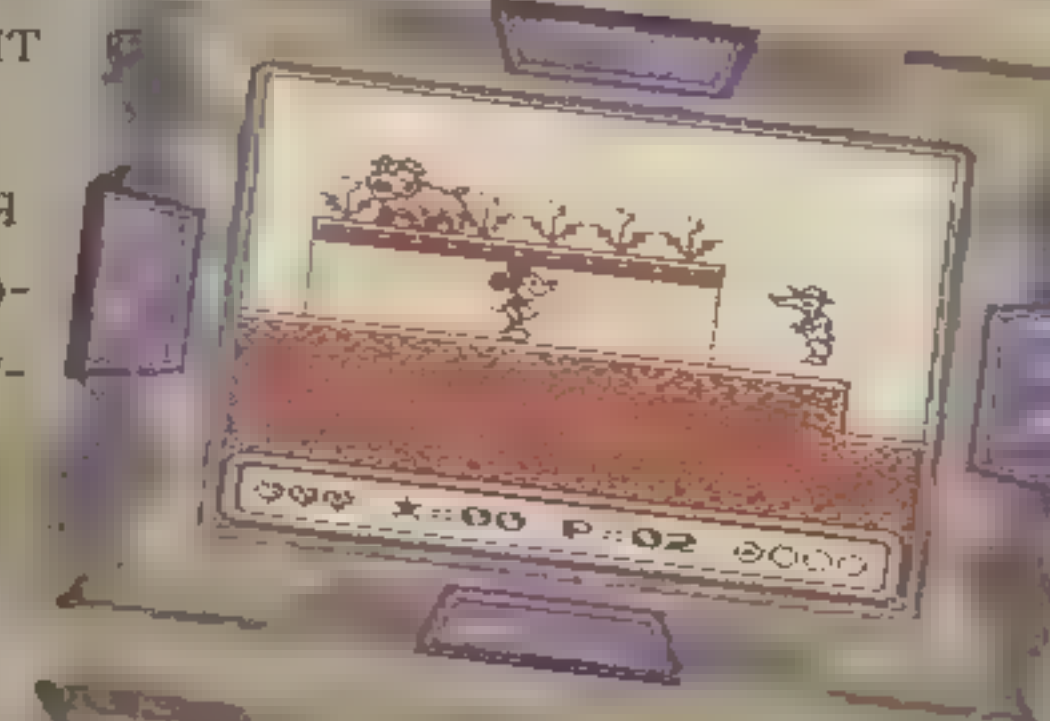
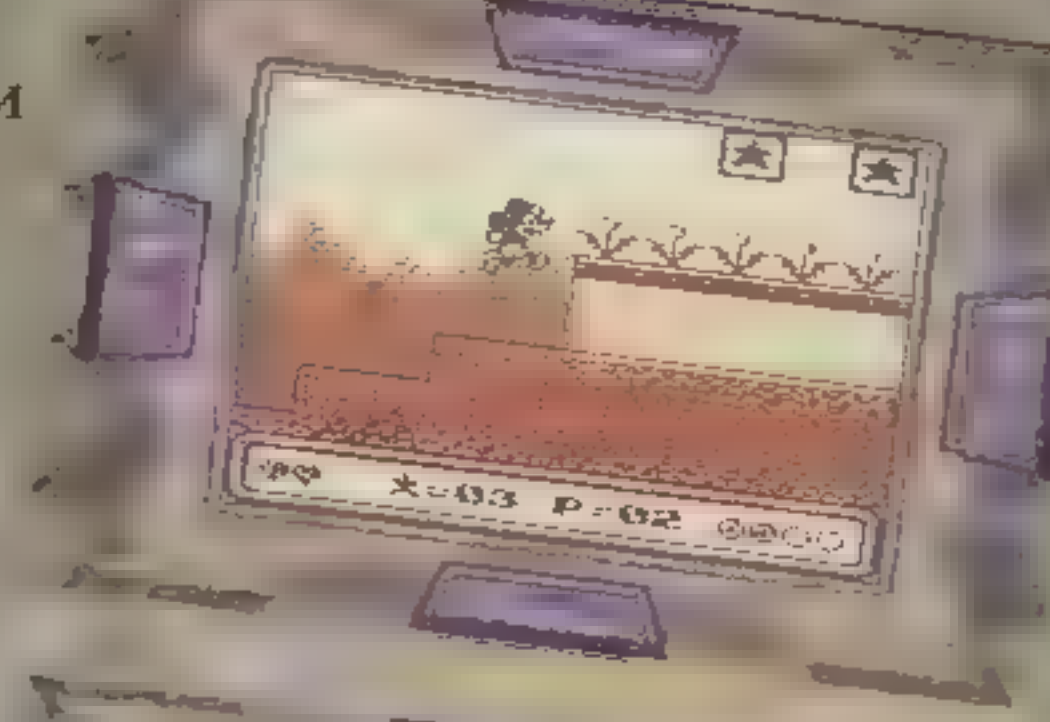
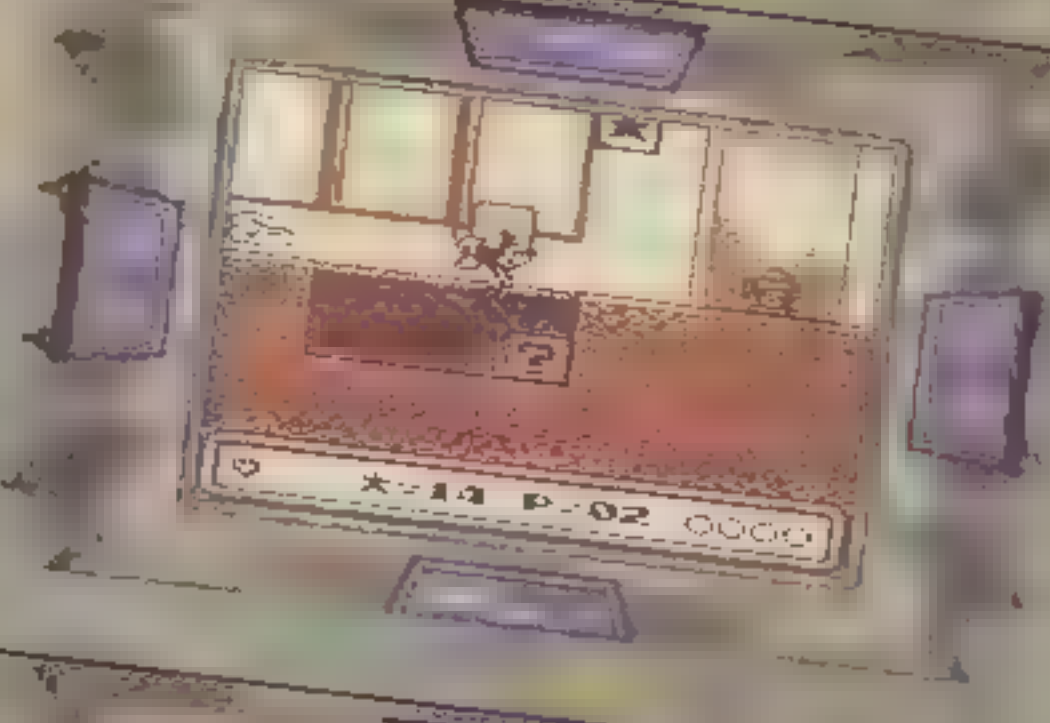
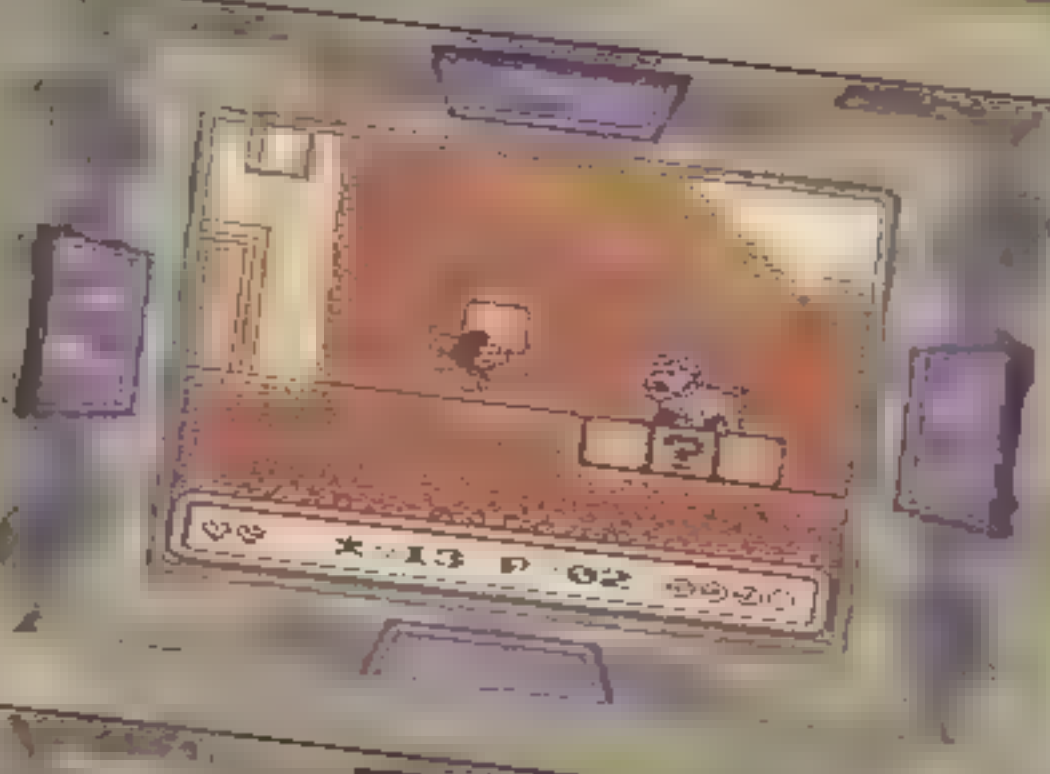
Здесь так жутко! Кругом пауки, летучие мыши и подобная мерзость. Не бойсь, прорвемся!

Промышленная зона

Станки на этой фабрике работают без перерыва и совершенно не обращают внимание на мышей, слоняющихся мимо (то есть тебя!). Будь очень осторожен!

Банковский квартал

Вскарабкайся по небоскребу и возьми все, что найдешь по пути вверх. Тебе это понадобится, так как скоро тебе предстоит встреча с Аль-Кацоне собственной персоной. Он сидит на крыше и наслаждается подарком, который, собственно говоря, принадлежит Минни. Отними презент и мышка - твоя навсегда!



Советы и трюки

Научись одновременно прыгать и бросать что-либо. Это жизненно необходимо.

Открывай все ящики на пути. Можешь получить кучу полезного и дополнительные жизни.

Если найдешь одну мигающую звезду или четыре хрустальных шарика, получишь жизнь. После того, как Мики получил от врага "на орехи", он некоторое время будет мигать. В это время Мики неуязвим.

Ну что же! Советы и трюки получены. Теперь дело за тобой. Вставляй картридж в свой Game Boy (который должен быть всегда с тобой!) и вступи на благородный путь Мики! [AM-31]

8 БИТ

Соскучился по шуттеру (по-русски - стрелялке) в стиле Contra? Тогда испытай себя в схватке железных монстров.



ROBOCOP
VERSUS THE TERMINATOR

Фирма: Interplay

Формат: Game Boy

Кол-во игроков: 1

Категория: Боевик

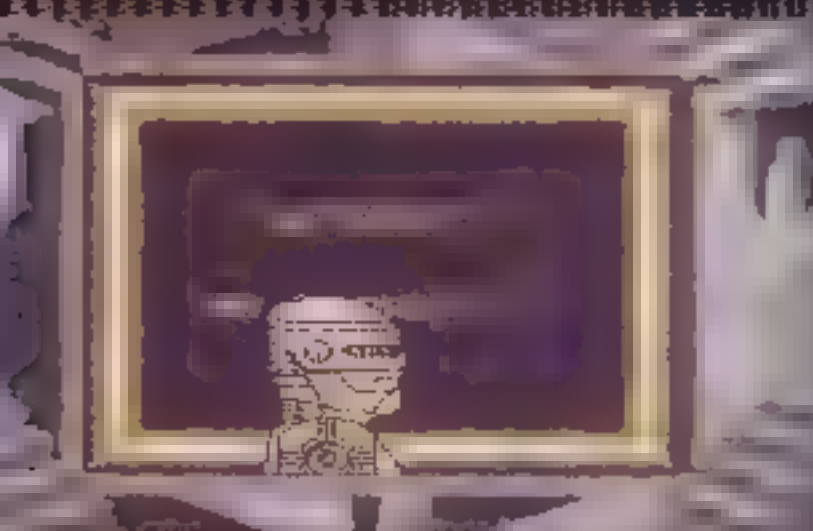
Название: РОБОКОП ПРОТИВ ТЕРМИНАТОРА



Робокоп Терминатору не товарищ.

Идея игры беспроигрышна (простите за каламбур). Взять суперчеловека - Робокопа и суперкиборга Терминатора да свести их в смертельном бою. Кто победит? Это зависит от тебя. Робокоп один, Терминаторов много. Играя за Робокопа, ты должен охранить будущее человечества от разрушительного суперкомпьютера, управляющего системой компьютерного слежения Skynet.

А дело началось в наши времена. Компания Cyberdyne Systems получила контракт на разработку системы защиты для космической оборонной системы. Ученые решили, что лучшим всего для разработки суперкомпьютера подходит модель Робокопа, единственное удачное соединение человеческого ума и компьютера. Таким образом, предназначенный для



защиты невинных, Робокоп стал орудием человеческого геноцида (простите за громкие слова). Оказывается, братья не только Марио и Вario. Робокоп и Терминатор - тоже братья по разуму, а стало быть по оружию.

В будущем компьютерная система Skynet пораскинула своими электронными мозгами да и решила, что человек является врагом. Завладев властью, вооружив железные руки. Отныне Землей управляет Суперкомпьютер. Плохо дело, ребята. Какие-то безмозглые чины командуют самим человечеством. Конечно, люди будущего не смогли смириться с таким малорадостным раскладом и поднимают мечи против Skynet. Только вот, конечно, не в кайф. Skynet для борьбы с повстанцами одну за другой выпускает безжалостные машины - Терминаторов.

RoboCop
vs
Terminator

Scanned Angel82

8 БИТ

Выводчики знают о том, что Робокон является частью компьютерной системы. Против лома нет приема. Люди посылают в прошлое своего Робокон по имени Флю, где он должен уничтожить металлические монстры. Skynet на то и компьютерная система, чтобы все видеть. Узнав об этом, она посылает отряды терминаторов в Детройт прошлого, чтобы убрать с дороги Флю и остановить инициацию Робокон. За компьютер Omni Consumer Products (OCP).

Робокон собирается соединиться с OCP-компьютером и перенестись в будущее. Там он сможет уничтожить Skynet и спасти то, что осталось от человечества. Но сначала Робокон должен пройти по улицам Детройта в офис OCP, где Skynet разрабатывает свои коварные планы и выпускает все больше препятствий для Робокон. Только благодаря точному плану и мощному оружию Робокону удастся пройти через футуристические здания, опасные кварталы Лос-Анжелеса и комплекс Skynet, чтобы на 7 уровне добраться до центрального управляющего компьютера.

Вот такая мудреная предыстория. А дальше все просто. Или ты или тебя! Сможешь ли ты провести Робокон по самым сложным миссиям и сохранить человечество от разрушительных машин?

Здоровье нужно беречь. Детронулся до врага или получил пулю, наступил на бомбу или столкнулся с лазерным барьером - драгоценный показатель здоровья уменьшается. Несколько раз ошибся - заказывай нового Робокон и начинай уровень сначала. Количество голов Робокон показывает количество жизней.

Разные фенечки, разбросанные на пути, увеличивают шансы выжить! Они разбросаны по уровням, спрятаны между стен и т.д. Не пропусти ни одну из этих возможностей! Они повышают здоровье, увеличивают оружие и даже дают дополнительную жизнь.

Ребята, вам крупно повезло! Любое оружие имеет неограниченное количество зарядов.

Pistol - самый слабый пистолет, но на первых уровнях может доставить много не-

приятностей врагам. Стреляет крохотными пулями, которые с жалобным звуком отскакивают от железных панцирей Терминаторов. Они от этих звуков плохнут и умирают в муках. **Spreader Gun** - самое сильное из всех орудий. Тройными выстрелами может убрать с пути любого врага.

Чтобы успешно завести игру, необходимо разработать стратегию выживания. Вот несколько намеков:

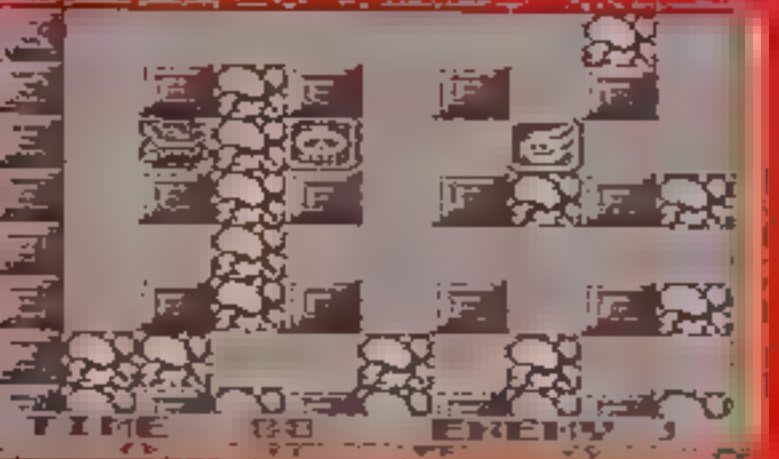
Старайся быть как можно осторожнее рядом с металлическими лазерными стенами офиса OCP. Пройди стены, когда они переключатся. Не мешкай!

В Коридоре Лос-Анжелеса Skynet в полу находится лазерные платформы. Чтобы выключить лазер, отпрыгни пол, выстрели по платформе на ближайшей стене.

На последнем уровне много ИМ. Используй движущиеся платформы, чтобы пройти над этими ямами. (од13)

Читай полезные советы

В общем, если бы меня попросили рассказать об этой игре в двух словах, отрекламировал ее в стиле "Восток-Осун". Shoot and Go!



8 БИТ Варио бомбу нашел у ворот,

В этом бестселлере Варио оказался в Стране Сумасшедших Бомбардиров, известных тебе по классическому бомбермэну (еще в Dendy).

У поклонников этой знаменитой серии сразу же появится превосходное настроение, едва они возьмут в руки Game Boy.

Там, где есть что завоевать, всегда можно встретить Варио. На этот раз он разыскал магические пространственные ворота, которые связывают его царство со Страной Бомбардиров. По дороге к воротам Варио посетили мысли о том, что бомбардиры были бы прекрасным дополнением к его собственным легионам воинов. Но просочившись через пространство и время, Варио понял, как сильно он ошибся, желая приручить столь опасных персонажей.

На каждом уровне Варио должен взорвать своих противников вместе с препятствиями на пути. Попробуй, это не так просто, как кажется.

В каждом из 8-ми уровней игры предстоит схватка сначала с 1-им, затем с 2-м и, наконец, с 3-м бомберменами. После скажешь: "Здрасте" - боссу. Он не даст тебе стоять на месте. Придется пошевелиться.

В сражении не теряйся, подбирай предметы, остающиеся после взрывов препятствий.

Взрывной распространитель - с его помощью ты можешь увеличить радиус взрыва бомбы. (При наборе 4 - получишь максимальную мощность).

Дополнительная бомба - она на один увеличивает число зарядов, которые ты можешь одновременно поставить.

Мертвая голова - собирание этих голов может привести к непредсказуемым последствиям и уменьшить основные способности Варио (замедлить скорость перемещения, отключить возможность ставить бомбы и т.п.)

Каждый пройденный босс оставляет после себя один волшебный предмет. Убив боссов одного за другим, ты получишь возможность пинками гонять бомбы, бежать с удвоенной скоростью, толкать противников и выводить их из равновесия, выкладывать целый ряд бомб и перепрыгивать через препятствия, словно горный козел.

Кстати, играть можно не только за Варио, но и за Бомбермена. Есть удобная система паролей и режим "BATTLE", где можно просто соревноваться "кто кого?".

Советую не пропустить "WARIO BLAST" и долгие томительные часы в дороге и ожидание в очереди за следующим картриджем улетучатся и превратятся в миллисекунды! [AM-30]

в стране бомбардиров никто не живет.

Game Boy

4. Wario Blast

Секреты могут не
работать на
неоригинальных
продуктах, в т.ч.
купленных не в
торговой сети Dendy

Новости от Nintendo.



ТОЛЬКО ДЛЯ ОТЛИЧНИКОВ!

93

NINTENDO ПОМОГАЕТ ДЕТЯМ ПЕРЕЖИТЬ ТРУДНОЕ ВРЕМЯ

Уже третий год

Starlight Foundation и Nintendo of America помогают тысячам детей, претворяя в жизнь программы Центров Радости Нинтендо (ЦРН)

Пятнадцатилетнему Тодду из Лонг-Бич, Калифорния, слишком хорошо известно, что такое трудное время. Тодд, который болен муковисцидозом, большую часть своей жизни проводит в детской больнице Миллер Мемориал. Когда он находится в больнице и может встать, то бродит по больнице и пытается утешить других больных детей. "Детям трудно быть в больнице", - говорит Тодд. "Хуже всего то, что здесь скучно. Именно в этом могут помочь ЦРН. Они помогают детям справиться с трудностями и скрашивают их жизнь".

Тодд - один из 30.000 юных пациентов, которые каждый месяц могут пользоваться терапевтическими развлечениями в ЦРН. С 1992 г. Nintendo of America Inc. и Starlight Foundation International пытаются облегчить детям пребывание в больницах с помощью предоставления Центров Радости Нинтендо, портативных комплексов оборудования, которые могут подкатываться непосредственно к кроватям юных пациентов. В состав комплекса входит видеоманитофон, телевизионный монитор, видеокассеты и видеоигровая система Nintendo с набором игр, что может доставить ребенку несколько ча-

сов аудио-визуального интерактивного развлечения.

В 1993 году Nintendo предложила участвовать в этой программе своим основным торговым партнерам. К концу 1995 г. в 250 больницах в Северной Америке будет более 1000 Центров Радости Nintendo.

"Для таких детей, как Тодд, которые страдают хроническим заболеванием, ЦРН делают частые пребывания в больницах менее тягостными", - говорит Рита Брайт, координатор Starlight Express в детской больнице Миллер Мемориал. Дети так довольны, когда видят ЦРН у себя в палате. Центры Радости отвлекают детей и делают больницу более похожей на дом".

"Мы в Nintendo очень рады, что можем внести что-то хорошее в жизнь многих детей", - говорит Питер Мейн, вице-президент Nintendo по маркетингу. - Мы счастливы, что ЦРН могут хоть немного помочь детям в их пребывании в больнице. Мы будем продолжать эту программу, которая может помочь такому большому количеству детей".

Организация Starlight Foundation International, которая была основана в 1983 г., облегчает жизнь серьезно больных детей с помощью программ исполнения желаний, предоставления аудио-визуальных развлечений и поддержки развлекательных мероприятий в детских больницах. Starlight имеет отделения в различных странах мира и деятельность организации сейчас затрагивает жизнь более 360 000 детей в год.

ПОПУЛЯРНЫЙ ВОЕННЫЙ ВЕРТОЛЕТ ПРИЗЕМЛИЛСЯ НА SUPER NINTENDO

Самая реалистичная полетная симуляция на домашней приставке

Nintendo of America объявила, что полетный симулятор Comanche совершил посадку на приставке Super Nintendo. Очень популярная военная вертолетная игра влетит в дома любителей видеоигр.

"Одна из лучших PC и CD-ROM полетных симуляторов появилась на лучшей домашней приставке", - говорит Питер Майн, вице-президент Nintendo по маркетингу. - Для облегчения игры управление полетом было прекрасно адаптировано для джойстика Super Nintendo, а экранная графика перенесет игроков в совершенно новую действительность".

16-мегабайтный Comanche был создан с помощью двух самых передовых трехмерных графических технологий: графического сопроцессора Nintendo Super FX второго поколения и дисплейной технологии Voxel Space фирмы NovaLogic. Только мощность нового графического сопроцессора Super FX сделала возможным появление

Comanche на рынке домашних видеоприставок. Voxel Space - собственная дисплейная технология фирмы NovaLogic, которая заменяет традиционную медленную графическую трехмерную технологию. Comanche - аркадный симулятор. Один или два игрока вы-



полняют на вертолете Comanche RAH-66 тридцать совершенно новых заданий, специально созданных для Super Nintendo. Вертолет будет стрелять по местности, смоделированной Voxel Space. NovaLogic, Inc. - лидирующий разработчик и создатель технологически продвинутых интерактивных развлечений.

VIRTUAL BOY В ВОПРОСАХ И ОТВЕТАХ

Virtual Boy фирмы Nintendo создает реальные трехмерные миры для смелых игроков. Приготовьтесь к высокотехнической действительности, с которой Вы столкнетесь лицом к лицу.

Virtual Boy открывает дверь в новый мир игр

Он на Вашем лице, ■ Ваших глазах, у Вас в крови. Появился Virtual Boy и с ним пришли трехмерные ощущения, которые никто и никогда не видел и не чувствовал ранее.

Как Virtual Boy создает трехмерную графику?

В Virtual Boy использовано два RTI LED дисплея с зеркальным-сканированием для создания стереоскопического, трехмерного изображения. Как в реальной жизни, каждый глаз видит образ под немного разным углом, благодаря чему он кажется ближе или дальше.

Почему Virtual Boy неполноцветный?

Четкость образов в три раза выше, чем если бы это было с голубым и зеленым LED дисплеями,

а приставка стоила бы в три раза дороже. К тому же эффект присутствия настолько сильный, что не замечаешь того, что картинка неполноцветная.

Блок заряжается 6 AA-батареями. Вы также можете подключить Virtual Boy к розетке, используя адаптер Super Nintendo AC.

Сколько игр можно будет использовать на Virtual Boy?

Для системы выпущено 3 игры и "Волшебный Теннис Марио" в комплекте. Список названий игр растет, в течение первых месяцев можно будет приобрести: "Galactik Pinball", "TELEROBEXER", "Red Alarm", "Mario Clash", "Golf", "Mario Cruise", "Water World", "Virtual League Baseball", "Panic Bomber VB", "Vertical Force".

Новости от Dendy.

VIRTUAL BOY-ОБЪЕМНЫЙ ГЕРОЙ

В торговой сети Dendy, как и в магазинах других дилеров фирмы Nintendo по всему миру, появился Virtual Boy - первая портативная приставка виртуальной реальности. Практически одновременное появление Virtual Boy в Европе и России говорит о том, что отставание в поступлении новых видеоигр в торговой сети Dendy ликвидировано. Теперь российский покупатель сможет купить все последние новинки мира видеоигр в ближайшем магазине Dendy. Напоминаем, что принципиальное отличие Virtual Boy от других 32-битовых систем, более чем доступная цена.

ПРОЕКТ "РЕГИОН" НАБИРАЕТ ОБОРОТЫ

Из прошлого номера журнала вы уже узнали об открытии первых четырех фирменных магазинов Dendy во Владимире (Торговые Ряды), Калуге (Детский Мир) и Чебоксарах (Детский Мир) и Казань (ул. Ленина 6/20, м-н "Солнышко"). За время их работы покупатели оценили преимущества покупки в фирменных магазинах Dendy. Проект "Регион" набирает обороты. Открылись еще три магазина: в Твери Детский Мир (Тверской пр-т, 10), в Оренбурге (Советская, 46, Второй этаж), Красноярске (Детский мир). Следите за рекламой. Вполне возможно, следующий магазин Dendy откроется в вашем городе.

BATMAN FOREVER РАЗЛЕТЕЛСЯ ВМИГ, ИЛИ УСПЕХ НОВОЙ РЕКЛАМНОЙ ПОЛИТИКИ

В прошлом номере мы сообщали о введении практики предварительной рекламы игры с объявленной датой начала продаж. Первым стал картридж Batman Forever. О нем рассказывалось в демонстрационных кассетах, газете "Вечерняя Москва", программе "Новая Реальность". В магазинах были развешаны плакаты. Владелец Super Nintendo получили открытки о рекламой картриджа. Опыт оказался удачным. Первая партия была раскуплена за 2 дня!



Начало см. на странице 27

Поединки

Bruce Lee Story	SN
Brutal Paws of Fury	SN
Greatest Heavyweights	MD
Justice League	SN
Karateka	Dendy
King of monsters 2	MD
Mortal Combat-3	Dendy
Mortal Kombat	MD
Rise of the Robots	SN
Samurai Showdown	MD
Shaq Fu	SN
T.M.N.T. Tournament	MD
WWF Raw	SN



Симулятор

After Burner	MD
Star Trek-Next Generation	MD
Starwings	SN
Sup.Battletank-2	SN
Top gun 2	Dendy



Спорт

Agassi Tennis	MD
Fifa Inter.Soccer	MD
FIFA Soccer	SN
Goal-1	Dendy
Legend of the Ring	MD
NBA Bascetball	Dendy
NBA Jam TE	SN,MD,GB
NHL Hockey 95	MD
NHL-95	SN
Real Basketball	Dendy
Soccer	Dendy
Stick Hunter	Dendy
Super Basketball	Dendy
Super Soccer	SN
Tennis	Dendy,GB

Объявление

Позвонив в рабочие дни (10.00-18.30), Вы можете узнать у оператора горячей телефонной линии:

розничные цены на приставки, картриджи, дополнения и текущий ассортимент фирменных магазинов Dendy адреса, режим работы московских фирменных магазинов и отделов Dendy и торговых точек дилеров

информацию о комплектации приставок, сроках гарантии, стране производителе приставок и картриджей

сведения о ремонте приставок и дополнений, гарантийных и послегарантийных мастерских

о журнале "Dendy - Новая Реальность" и телепрограмме "Новая Реальность"

касательно оптовых закупок, включая журнал "Dendy - Новая Реальность".

В вечернее и ночное время, а также в выходные дни работает автоинформатор.

С СЕНТЯБРЯ ВОЗВРОЩЕНЫ ТЕЛЕФОННЫЕ КОНСУЛЬТАЦИИ по играм с 14.00 по 18.30:

понедельник,
среда
Dendy, Mega Drive -
Павел Новиков,
Дмитрий Попов,
Денис Грушецкий,
Виталий Ольшин

вторник,
четверг
Super Nintendo, Game Boy -
Кирилл Филин,
Андрей Гвоздев

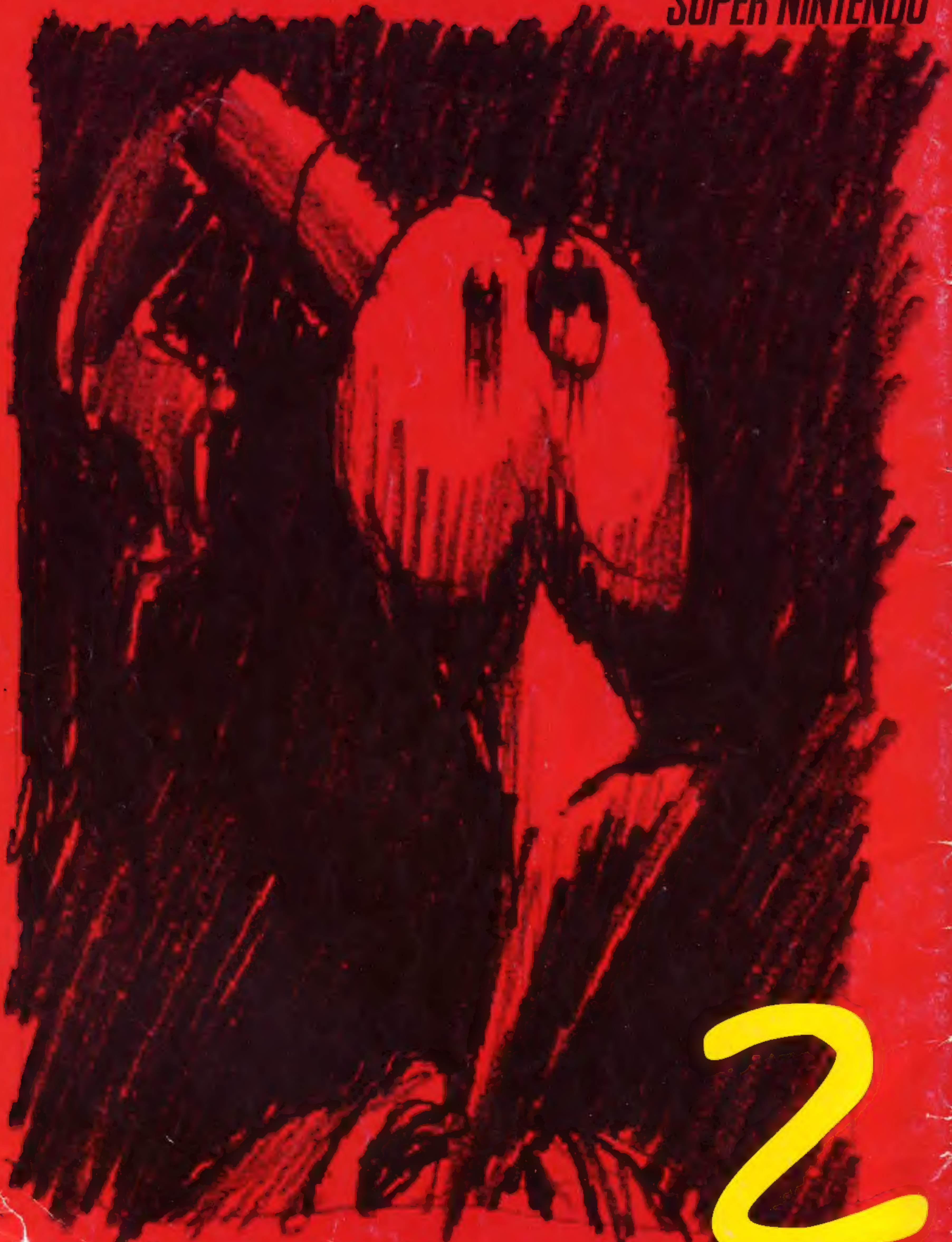


WATERWORLD



SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO



2

E A R T H W O R M

J

I

M